

EASYWITH

COMPANY PROFILE

KOREA | ENGLISH

Last Updated On
March, 2015

“ Make it simple. Make it memorable.
Make it inviting to look at. Make it fun to read. ”

「Leo Burnett」

easywith
Interactive media design group

*본 문서는 나눔고딕체에 최적화 되어 있습니다.

CREATIVITY와 TECHNOLOGY를 이용한 INNOVATIVE DIGITAL EXPERIENCE

- 이지위드는 새로운 비주얼과 아이디어를 이용한 창조적인 콘텐츠를 만듭니다.
- 이지위드는 기술과 감성이 결합된 최적의 UX 디자인을 추구합니다.
- 이지위드는 혁신적 서비스를 통하여 고객의 핵심 가치를 전달합니다.

easywith's Philosophy

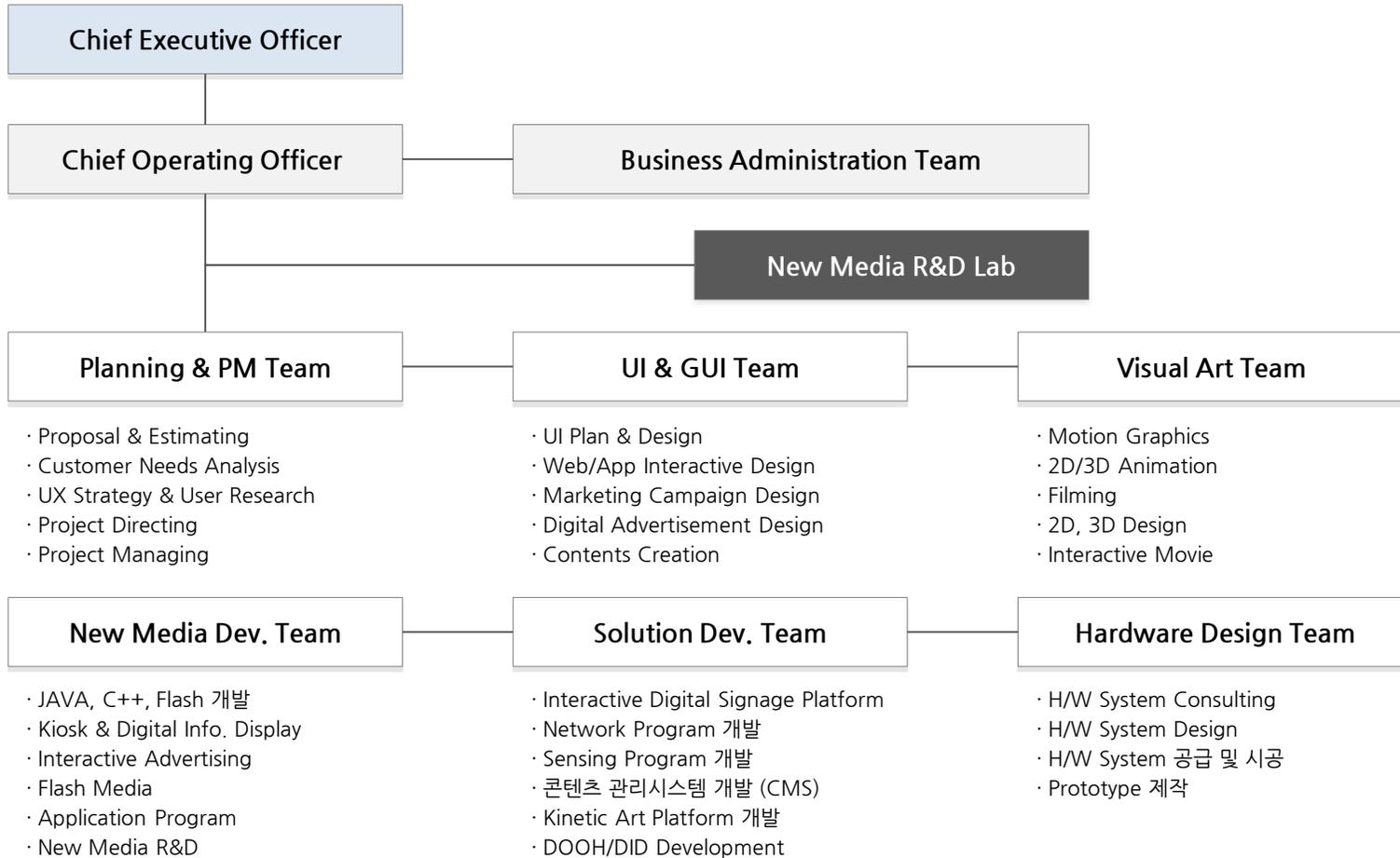
ABOUT US

상호명	(주)이지위드 (easywith Co., Ltd)
설립일	2006년 6월 8일
대표이사	양정하
사업영역	뉴미디어 인터랙티브 콘텐츠 개발 인터랙티브 디지털 사이니지 플랫폼 개발 리테일 디지털 서비스 개발
인원	30명 (2015년 5월 1일 기준)
주소	135-010 서울특별시 강남구 삼성동 35-11 선진빌딩 5층
전화	02-516-5901
팩스	02-518-5931
웹사이트	http://www.easywith.com/



ORGANIZATION

이지위드 조직 내 모든 인력들은 각 분야의 전문가들로 구성되어, 전문성을 기반으로 한 원활한 커뮤니케이션과 안정된 매니지먼트로 프로젝트를 수행합니다.



HISTORY

2014

- 03월 중국 KIA DYK 공장견학 홍보관 디지털콘텐츠 제작 및 설치
- 06월 부산국제금융센터 (BIFC) 디지털 사이니지 콘텐츠 및 하드웨어 설치
- 06월 삼성 SDS 동관 더 자람 어린이 집 인터랙티브 콘텐츠 제작 및 하드웨어 설치
- 07월 브라질 GRU공항 디지털 광고 사이니지 콘텐츠 제작 및 설치

- 09월 삼성 SDS 신사옥 서관 디지털사이니지 콘텐츠 및 하드웨어 설치
- 09월 삼성 SDS 신사옥 서관 VIP Room 인터랙티브 콘텐츠 제작 및 하드웨어 설치
- 10월 현대캐피코 전자제어 연구 센터 콘텐츠 제작
- 11월 남원 백두대간 생태교육장 전시관 인터랙티브 콘텐츠 및 영상 콘텐츠 제작

2013

- 01월 인천국제공항 여객터미널 디지털체험시설 인터랙티브 콘텐츠 제작 및 하드웨어 공급
- 01월 군산 조선은행 박물관 영상 & 인터랙티브 콘텐츠 제작

- 06월 목포 김대중 기념관 영상 & 인터랙티브 콘텐츠 제작
- 08월 SK T.um u-wall 인터랙티브 콘텐츠 제작
- 09월 JOHNNIE WALKER HOUSE 내 인터랙티브 콘텐츠 제작

2012

- 05월 여수엑스포 UAE관 미디어 콘텐츠 및 하드웨어 Turn-key 공급
- 05월 여수엑스포 삼성기업관 공연 외 미디어 콘텐츠 및 하드웨어 Turn-key 공급
- 05월 여수엑스포 해양베스트관 삼성중공업 부스 미디어 콘텐츠 및 하드웨어 Turn-key 공급

- 08월 한국 잡월드 현대자동차 부스 미디어 콘텐츠 제작
- 11월 대한민국역사박물관 멀티터치 및 인터랙티브 콘텐츠 5종 제작
- 11월 홀로그램 투영 시스템에 대한 디자인특허 취득

2011

- 03월 남산 N Tower내 미디어파사드를 비롯한 영상물 공급
- 03월 대구 대경에너지관 정보영상물 공급
- 04월 KIA 서울 모터쇼 및 상해 모터쇼장의 “네모”를 위한 태블릿 PC GUI 및 키오스크 납품
- 04월 LG CNS 의 도시경관관리시스템 공급
- 05월 삼성전자의 전자카탈로그 시스템 공급

- 06월 킨텍스전시용 (트릭아트뮤지엄) 6면 아쿠아리움 영상 및 미디어아트 작품 제작
- 06월 삼성전자 딜라이트 전시관 내 LED Block(45 X 30 X 18) 인터랙티브 미디어아트 작품 제작
- 07월 아모레퍼시픽 매장 내 제품에 반응하는 인터랙티브 LCD 키오스크 납품
- 07월 대전 국립과학관 내 인터랙티브 콘텐츠 제작
- 11월 WIOT Pavilion in Foshan, China 홍보관 내 영상 및 인터랙티브 콘텐츠 제작

2010

- 03월 서울안전시민체험관 인터랙티브 정보영상 및 시스템 공급
- 04월 상해 Expo 기업연합관 인터랙티브 정보영상 및 시스템 공급
- 05월 SKT 명동 플래그십 스토어 키오스크 시스템 개발 및 공급
- 05월 다면영상처리를 위한 Edge Blending solution 고도화 완료

- 09월 KT 광화문 올레스퀘어 인터랙티브 정보영상 및 시스템 제작 및 설치
- 09월 전자카탈로그시스템을 통한 미래형상담테이블 프로토타이핑 제작
- 09월 스마트 폰 어플리케이션을 통한 에어컨 제어시스템 제작
- 11월 LH공사 그린관 인터랙티브 정보영상 및 시스템 제작 및 설치

2009

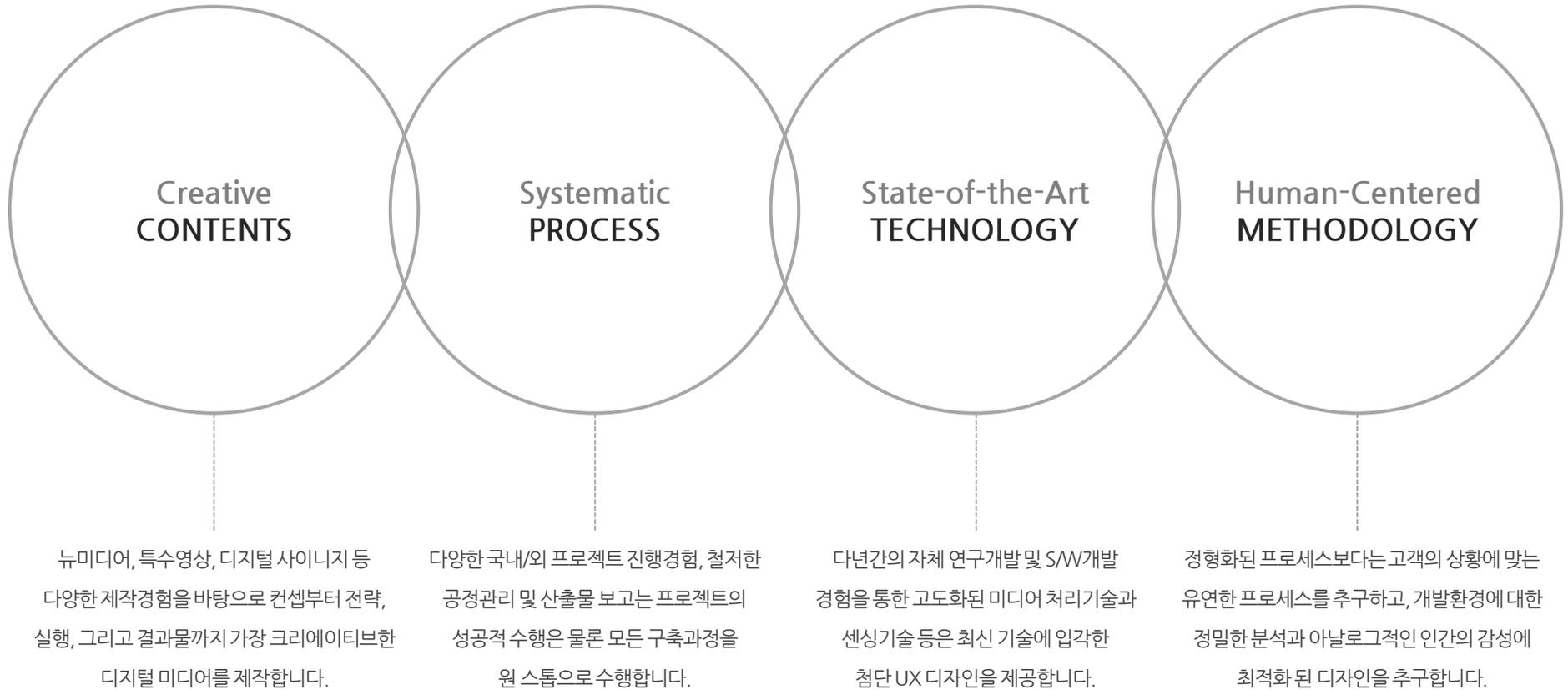
- 03월 서울시 서울대공원홍보관 인터랙티브 영상 및 시스템 제작
- 06월 인천도시축전 SKT Tomorrow City 홍보관 인터랙티브 영상 및 시스템 제작
- 06월 인천도시축전 국토해양부관 인터랙티브 영상 및 시스템 제작

- 09월 서울역 환승역 쉼터를 이용한 인터랙티브 시스템 제작 및 설치
- 12월 서울시 한빛갤러리 인터랙티브 영상 및 시스템 개발

WHY EASYWITH

이지위드는 2006년 설립 이래 지금까지 약 100여건의 국내/외 프로젝트를 수행하였습니다.

이지위드의 창의적 아이디어와 고도화된 콘텐츠 구현 기술력을 기반으로 고객의 비즈니스에 혁신적 서비스를 제공합니다.



BUSINESS DIVISION

다양한 사용자 니즈에 대한 분석과 디지털 환경을 적극 활용한 이지위드의 폭넓은 시도와 노력은 뉴미디어 기술의 융·복합을 통해 풍부한 상상력과 열정으로 표현될 것입니다.

Web Service

- Website Consulting
- Website Maintenance
- Web Design and Development
- Web Programming and Coding



UI Service

- Mobile UI
- Digital TV UI
- Telematics UI
- Home appliance UI
- Web UI



easywith
Interactive media design group

Digital Signage

- Digital Signage Platform
- Digital Out Of Home Media
- Contents Managements System
- Solution Development



New Media

- Interactive Contents
- Film & Movie
- Viral Marketing
- Exhibition Contents



Product Design

- Development of Ideas
- Systematic Approach
- Usability, Functionality, Ergonomics
- Physical Product Design



WORKING PROCESS

이지위드는 각 팀 조직의 유기적 연대를 기반으로 전략과 컨셉에 일관된 결과물을 산출시키고, 다각화된 디자인 자체 평가 시스템을 통해 정제된 산출물을 클라이언트에 제공합니다.



01 Request for Proposal

Project Understanding

서비스의 프로젝트 제안요구 전달 받으면, RFP 분석을 통해 해당 프로젝트의 범위와 니즈를 파악하는 과정이 이루어집니다.

02 Discovery & Analysis

Benchmarking / Ideation

관련 프로젝트 전반에 대한 벤치마킹 및 다양한 매체와 미디어를 리서치하여 보다 심도 깊은 분석과 아이디어이션을 진행합니다.

03 Concept & Design

Artwork / UI / GUI / Conti.

전체적인 프레임과 디자인 컨셉 도출, 모델링, 정보설계 과정을 통해 설계시안이 작성되고, 결정된 시안을 바탕으로 디자인 및 영상제작이 진행됩니다.

04 Implementation

Video / Development

영상 콘티와 디자인 가이드라인을 기준으로 개발이 진행되고, 진행 시 발생하는 다양한 이슈에 적극적으로 대응하면서 개발 Follow-Up이 이루어집니다.

05 Report & Installation

Completing Project

현장 테스트 및 내부 테스트베드를 통하여 현장에 최적화 된 산출물을 제작하고, 설치합니다.

EASYWITH

REFERENCE PROJECTS

DIGITAL SIGNAGE

- 빌딩로비
- 공항
- 경기장

NEW MEDIA

- 엑스포
- 기업 홍보관 & 브랜드 쇼룸, 리테일샵
- 어린이 집
- 옥외 공공 체험시설
- Kids Application
- 테마파크 & 체험관

빌딩 로비

DIGITAL SIGNAGE

Samsung SDS 신사옥 서관 디지털서비스 콘텐츠

CLIENT / Samsung SDS
PLACE / SAMSUNG SDS 신사옥 서관
YEAR / 2014

Samsung SDS 신사옥 서관에 Samsung SDS만의 Identity를 임직원 및 비즈니스 방문객을 대상으로 전달하는 미디어 콘텐츠 제작.

구현내용

VIDEO+UI/GUI CONTENTS

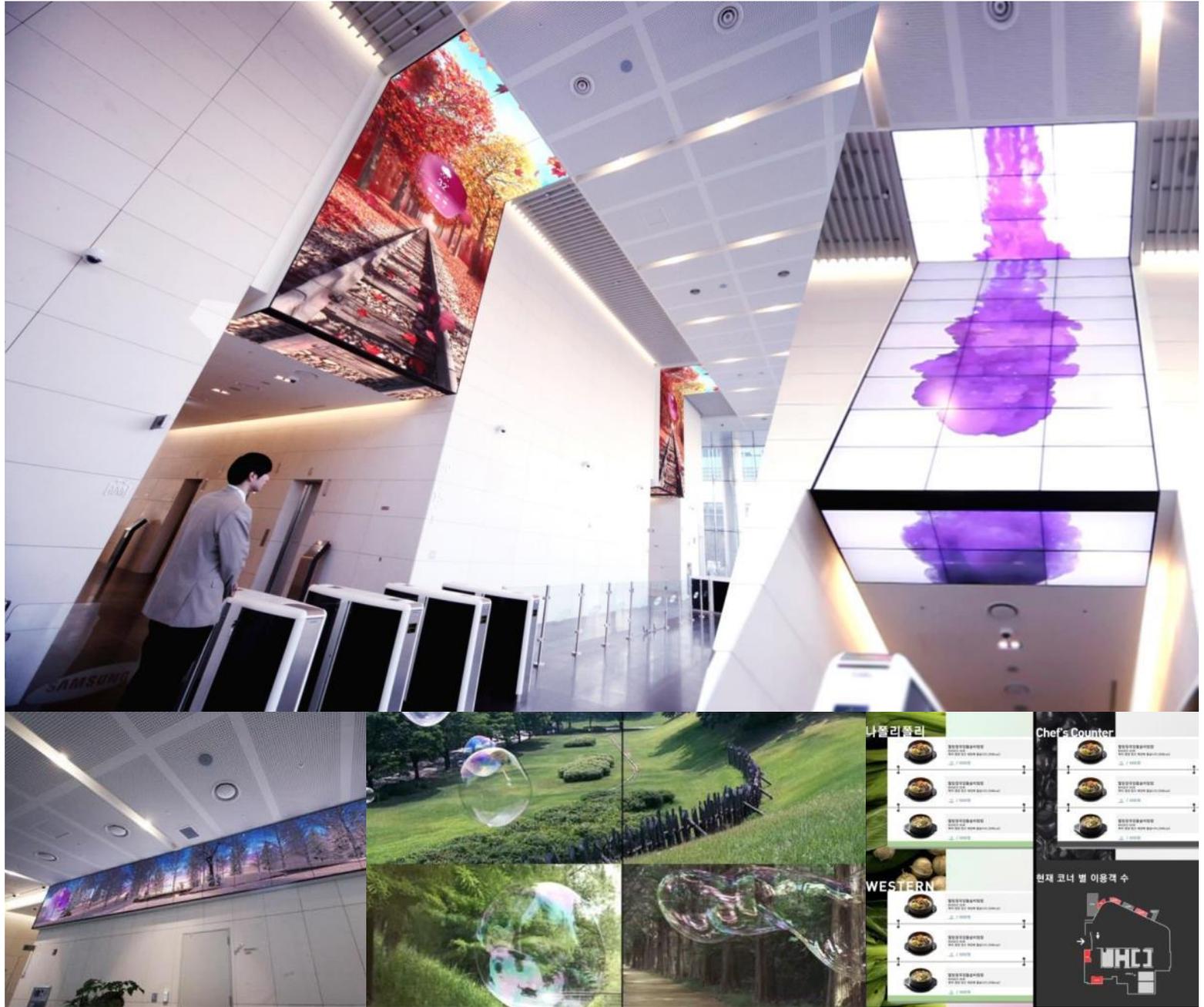
- 로비 경문과 후문에 자연 영상과 예술작품을 표출하여 기업 이미지와 비전 및 열정을 표현
“계절/날씨/시간별 영상 템플릿”
“디지털갤러리 영상 템플릿”
“VIP고객용 웰컴보드 메시지 템플릿”
“글로벌 시간 표출 영상 템플릿”

- “미디어아트 영상” 등 약 50여종의 영상 제작
- 임직원들이 힐링을 위한 자연영상미디어아트와 작은 희망을 나눌 수 있도록 나눔 기부 인터랙티브 콘텐츠 제작
- 임직원들의 편리한 식생활을 위한 푸드코트 커뮤니케이션 콘텐츠 제작

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W

▶ CLICK TO PLAY



부산국제금융센터(BIFC) 디지털사이니지

CLIENT / 부산국제금융센터(BIFC)
PLACE / 부산 남구 부산국제금융센터 건물 내
YEAR / 2014

부산국제금융센터(BIFC) 내 입주기관용
홍보영상 및 건물 소개 및 주제 영상 제작



구현내용

VIDEO CONTENTS

- BIFC와 부산의 모습 위에 금융기호, 그래픽 등을 오버랩하여 BIFC만의 Identity를 전달 할 수 있는 테마영상 제작
- BIFC 내 입주기관들의 소개와 층별 입주 정보를 전달하는 정보영상 제작
- BIFC의 Identity를 주제로 한 미디어아트 영상 제작

UI/GUI DEVELOPMENT

BIFC 건물의 특징과 각 층별 입주기관에 대한 정보 안내 및 Wayfinding 기능을 제공하는 투명 DID 정보 키오스크 제작

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



공항

DIGITAL SIGNAGE

SÃO PAULO, BRAZIL GRU AIRPORT U-MEDIA PROJECT

CLIENT / Samsung SDS

PLACE / Brazil GRU International Airport

YEAR / 2014

Brazil GRU International Airport에 광고
결합 인터랙티브 디지털사이니지 솔루션 개발
및 공급

구현내용

광고 + 콘텐츠 결합형 디지털 사이니지 솔루션
-36면 대형 Video Wall을 활용한 Interactive
Digital Aquarium 제작 (얼굴 인식
Application 및 Kiosk 연계)
- Magic Mirror, Media Table, Video Wall
Floor Projection, Video Wall in-Line 등 각
미디어에 특화된 체험형 광고 솔루션 제작
- 다면영상솔루션, 트랜스 이펙트, 통합모드표
출, 화면분할기능 등 다양한 솔루션 적용
-관리자가 직접 콘텐츠 설정(디자인 및 오브젝
트 동작, 트랜지션 이펙트 등)변경이 가능한
CMS 개발

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W

▶ CLICK TO PLAY



인천국제공항 여객터미널 한국테마거리

CLIENT / SBS아트텍
PLACE / 인천공항 여객터미널 4층 한국테마거리
YEAR / 2013

인천공항을 찾는 국내외 관광객들에게 한국의 Identity를 전달하기 위해 인터랙티브 미디어 콘텐츠를 제작

구현내용

Video + UI/GUI DEVELOPMENT

- 대한민국의 절경을 주제로 한국의 사계, 문화 유적, 바다, 도시야경의 4개 테마와 인천공항을 은유하는 미디어아트 작품 제작
- 벽면에서는 한국의 절경이 담긴 영상을 감상하고 바닥에서는 인터랙티브 콘텐츠를 동시에 즐길 수 있도록 구현

H/W + 콘텐츠 관리 프로그램

- 국내 최초 벽면과 바닥을 잇는 L자형 패널 구조
- 벽면 32대, 바닥 48대, 총 80대의 패널
- 국내 최초 바닥면 패널 슈퍼내로우 베젤 시공
- 전통 슬라이딩 도어와 연동되는 디지털 사이니지 시스템
- 통합운영시스템 개발
- 스케줄링 관리, 콘텐츠 관리, 통합 쇼컨트롤 시스템
- 장비 원격관리, 전원 관리 및 에너지 모니터링 시스템 / VIP 방문시 특별 안내 기능

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



경기장

DIGITAL SIGNAGE

KIA CHAMPIONS FIELD / CHEER UP, KIA TIGERS!

CLIENT / CAPLAN
PLACE / KIA Champions Field
YEAR / 2015

- 경기관람 전 선수 정보 열람 및 선수들에게 응원 메시지를 작성하여 보내는 이벤트 제공
- 경기장 입구 유입 동선을 활용한 기업 광고 플랫폼 제공 및 안내메시지 전달 기능 개발

구현내용

72" DID

- 표출오늘의 선발선수 라인업 정보를 확인
- 선수 및 구단에게 응원 메시지 작성

LED Wall

- 실시간 응원메시지 표출과 답문 메시지 표출
- 기업 광고영상 및 KIA Tigers 홍보영상

콘텐츠 관리 프로그램

- 실시간 모니터링 기능
- 선수 DB 관리
- 응원메시지 관리
- 긴급메시지 등록
- 광고 및 콘텐츠 스케줄 관리

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W

Sorry, Coming Soon.



엑스포

NEW MEDIA

여수엑스포 UAE(아랍에미리트)관

CLIENT / UAE
PLACE / 여수엑스포 UAE관
YEAR / 2012

여수엑스포 UAE관 내 디지털미디어 콘텐츠
기획에서 구축까지 Turn-Key로 진행



구현내용

VIDEO+UI/GUI CONTENTS

- 전체 디지털 미디어 콘텐츠 기획 및 제작
- 책사곤 형태의 곡면 3D 프로젝션 맵핑 월 구현
- AR 시스템 구현
- 멀티터치DID와 프로젝션 월과의 연동 구현
- 디바이스간 네트워크 연동 솔루션 콘텐츠 구현

H/W + 콘텐츠 관리 프로그램

- 전체 디지털미디어 운영 제어 시스템

‘Creative Display’ 부문 Silver Medal 수상

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



여수엑스포 삼성 기업관

CLIENT / 제일기획
PLACE / 여수엑스포 삼성 기업관
YEAR / 2012

삼성기업관은 방주를 컨셉으로 바다환경 오염으로 위기상태인 지구를 구하기 위한 삼성의 노력을 디지털사이나지를 통한 멀티미디어로 제작.

구현내용

VIDEO+UI/GUI CONTENTS

- 에스컬레이터 양 면을 활용한 상승형 다면 LFD영상 콘텐츠 및 DID 20대의 다면영상제어 시스템 개발
- 다각형으로 경사진 벽면 위에 텍스트 모션 영상과 이미지 영상을 교차 연출
- 프로젝터 21대를 연동하는 비정형 3D 프로젝션 맵핑 월 (초근거리) 개발
- 텍스트 웨이브 월은 소프트넷지와 캘리브레이션 기술을 활용하여 끊김 없는 완벽한 하나의 영상으로 구현
- 디지털 사이나지를 활용한 공연장 내 안내 시스템
- 공연 프로그램과 연동되는 전체 디지털 사이나지 제어 시스템 및 운영 시스템

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W

▶ CLICK TO PLAY



상해엑스포 한국기업관

CLIENT / 시공미디어
PLACE / 상해엑스포 한국기업관
YEAR / 2010

보다 좋은 도시, 보다 좋은 생활이라는 테마로 열린 상해엑스포에서 지속 가능한 가치와 미래 기술을 인터랙티브 콘텐츠를 통해 제작



구현내용

VIDEO + UI/GUI DEVELOPMENT

- 제공되는 미션을 여러 명이 동시에 체험할 수 있는 인터랙티브 콘텐츠 제작
- 중앙의 나무 조형물과 아래 화이트 모형에 프로젝션 맵핑 솔루션 적용
- 관객의 움직임에 따라 하늘과 바다의 영상이 변화되는 인터랙티브 월 제작
- 관객의 얼굴을 촬영한 사진이 9개의 캐릭터로 변형되어 Cube Display에 표출되고, 하나의 캐릭터를 선택하여 진행하는 인터랙티브 게임 제작
- 3D 가상 마켓에서 미래 쇼핑문화에 대해 가상으로 체험해보는 가상 시뮬레이션 제작



참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



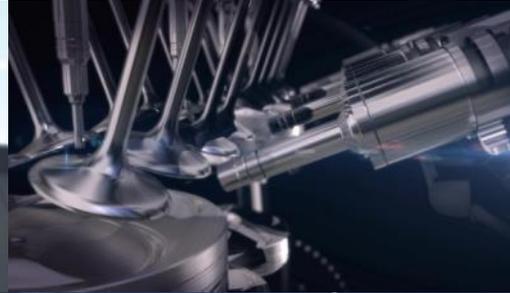
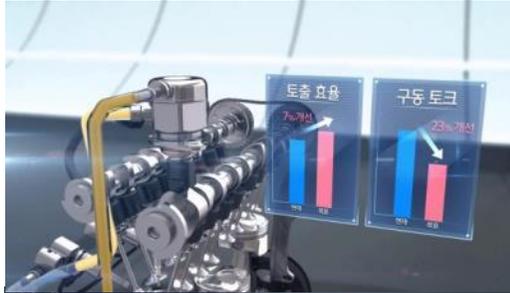
기업 홍보관 & 브랜드 쇼룸, 리테일샵

NEW MEDIA

현대케피코 전자제어 연구 센터

CLIENT / GL Associates
PLACE / 현대케피코 전자제어 연구센터 홍보관
YEAR / 2014

현대케피코 전자제어 연구센터에 대한
홍보와 주요기술 소개를 위한 콘텐츠 제작



구현내용

VIDEO CONTENTS

- GDI감마엔진의 구동원리와 주요 제품들에 대한 특장점을 소개하는 CG 영상제작
- 제품에 대한 무결점을 향한 노력을 소개하는 영상 실사 촬영과 CG를 합성하여 제작

UI/GUI DEVELOPMENT

- 흡/배기계, 연료/점화계, 동력전달계, 신호체계 등 주요 제품과 부품에 대한 정보를 전달하는 키오스크 제작

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



중국 KIA DYK 공장견학 홍보관

CLIENT / Innocean
PLACE / Yancheng in China
YEAR / 2014

중국 KIA DYK 공장견학 홍보를 위한 다양한
체험형 인터랙티브 콘텐츠와 미디어아트 영상
제작

구현내용

VIDEO CONTENTS

- 홍보관 로비 TEXT를 이용한 3D Mapping
방식의 Digital Waterfall 미디어아트 영상 제
작

UI/GUI DEVELOPMENT

- 2인이 함께 체험할 수 있는 Full 3D 자동차
시뮬레이션 게임 콘텐츠 제작
- Motion Tracking을 활용한 캐릭터 달리기
게임 제작
- 도시모형과 정전식 센서가 장착된 목업을 활
용하여 자동차 생명주기에 대해 순차적으로 알
아보는 인터랙티브 미디어 테이블 제작

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W

▶ CLICK TO PLAY



디아지오 코리아 Johnnie Walker House

CLIENT / 디아지오 코리아
PLACE / Johnnie Walker House, Seoul
YEAR / 2013

디아지오 브랜드의 프리미엄 마케팅을 위한
쇼룸 내 체험형 인터랙티브 미디어 콘텐츠
제작

구현내용

VIDEO + UI/GUI DEVELOPMENT

- 투명 디스플레이를 활용한 멀티 터치 콘텐츠 제작
- 이미지 마커 인식기술을 활용한 미디어테이블 제작
- 실시간 3D 렌더링 어플리케이션 제작
- Platinum Label Digital Wall과 Blue Label Wall 등 Multi Screen Solution을 활용한 콘텐츠 제작
- FTIR Multi Touch Screen 콘텐츠 제작
- Network for a different kind device 개발

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



SKT T.um U.Wall

CLIENT / SK 플레닛
PLACE / SK 텔레콤 홍보관 T.um
YEAR / 2013

대형 Media Wall과 연동되는 다양한 체험형
인터랙티브 미디어 콘텐츠와 관리시스템 구축



구현내용

VIDEO+UI/GUI CONTENTS

- 32면 다면영상 제어 및 키넥트를 활용한 모션센싱 콘텐츠 제작
- 모바일 어플리케이션 연동을 통한 메시지 전송 시스템 구축
- 디지털 스크린과 연못의 연동을 통한 온/오프라인 통합 연출 구현
- 모바일 디바이스를 활용한 다중 참여형 기부 이벤트 콘텐츠 제공
- 실시간 변형하는 3D 오브젝트 셰이딩 기술 개발 및 콘텐츠 적용

콘텐츠 관리 프로그램

CMS(콘텐츠 관리 시스템) 개발

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



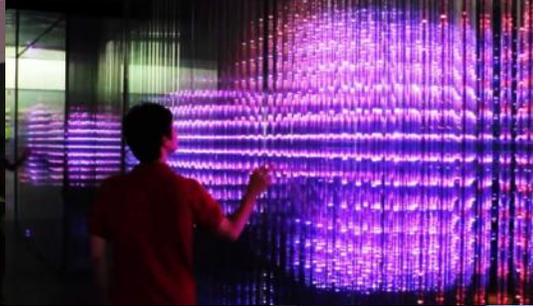
삼성전자 홍보관 D'LIGHT 3D LED BLOCK

CLIENT / 제일기획

PLACE / 강남 삼성전자홍보관 D'Light 2F

YEAR / 2012

삼성본사 D'Light 2F 터널 형의 반투명 기둥에 LED Light 모듈을 설치하여 3D오브젝트를 빛으로 표현할 수 있도록 제작



구현내용

UI/GUI DEVELOPMENT

- 24,300개(45×30×18)의 LED가 8개의 구역으로 나뉘어 악기를 만들고 입체적인 오브젝트의 움직임을 LED Light로 표현

- LED BOX의 유리벽을 터치하면 빛의 움직임이 변화되는 인터랙티브 미디어 아트 작품

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W

LG CNS SGP (Smart Green Platform)

CLIENT / LG CNS
PLACE / LG CNS 상암 사옥 로비
YEAR / 2012

LG CNS의 Smart Green Platform 홍보를
위해 대형 다면영상과 투명 키오스크 콘텐츠
제작



구현내용

VIDEO + UI/GUI DEVELOPMENT

- Full HD 4배 (6400*1800) 해상도의 실사 기반의 3D CG 영상 제작
- 다면영상 플레이 솔루션을 활용하여 46인치 패널 8대 디스플레이를 통해 매우 선명하고 실감나는 화질의 영상 구현
- Kinect 센서를 활용하여 3가지 카테고리 중 선택적으로 콘텐츠를 관람
- 스마트빌딩관리 시스템에 대하여 투명키오스크와 빌딩모형을 연계하여 연출

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



WIOT PAVILION IN FOSHAN, CHINA

CLIENT / WIOT, Samsung SDS China
PLACE / 중국 불산 WIOT 홍보관
YEAR / 2012

중국에 물건망이라는 새로운 통신 네트워크 서비스를 홍보하기 위한 전시관 내 디지털 미디어 콘텐츠 제작 및 운영관리 시스템 공급

구현내용

Video + UI/GUI DEVELOPMENT+H/W

- RFID 태그 기술을 활용한 체험자 아바타 구현
- 체험자 센싱 (Kinect)을 기반으로 한 영상 제어 솔루션 구현
- 대형 도시 디오라마 모형에 프로젝션 맵핑을 연출하여 도시관리시스템으로 운영되는 도시를 영상으로 연출.
- 슬라이딩 AR 키오스크로 도시모형을 비춰보며, 도시모형 위 이벤트 알림 아이콘을 실행하여 콘텐츠를 체험

콘텐츠 관리 프로그램

전체 홍보관 운영관리 시스템 공급

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W

▶ CLICK TO PLAY



어린이집

NEW MEDIA

SAMSUNG SDS 동관 더자람 어린이집

CLIENT / Samsung SDS
PLACE / Samsung SDS 동관 더자람 어린이집
YEAR / 2014

Samsung SDS 동관 더자람 어린이 집 어린이들
을 위한 유아용 인터랙티브 콘텐츠 5종 제작



구현내용

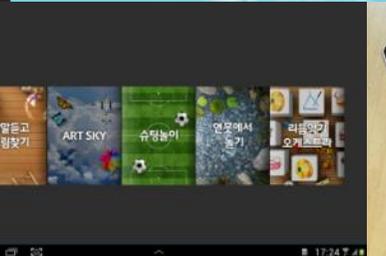
UI/GUI DEVELOPMENT

- 3~5세의 어린 아이들이 함께 체험할 수 있는 교육용 인터랙티브 콘텐츠 제작
- 축구, 낱말듣고 그림찾기, Art Sky, 리듬악기 오케스트라, 연못에서 놀기 총 5종의 콘텐츠 제작
- 한 대의 카메라를 활용한 Motion Tracking 과 바닥 화면 영역간의 싱크 기능 구현



갤럭시탭 용 콘텐츠 제어 프로그램

- 어린이 집 선생님들이 콘텐츠를 손 쉽게 제어 할 수 있도록 제어프로그램 개발



옥외 공공 체험시설

NEW MEDIA

청계천 을지 한빛 거리

CLIENT / GL Associates
PLACE / 청계천 을지 한빛 거리
YEAR / 2009

을지 한빛거리에 체험형 미디어 시설과 휴식공간을 접목한 신개념 공원 조성, Media Streetlight와 Media Board 제작



구현내용

UI/GUI DEVELOPMENT

- 거리의 사람들이 스마트 폰을 통해 보낸 사진으로 다양한 효과(합성 및 변형)를 연출하는 대형 미디어 작품 제작
- 종로와 청계천에서도 직접 조망이 가능하여 을지 한빛 거리를 알리는 대표 상징물의 기능 제공



참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W

서울역 버스 환승 센터

CLIENT / CAPLAN

PLACE / 서울역 버스 환승 센터

YEAR / 2009

천장과 외벽이 유리 와 투명 재질로 만들어진 버스 환승 센터로 사람들에게 단순한 버스정류장이 아닌 도심 속 예술센터(Art Shelter)로 자리매김함

구현내용

VIDEO + UI/GUI DEVELOPMENT

- 첨단 IT기술과 예술을 접목해 Simple & Dynamic을 컨셉으로 영상 및 시스템을 구현한 작품
- 18mm 파워글래스와 천연수지로 구현해 내구성과 강도를 향상
- 내부에 설치된 센서를 통해 시민들의 움직임을 감지하여 그래픽을 생성 시키고 버스의 도착을 감지
- 날씨, 영상, 뉴스 등 다양한 비주얼 콘텐츠 제작

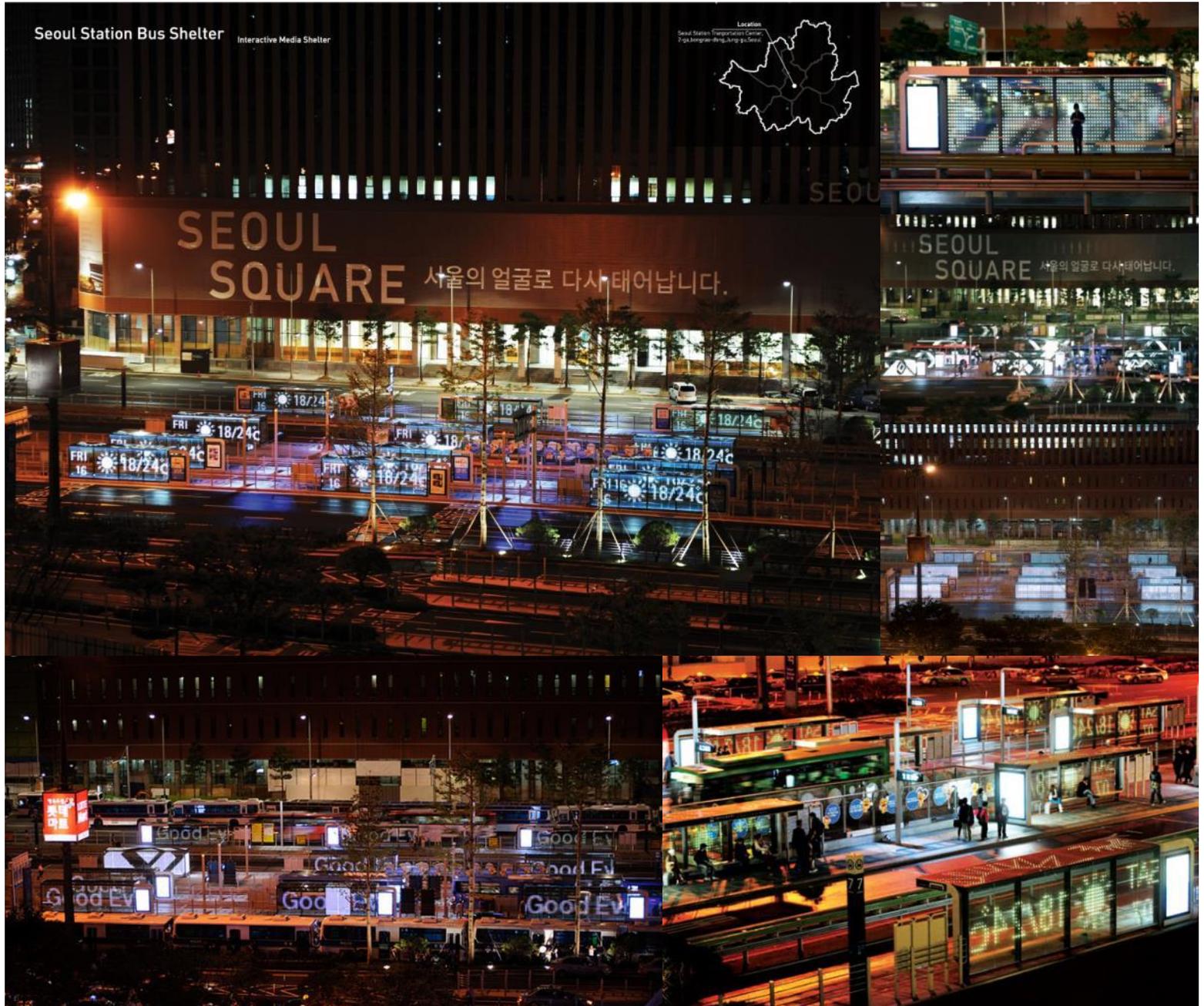
2010 iF 제품디자인 부문 본상 수상

2010 IDEA 환경디자인 부문 금상 수상

2010 Red Dot 제품디자인 부문 본상 수상

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



Kids Application

NEW MEDIA

직업체험 교육용 게임 GOOD JOB KIDS

CLIENT / -
PLACE / 안드로이드마켓
YEAR / 2014

- 유아동을 위한 직업체험 기능 게임인 굿잡키즈는 6가지 직업을 미션게임 형태로 체험해볼 수 있도록 제작됨.

‘한국콘텐츠진흥원 사전지원 공모 당선작’

구현내용

UI/GUI DEVELOPMENT

- 6가지 배경을 통한 직업 간접 체험 콘텐츠 (치과, 레스토랑, 헤어샵, 경찰서, 소방서, 항공 우주국)
- 직업별 도구 수록! 직업에 사용되는 도구들을 일러스트와 의성어를 사용하여 쉽고 흥미롭게 학습
- 게임 속 주인공 캐릭터에 나의 얼굴을 합성할 수 있고, 직업별로 다양한 복장을 한 나의 모습을 경험
- 개발과정에서 실제 유아동과 교육전문가, 학부모 테스트를 통해 제작

관련링크:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.easywith.goodjobkids&hl=ko>

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



다양한 직업활동을 쉽고 재미있게
체험할 수 있는 게임들이 있어!!



드림빌 친구들의 이야기를 재미있고 다양한
애니메이션을 통해서 즐길 수 있어!

▶ CLICK TO PLAY

테마파크 & 체험관

NEW MEDIA

남원백두대간 생태교육장 전시관

CLIENT / 옥토끼이미징

PLACE / 남원백두대간 생태교육장 전시관

YEAR / 2014

- 한반도의 중심산줄기 백두대간의 생태환경에 대하여 알아보는 전시공간
- 4D 360° 서클비전과 호랑이 라이더영상 및 다양한 인터랙티브 콘텐츠 제작

구현내용

VIDEO CONTENTS

- 모션플레이트 시스템과 다양한 4D효과가 적용된 4D 360° 서클영상
- 백두산에서 지리산까지의 여정을 실사촬영과 CG를 결합하여 제작한 라이더영상
- 백두대간의 설화를 주제로 한 4면 다면영상
- 백두대간의 탄생을 주제로 한 벽면 Façade 영상
- 그 외 기타 일반영상 다수 제작

UI/GUI DEVELOPMENT

- 디지털 스케치북에 동물 그림을 그려서 숲 속으로 보내면 동물이 살아 움직이는 인터랙티브 콘텐츠
- 백두대간 지킴이 임명장을 발급받을 수 있는 인터랙티브 콘텐츠
- 백두대간에 서식하는 다양한 식물에 대하여 검색할 수 있는 정보 키오스크

참여분야

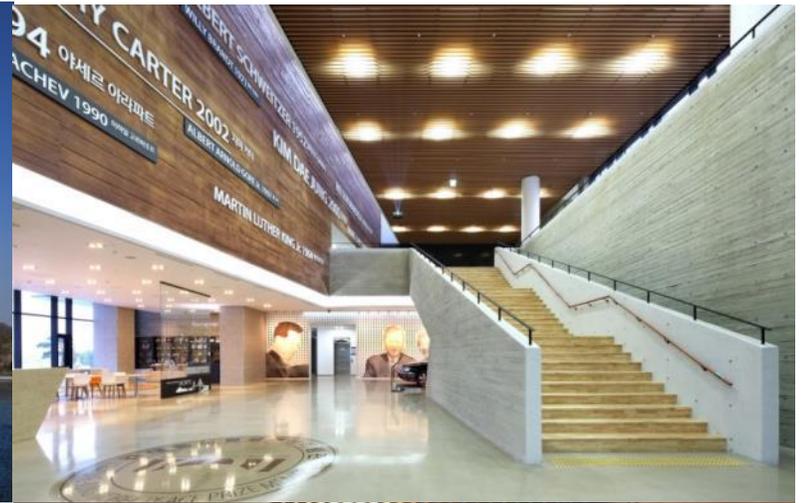
기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



목포 김대중 노벨 평화상 기념관

CLIENT / GL Associates
PLACE / 목포 김대중 노벨 평화상 기념관
YEAR / 2013

고(故)김대중 전 대통령을 기리는 기념관 내
메인 주제영상과 체험형 인터랙티브 미디어
콘텐츠 제작



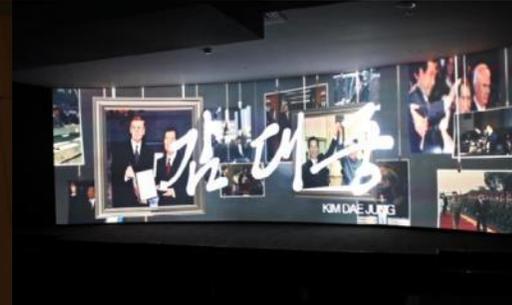
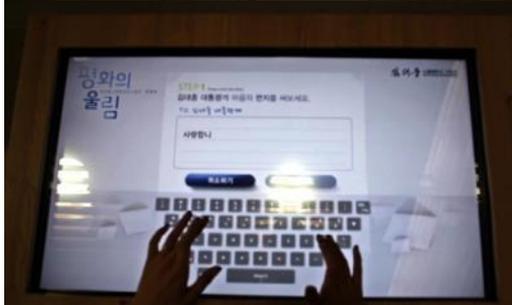
구현내용

VIDEO+UI/GUI CONTENTS

- 타이포그래피를 활용한 벽면 연동형 인터랙티브 메시지 월 구축
- 체험자 전송 메시지를 활용한 실시간 이미지 생성 콘텐츠 구현
- 대한민국 민주주의 수호와 인권신장을 위해 노력한 김대중 전 대통령의 생애를 주제로 한 다큐멘터리 영상 제작

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



군산 조선은행 박물관

CLIENT / GL Associates
PLACE / 군산 근대 건축관(구 조선은행)
YEAR / 2013

박물관의 길러콘텐츠로 조선은행의 역사와 역할에 대하여 대형다면스크린 위에서 체험자가 직접 참여할 수 있는 인터랙티브 콘텐츠 제작

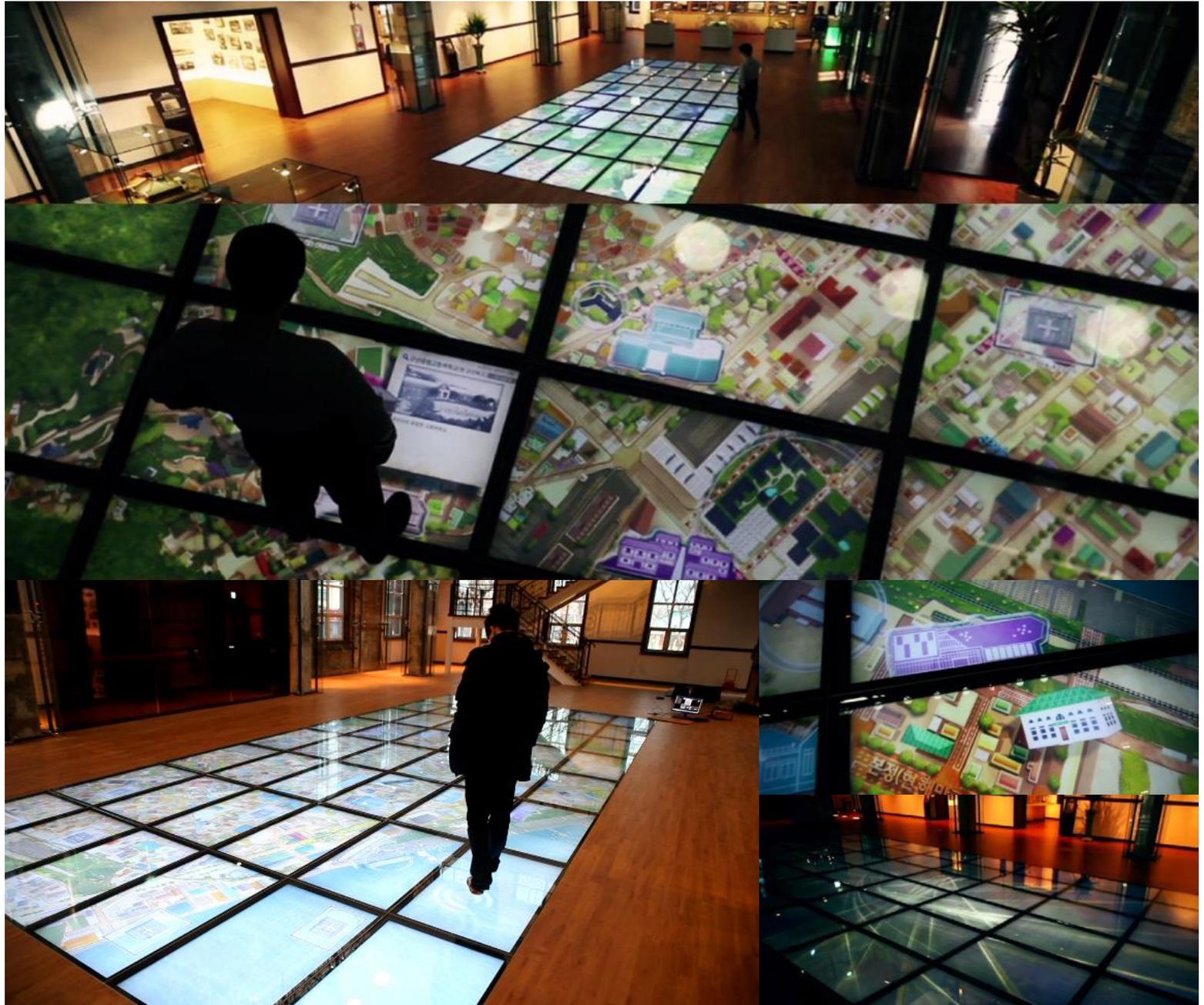
구현내용

UI/GUI DEVELOPMENT

- 다면 영상 스크린으로 압도적인 스케일과 웅장함으로 조선은행에 대한 강렬한 이미지를 주는 핵심 콘텐츠 제작
- 55인치 48대 DID 연동 다면영상플레이어 솔루션 개발
- 관람객이 스크린 위를 다니며 원하는 정보를 볼 수 있는 능동적 참여가 가능한 인터랙티브 콘텐츠
- 정밀한 카메라 센싱을 활용하여 영상 및 인터랙티브 콘텐츠 체험
- 고해상도 7680x3240의 Full 3D 콘텐츠 제작

참여분야

기획/설계 / UI/UX 콘텐츠 / 영상콘텐츠
관리시스템 / H/W



THANK YOU.