



Digital Analog Space Convergence

**DASCON** Media Group

2018

2019

2020

2021

2022

2023

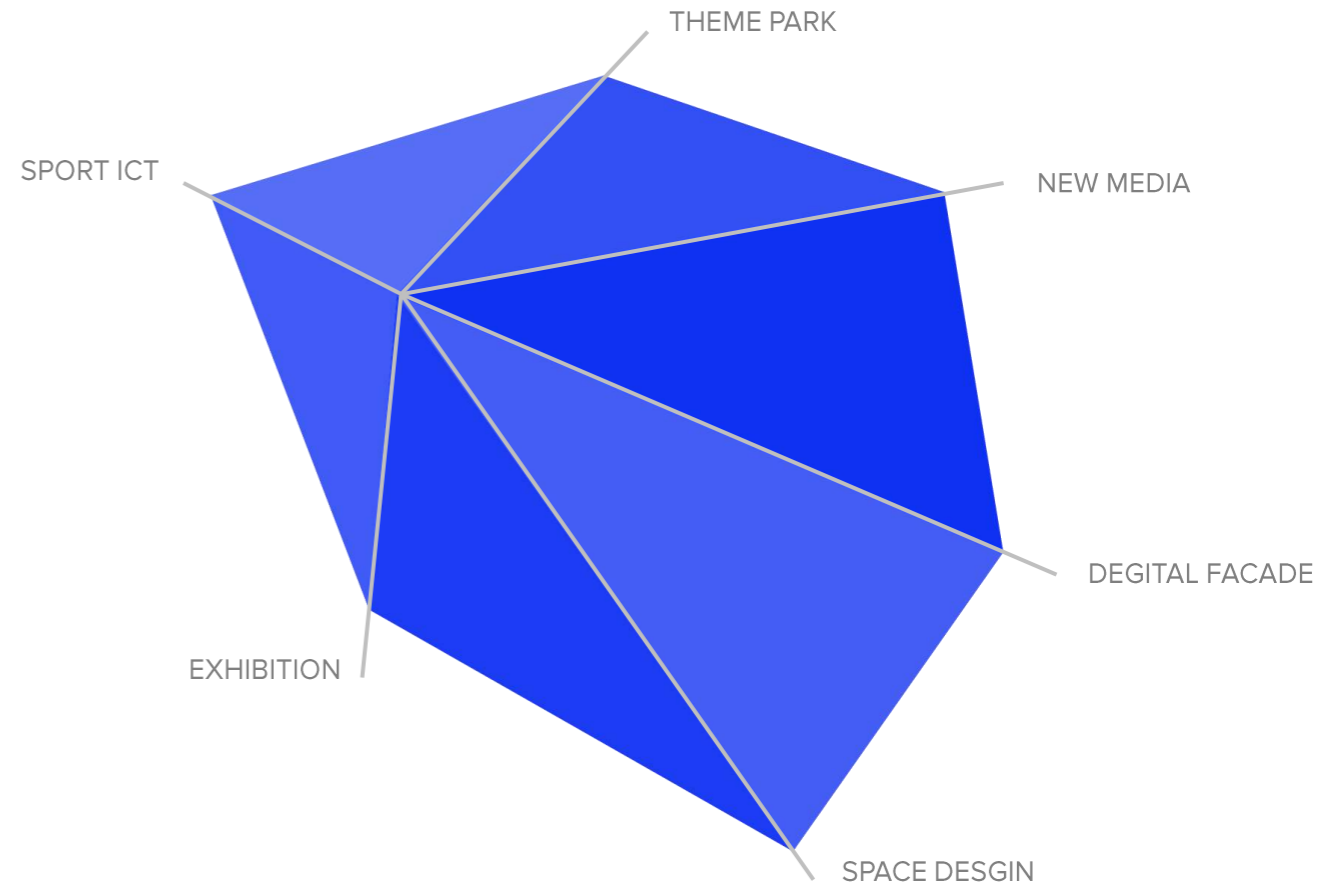
# Company Overview 회사 소개

다스콘은 테크, 미디어 시스템을 기반으로 **Space + IT + Design** 융합 공간을 기획부터 시공감리까지 수행합니다.

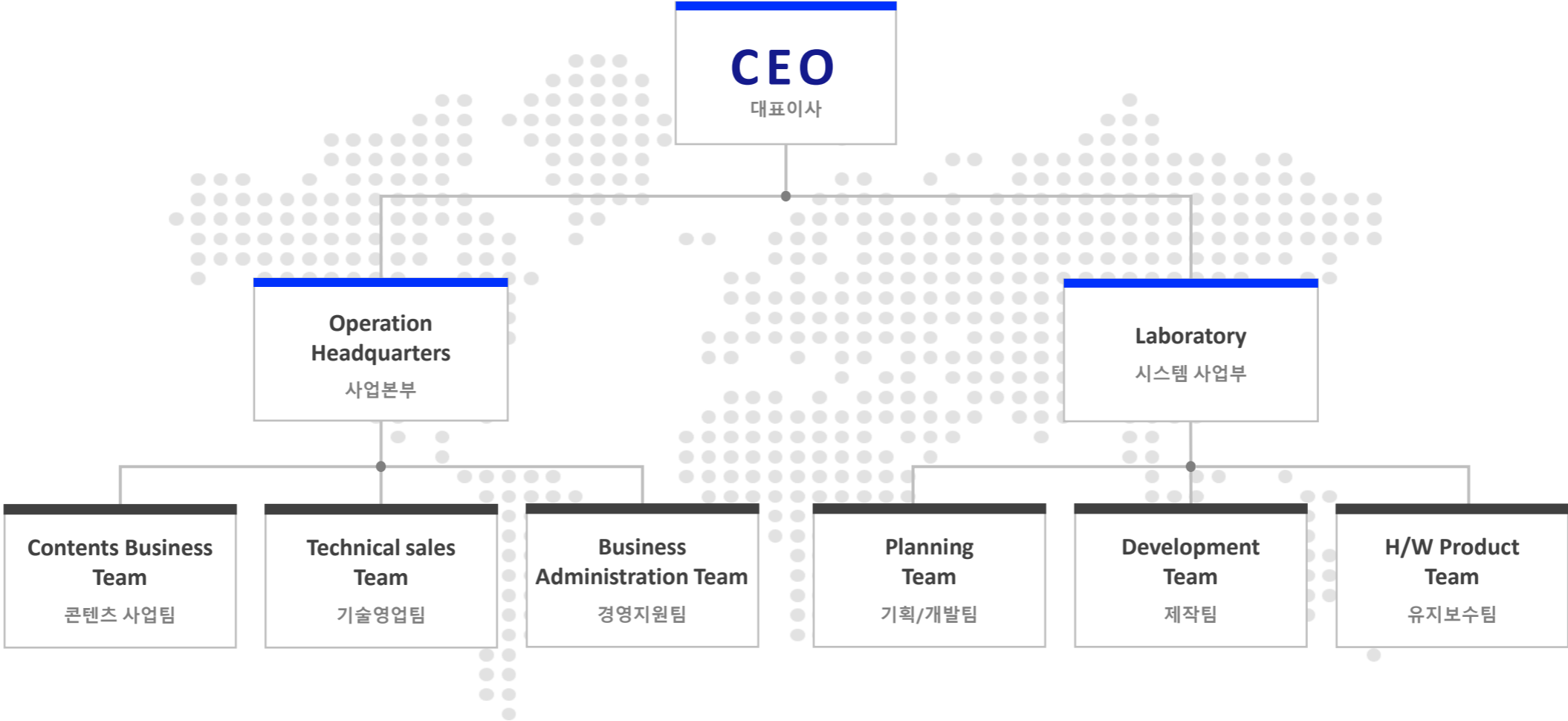
21세기 혁신적인 미디어 기술 원동력에 다스콘이 있습니다.  
영상 시스템을 기반으로 공간과 디자인을 기획, 설계구축까지 20년간 쌓아온 기술력을 바탕으로 트렌드를 선두합니다.

(주)다스콘 (DASCON Media Group.) 대표이사, 서범석

회사명	(주)다스콘
대표이사	서범석
소재지	본사   경기도 과천시 뒷골1로 24, 2층 201호(과천동, 우림빌딩) 연구소   경기도 과천시 뒷골1로 24, 2층 201호(과천동, 우림빌딩)
설립일	2015년 10월 14일
사업자등록번호	654-81-00320
주요사업	Digital Media Convergence 전시기획 / DID설계 / Retail / Media Facade Wellness / Health Care 공연 / 행사 / 엔터테인먼트
연락처	대표전화   02-3678-9935 팩스   02-3678-9935 웹사이트   <a href="http://www.dascon.co.kr">http://www.dascon.co.kr</a>



# Organization 기업 조직도



# Certificate 보유 기술력

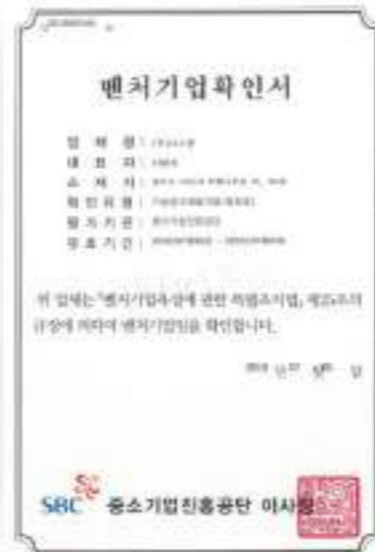
2018년 7월, 중소기업진흥공단 인증 벤처기업 확인서

2018년 11월, 한국산업기술진흥협회장 기업부설연구소 인증서

2020년 6월, SCI 평가정보 우수기술기업 인증서

그 밖에 다수의 독보적인 특허 기술 및 시스템 보유

20년간 다져온 영상 시스템 경험을 기반으로  
디지털 미디어 컨버저스 솔루션을 개발합니다.



# History 걸어온 길

2016      2017      2018      2019      2020      2021



하남 신세계

Sports Monster 체험 테마관 구축



고양 신세계

Sports Monster 체험 테마관 구축



VOID DISPLAY

Digilogue 감성 디스플레이 개발 완료



중국 북경

Sports Monster 체험 테마관 구축



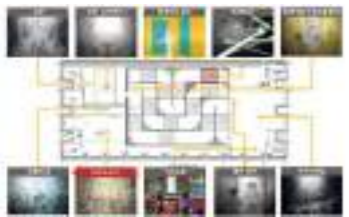
고양 신세계

Shooting Monster 체험 테마관 구축



파주 운정EBS 파크

체험 테마관 시스템 구축



EBS 번개맨

테마파크 설계



제주 항공 우주 박물관

카트레이싱 테마파크 구축



의성군

Digital Curling System 설계/제작/구축



중국천하

Sports Monster 체험 테마관 구축



통영 디파랑

Media Facade



제천 도시재생사업

제천 스마트시티 사업 설계 및 구축(진행중)



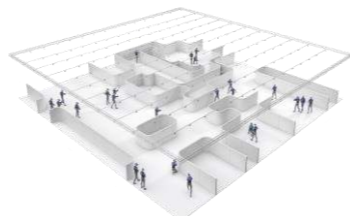
국립 어린이 박물관

로봇연주 시스템 구축



키지흐스탄

아스타나 EXPO Flip-Display 구축



독일 아헨

MRX 위치추위시스템 개발



통일교 천보원

MEDIA WALL SYSTEM 설계 및 구축



안성 신세계

Sports Monster 체험 테마관 구축



여주 허브랜드

여주 Herb Night Walk Media Facade 설계 및 구축(진행중)

Digital Analog Space Convergence

**DASCON**

## Business

BUSINESS CATEGORY

DIGITAL MEDIA SOLUTION

ROBOTICS MEDIA SOLUTION

IPS SENSOR PLATFORM

ICT CONVERGENCE

# Business Category 사업 부문

## DIGITAL MEDIA

Platform 기반 공간 전시 분야  
Interactive Contents 기반 사업  
Media Facade  
Retail Shop Product

## ROBOTICS MEDIA

Flip Display  
Void Display

## VR/AR/MR THEME PARK

Interaction Cart Racing  
Media Magic Show  
Media Launching Show  
Presentation

## SPORT + ICT THEME PARK

Sport Convergence 사업  
U-Health Care/Wellness 사업  
Fitness Convergence 사업  
Sport 테마

# Digital Media Solution

DSC기반 디지털 미디어

『Space + IT + Design』을 융합한 Digital Media Convergence Solution 개발

20년간 다져온 영상시스템 경험을 바탕으로 트렌드에 맞는 서비스, 매체, 공간 기획부터 구축까지 수행

## Space

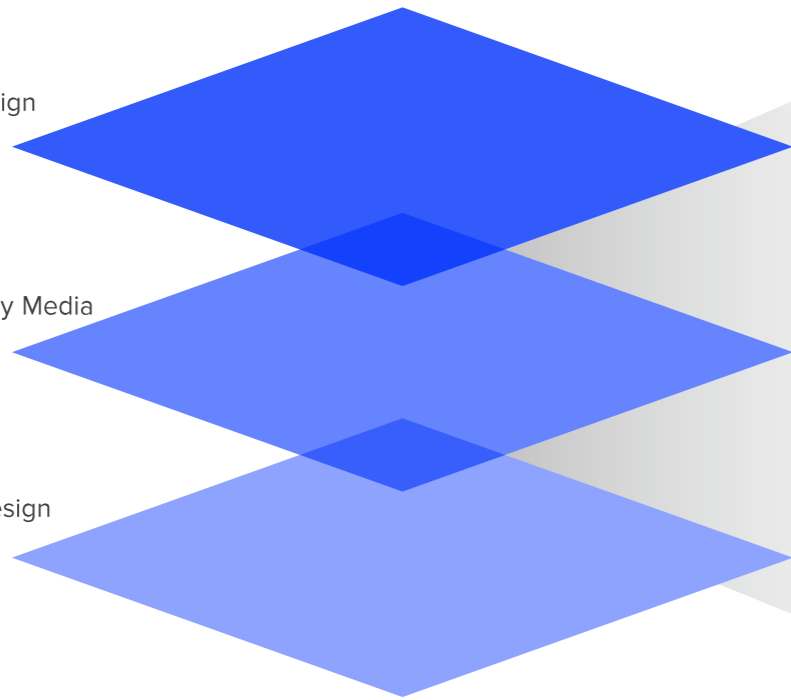
Intelligent Layout &  
Aesthetic Interior Design

## IT

Interactive Technology Media

## Design

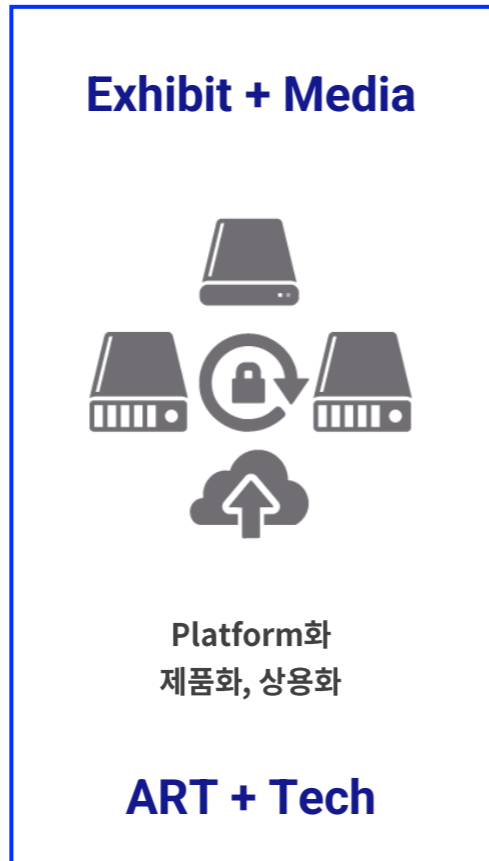
Personalized & UX design





# Robotic Media Convergence 로봇 미디어 컨버전스

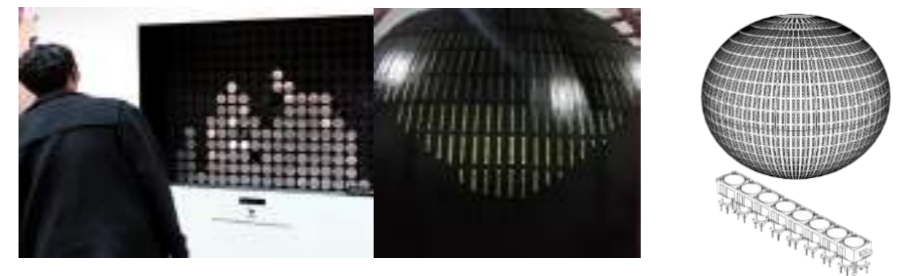
## 서보모터, 전자기 메커니즘 제어를 융합한 Robotics Media Convergence Solution



서보제어를 통한 악기연주  
- 오케스트라 어린이  
과학관 납품완료



보이드 디스플레이 상용화  
진행중



플립디스플레이 상품화  
완료, 카자흐스탄  
EXPO 납품 완료



한수원 미디어파사드,  
솔베이 LED블럭 납품 완료

# IPS Sensor Platform 실시간 측위기반 AR/VR/MR 테마

## 실시간 측위(IPS)기반 센서를 활용한 테마 어트랙션 플랫폼

**Optitrack (소형공간) 대비 대형공간 측위 적합**

실시간 위치 추적

20 x 80 m

시속 25Km/H 이상 실시간 검출

**Key Features**

- IPS 연동 플랫폼 구축
- RTLS, UWB
- Laser Scanner
- Vision Sensor
- 프로젝션 동기화
- 통신 제어 시스템
- 통합운영 시스템
- Embaded Control Board



위치기반 AR 적용



실시간 측위 기반 VR 적용



실시간 측위 기반 레이싱 카트



위치기반 스포츠 테마 적용

특허명칭	실시간 실내 위치 측위 시스템을 이용한 테마파크 서비스 방법 및 시스템
특허번호	제 10-1895454호
출원인	(주)다스콘/아가월드/매크로그래프
발명자	서 범 석

특허명칭	실시간 위치 측위 시스템 및 이를 이용한 콘텐츠 제공 서비스 시스템
특허번호	제 10-2017-0121041호
출원인	(주)다스콘
발명자	서 범 석

# ICT Convergence ICT 융복합 스포츠 테마

## ICT 센서 기반의 융복합 스포츠 테마 적용

**운영관리 솔루션**

- Head-worn
- Straps
- Shirts
- Wrist-worn
- Clips

**Apps**



### 스포츠 시설 융복합화

경기도 하남, 고양의 스타필드내 스포츠몬스터는 ICT와 스포츠를 융복합화 한 국내최초 테마형 스포츠시설물로 다양한 시설을 구비하여 스포츠를 즐기는 신 공간으로 평가되고 있음

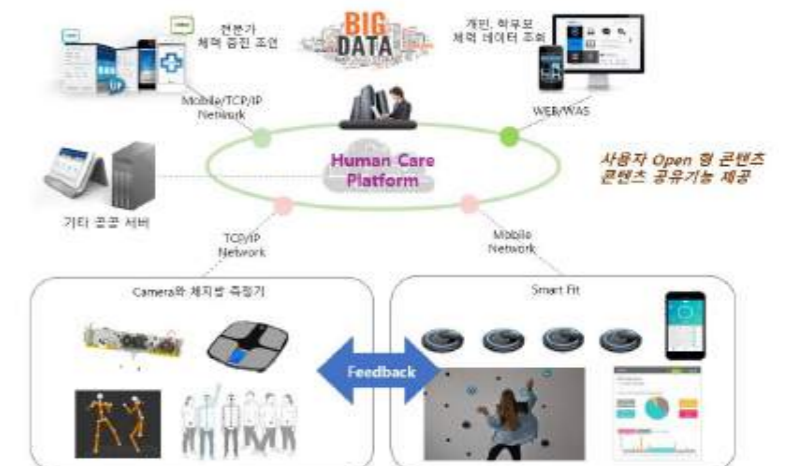


## 스포츠 시설업과 ICT기술의 융합



### 피트니스 시설 융복합화

피트니스 클럽 시설에 SNS를 접목하여 운동시설 이용자 간의 커뮤니케이션을 활성화하여 운동효과 극대화 및 흥미 증진 등의 시너지 효과를 얻을 수 있도록 하는 설비 개발



Digital Analog Space Convergence

**DASCON**

MEDIA PLANNING  
SYSTEM CONTROL  
SYSTEM ENGINEERING  
DESIGN  
CONSULTING

2015 ~2021

**Project**

PROJECT REFERENCE  
DESIGN & CONSULTING

# 파주 운정 EBS 파크

파주 놀이 구름  
2021 구축 완료

놀이형 교육 콘텐츠 분야에 특화된 대한민국 대표 공영교육방송인 EBS와의 협업으로 설계된 EBS 캐릭터와 함께 뛰놀 수 있는 어린이 문화체험 공간

주요 항목

- 리더기/결제 키오스크, 인포메이션 월
- 인터랙션 SW, 영상 블렌딩
- 레이저 프로젝터 / 영상PC
- 음향 장비
- 운영관리 서버



환상의 숲 - 폭포



모험의 세상 - 화산



하늘 언덕 - 로비



꿈의 마을



구름 우물



반딧불이 길



하늘 언덕



꿈의 마을 - 화로



반딧불이 길



정산소 - 스피드 게이트

# 통영 디피랑

## Media Facade 시스템 설계 및 구축 2020 구축 완료

통영시 남망산 공원일대 1.5km의 공원 산책길을 따라 15개의 테마구성으로 환상적인 디지털 미디어 아트 및 조명으로 꾸민 야외 야간 디지털 테마파크로 구성

- |  |  |
|--|--|
| <p>주요 항목</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 특수효과 시스템 장비</li> <li>• 동작인식, 레이저센서 등 인터렉션 관련 센서</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• DMX 조명제어 SW 개발</li> <li>• 야외 경관조명 제어</li> <li>• 운영관리 서버 / SW</li> </ul> |
|--|--|



디피랑



메아리 마을



반짝이 숲



귀환의 길



빛의 그물



신비 폭포

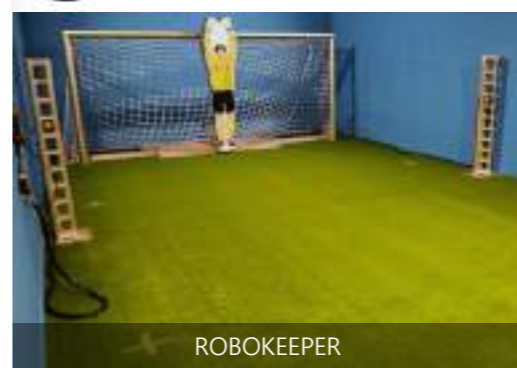
# 고양 스타필드 Shooting Monster 체험 테마관

2020 구축 완료

고양스타필드에 입점한 새로운 형태의 『SHOOTING』 체험 테마관인 슈팅몬스터 내 디지털 체험존, 운영관리시스템, e-Sport 설계 / 구축

주요 항목

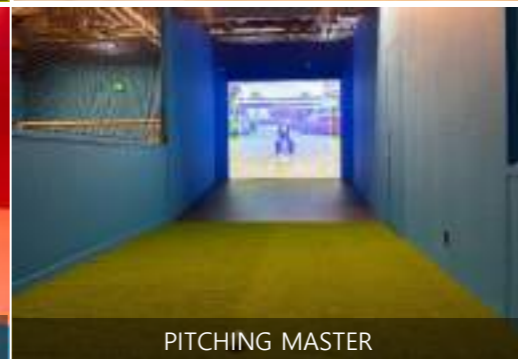
- 레이저센서 등 측위시스템을 이용한 야구, 축구
- RFID 출입통제 / 게임운영
- 감압, 동작인식, RTLS 등 인터렉션 관련 센서
- 빔프로젝션, LCD 등 영상장비
- 운영관리 서버 / SW



ROBOKEEPER



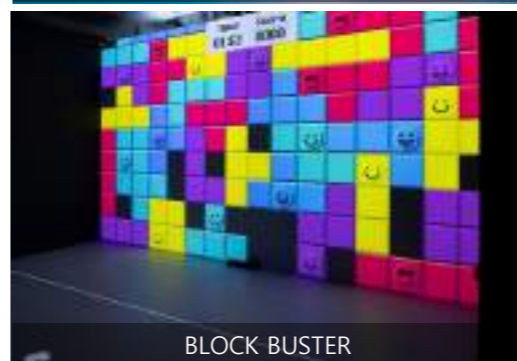
SHOOT TOGETHER



PITCHING MASTER



SLIDING STOCK



BLOCK BUSTER



HIGH KICK SHOES



QUICK 1-16

# Sport Monster 체험 테마관

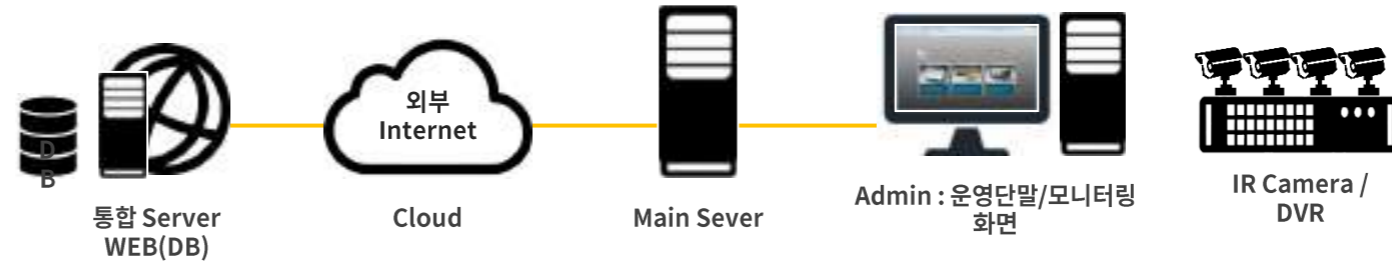
안성, 고양, 하남 스타필드 입점  
Digital Sports System Configuration



운영상황실 모니터링

## Server System

- 관리 Server 고양점 : 비상시 독립 운영 가능 하며 데이터 백업 (오전, 오후 Cloud Backup)
- 통합 서버는 WEB 기반으로 구성, 원격 On/Off 에 의한 시스템 제어





# Sport Monster 체험 테마관

안성, 고양, 하남 스타필드 입점  
Digital Sports System Configuration

## NCF Reader System

스마트밴드에 NFC기능을 추가하여 스포츠테마파크의 출입통제, 입장객 관리, 태깅을 활용한 스포츠콘텐츠의 구동, 운동량분석 및 분석데이터화를 통한 Big Data화, 고객과의 관계를 통한 CRM 실현을 위한 플랫폼을 구축하여 국내 및 해외 사업에 적용



- NFC 14443A/B UID 기능 연동
- MiFare data 통신 기능
- 1024 byte Packet data 전송에 의한 걸음 수, 심박수 데이터 통신
- 데이터 분석(SDK)을 통한 운동량 분석
- 태깅에 의한 Digital Zone Program 시작
- POS System과 연동하여 입장객 관리
- 착용자의 심박수, 걸음수에 의한 운동량 측정
- 태깅 시 퇴장시간 정보 알림과 메시지 표현

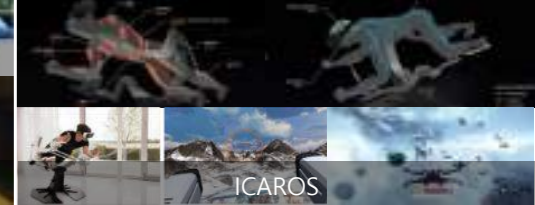
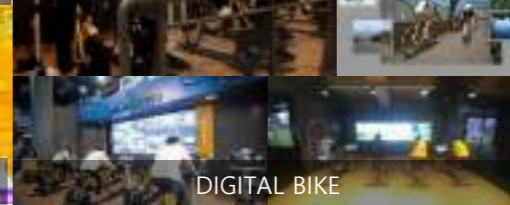
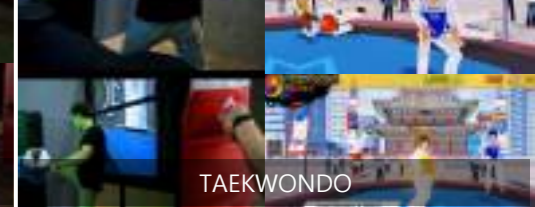
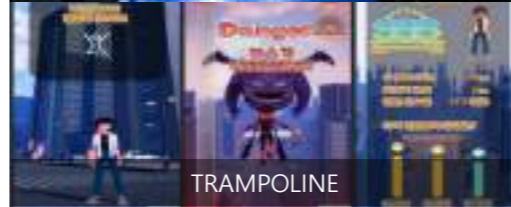
# 안성 스타필드 Sports Monster 체험 테마관

2020 구축 완료

고양스타필드에 이어 안성에 진행되 안성스타필드 내 스포츠테마파크 디지털 체험존, 운영관리 시스템, e-Sport 설계 / 구축

주요 항목

- RFID 출입통제 / 게임운영
- 빔프로젝션, LCD 등 영상장비
- 레이저센서 등 측위시스템을 이용한 야구, 축구
- 감압, 동작인식, RTLS 등 인터렉션 관련 센서
- 운영관리 서버 / SW\*



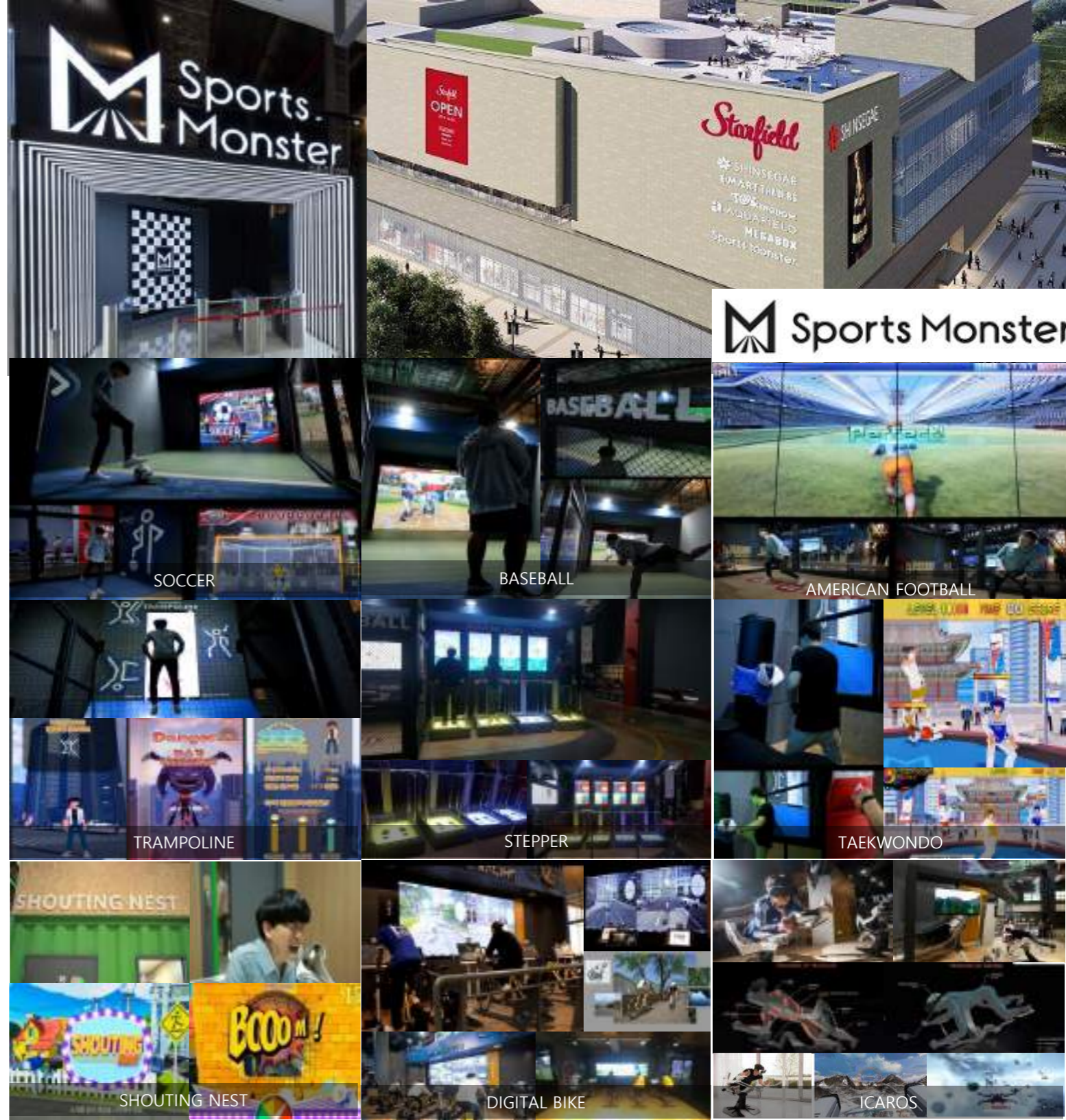
# 고양 스타필드 Sports Monster 체험 테마관

2017 구축 완료

하남스타필드에 이어 고양에 진행되는 고양스타필드 내 스포츠테마파크 디지털 체험존, 운영관리시스템, e-Sport 설계 / 구축

주요 항목

- RFID 출입통제 / 게임운영
- 빔프로젝션, LCD 등 영상장비
- 레이저센서 등 측위시스템을 이용한 야구, 축구
- 감압, 동작인식, RTLS 등 인터렉션 관련 센서
- 운영관리 서버 / SW



# 하남 스타필드 Sports Monster 체험 테마관

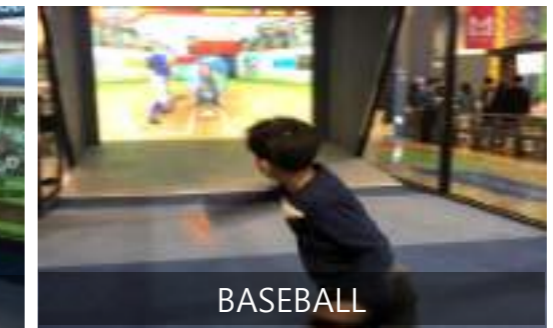
2016.09.05 구축 완료

하남 신세계에 입점한 새로운 형태의 종합 Sport & Health 체험 테마관인 스포츠몬스터에 실제자전거를 활용한 가상 시뮬레이션 Bike Zone 구축

영상 및 제어기술을 융합한 Sport Convergence, U-Health Care/Wellness, Fitness Convergence 사업



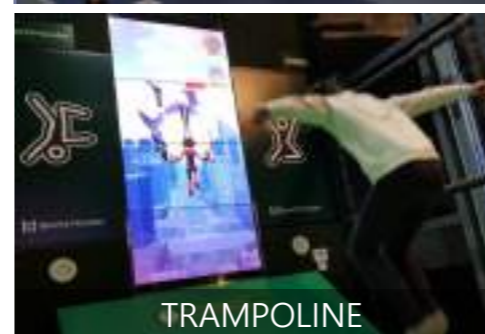
SOCCER



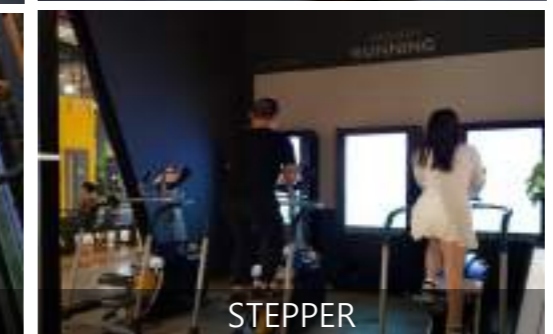
BASEBALL



ICAROS



TRAMPOLINE



STEPPER



DIGITAL BIKE

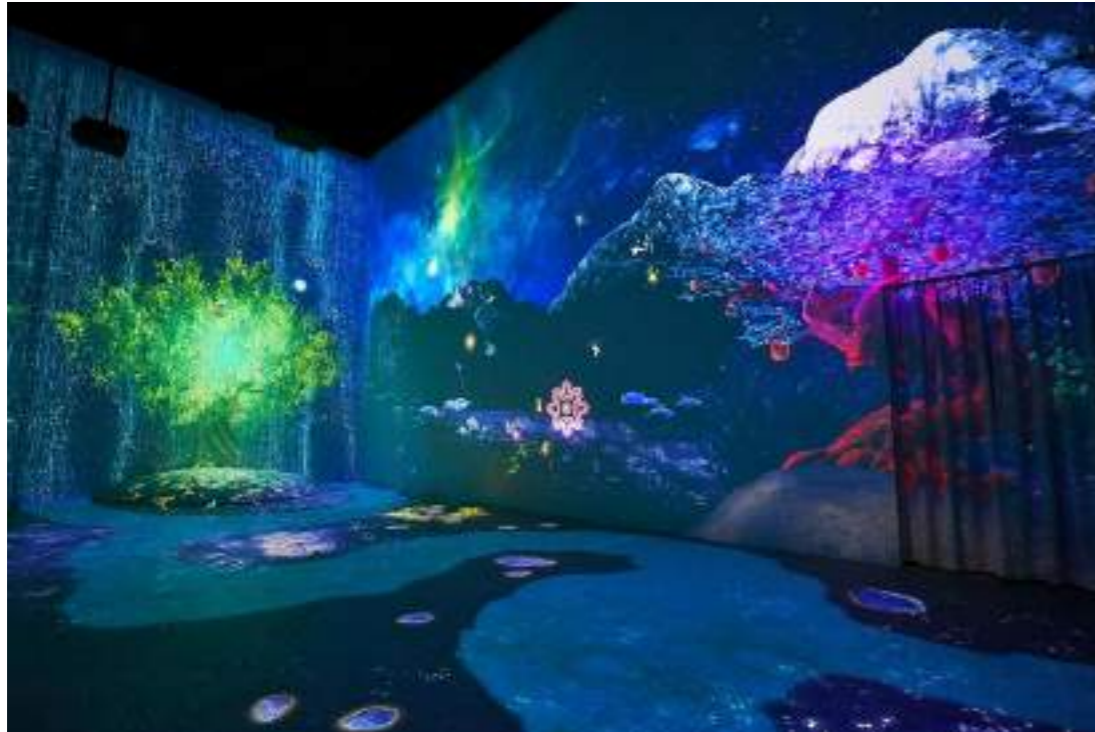
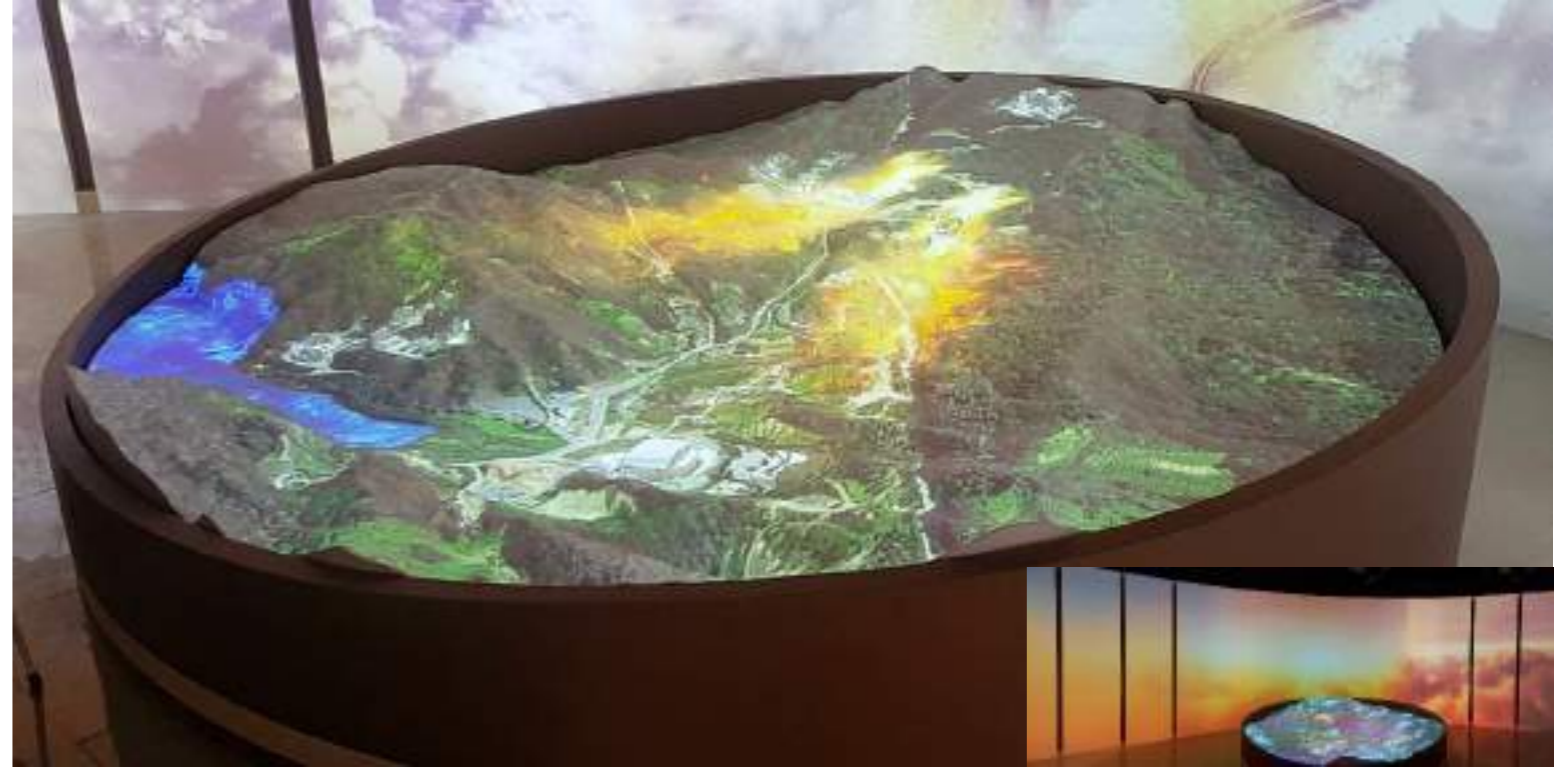
# 천보원 MEDIA WALL SYSTEM 구축

2019 구축 완료

통일교 내 천보원에 빔프로젝터 영상 맵핑 시스템과 키오스크를 접목하여 신개념 Media Wall System을 설계 / 구축

주요 항목

- 빔프로젝터
- 영상 맵핑 시스템
- 키오스크
- 터치 및 진동 센서 연동 제어



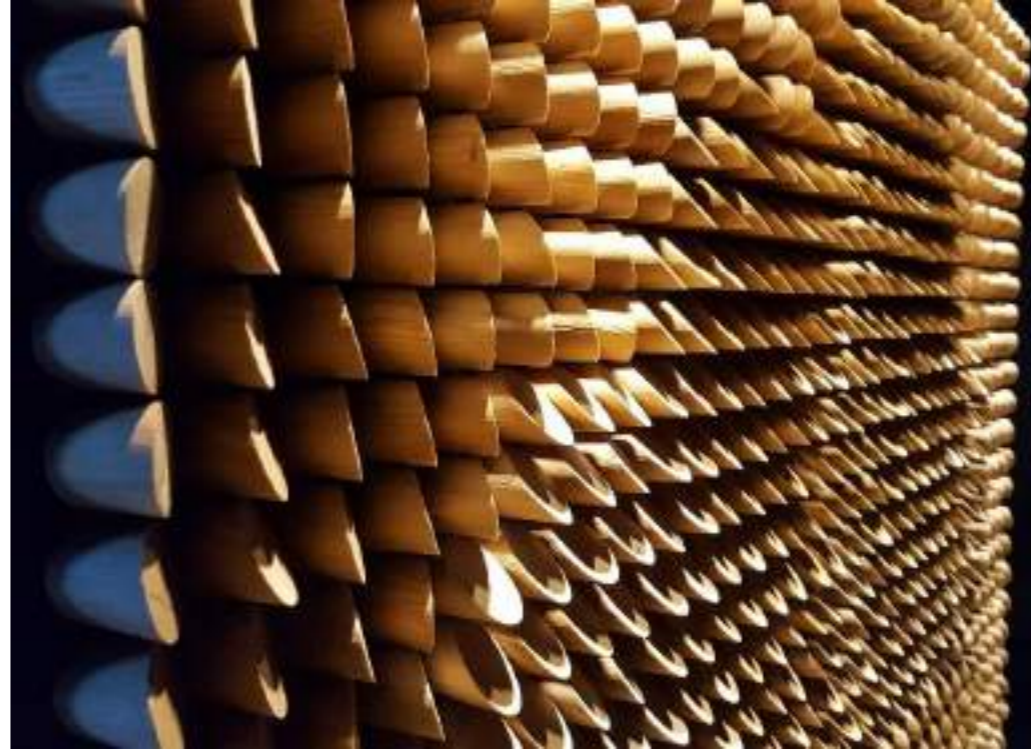
# VOID DISPLAY

Digilog 감성 디스플레이  
2018 구축 완료

서보모터를 활용하여 가변형 모듈에 빛이 조사될 때 나오는 그림자의 명암과 표면 재질의 섬세한 움직임으로 형상 또는 영상을 표현하는 Digilog 감성 디스플레이

주요 항목

- Servo Motor
- Main Controller
- Line Board & Servo Control Board
- Block Module
- 영상 콘텐츠 제작
- Interactive System



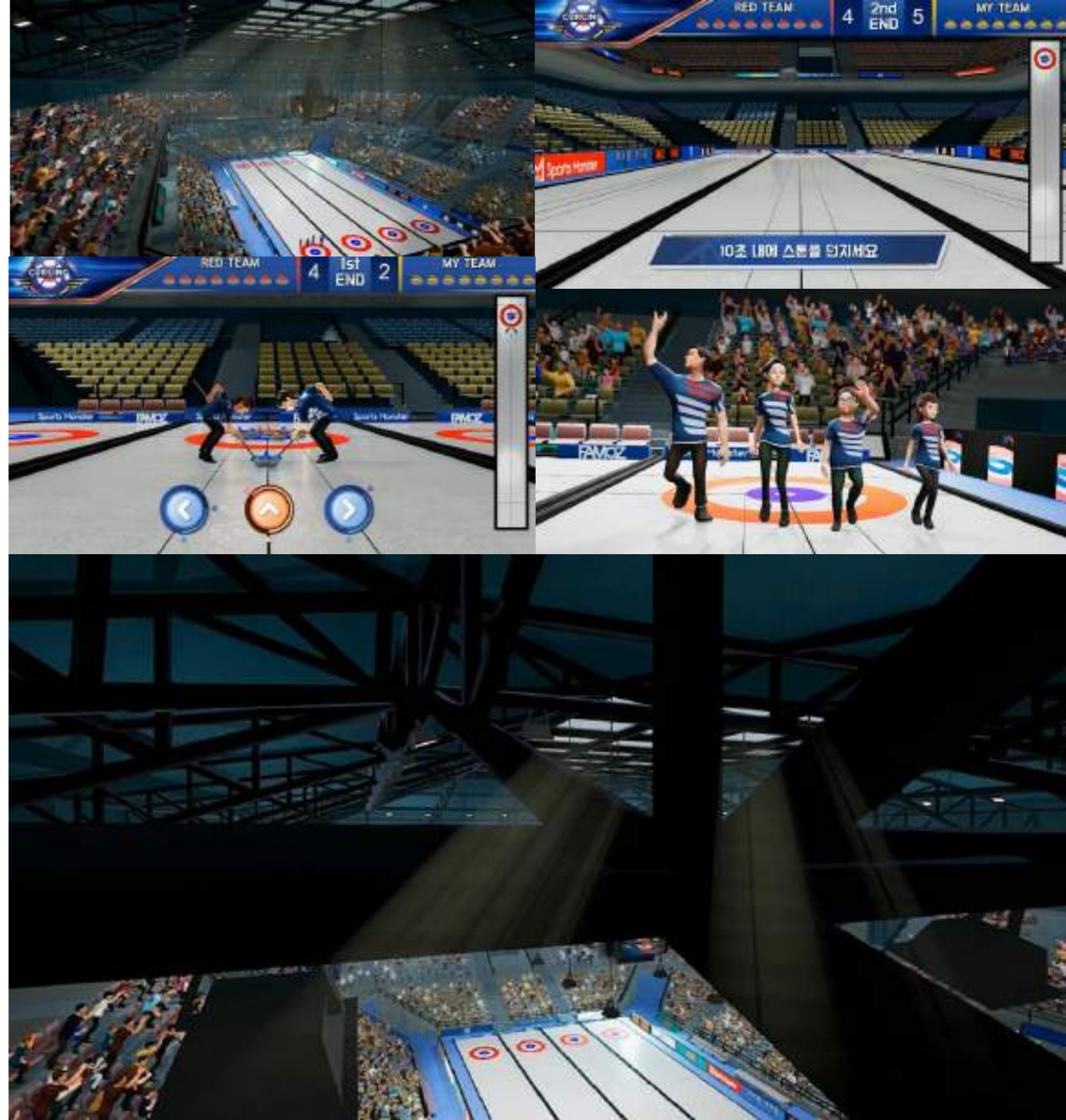
# 의성군 Digital Monster Curling

2018 구축 완료

실제 컬링과 같은 장비를 레이저, 마그네틱 센서, Game Contents와 접목한 Digital Curling System 설계/제작/구축 진행

주요 항목

- 게임 콘텐츠 및 운영 시나리오
- 레이저, 마그네틱 센서
- LCD Display
- Digital Curling Zone H/W 설계



# 제주항공우주박물관

카트레이싱 테마파크 구축  
2016-2017 구축 완료

제주항공우주박물관 내에

전기카트 제어와 영상맵핑 시스템을 접목한

인터랙션 카트레이싱 테마파크 설계/제작/구축 진행

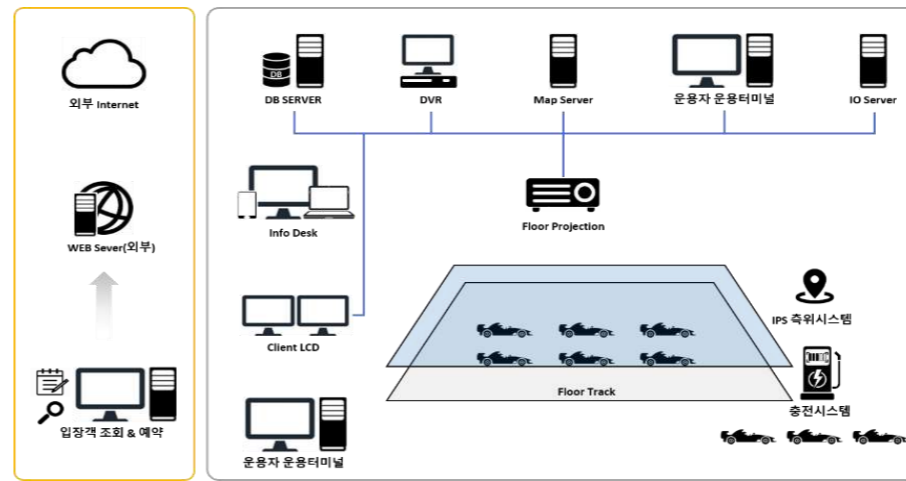
특허명칭	실시간 실내 위치 측위 시스템을 이용한 테마파크 서비스 방법 및 시스템
출원번호	10-2017-0048348외 2건
출원인	아가월드/주다스콘/매크로그라프
발명자	서범석

H/W 항목

- 전기 레이싱카트
- 측위 시스템
- 프로젝션, LCD Display
- 기타부품

S/W항목

- 자동차 제어 시스템
- 배터리 제어 시스템
- 측위 시스템(RTLS, UWB)
- 통합운영 시스템





# 카자흐스탄 아스타나 EXPO

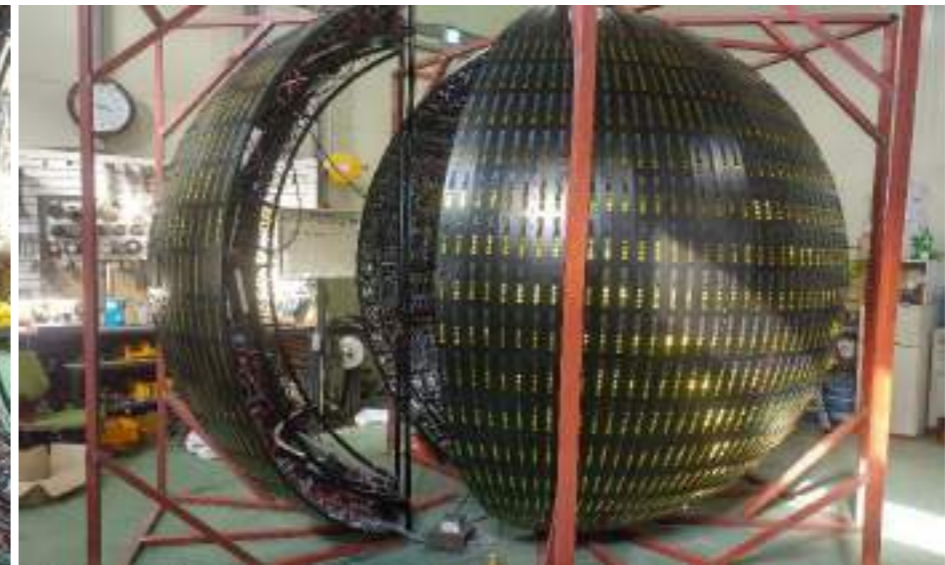
2016-2017 구축 완료

2017년 6월에 개최되는 세계박람회(EXPO) 주제관 피날레 시스템인 Flip-Display를 당사 기술로 개발하여 설계/설치 진행  
 현재 Expo 운영 중

H/W 항목

- 플립디스플레이 (국내개발/특허취득)

특허명칭	측면 자력을 이용한 회전 가능한 디스플레이 소자
출원번호	10-2016-0181041
출원인	주다스콘
발명자	서범석



# 대전 한국타이어

R&D센터  
2016.09투명OLED VIP미팅룸 구축완료

한국타이어 대전 R&D센터 VIP미팅룸에 55" 투명OLED를 이용한 첨단 미디어룸 구축



Hankook Tire R&D Center  
**Futuristic Meeting Room**

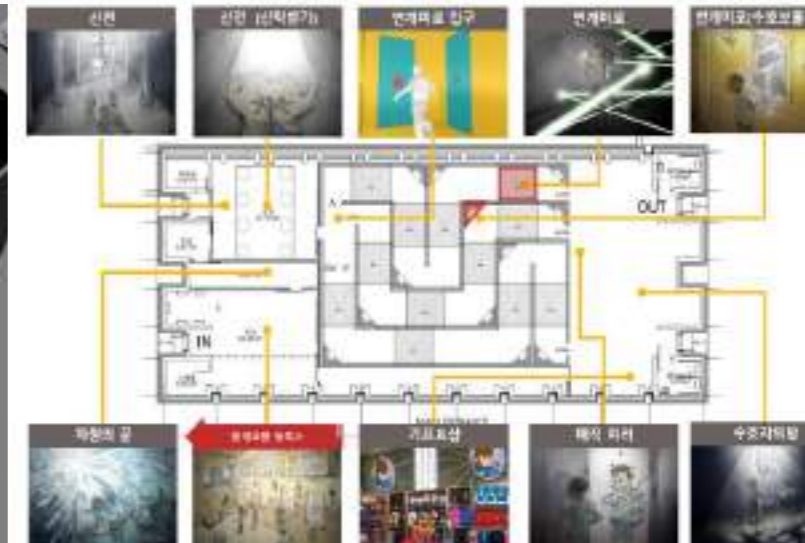
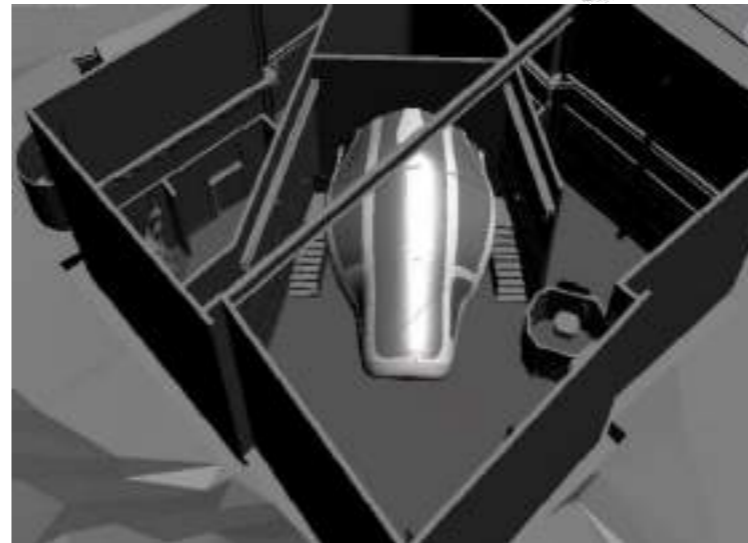
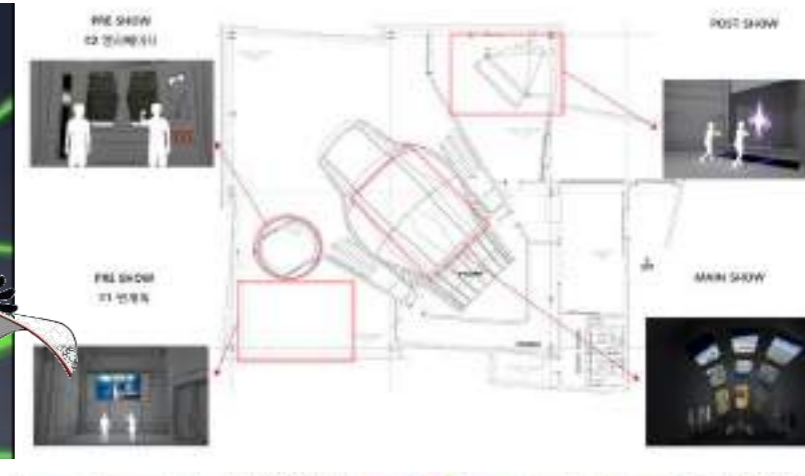


# EBS 번개맨

테마파크 설계  
2016.09 번개맨 테마관 설계 완료

EBS 번개맨 울주 영남알프스 테마파크 구축을 위한 설계 및 설계 도서 납품  
번개맨 우주센터, 번개맨 트레이닝센터  
시스템 설계 도서 납품 완료

특허명칭	레이저 미로 장치 및 그 방법과 테마 시스템
출원번호	10-2017-0100092
출원인	(주)다스콘
발명자	서범석



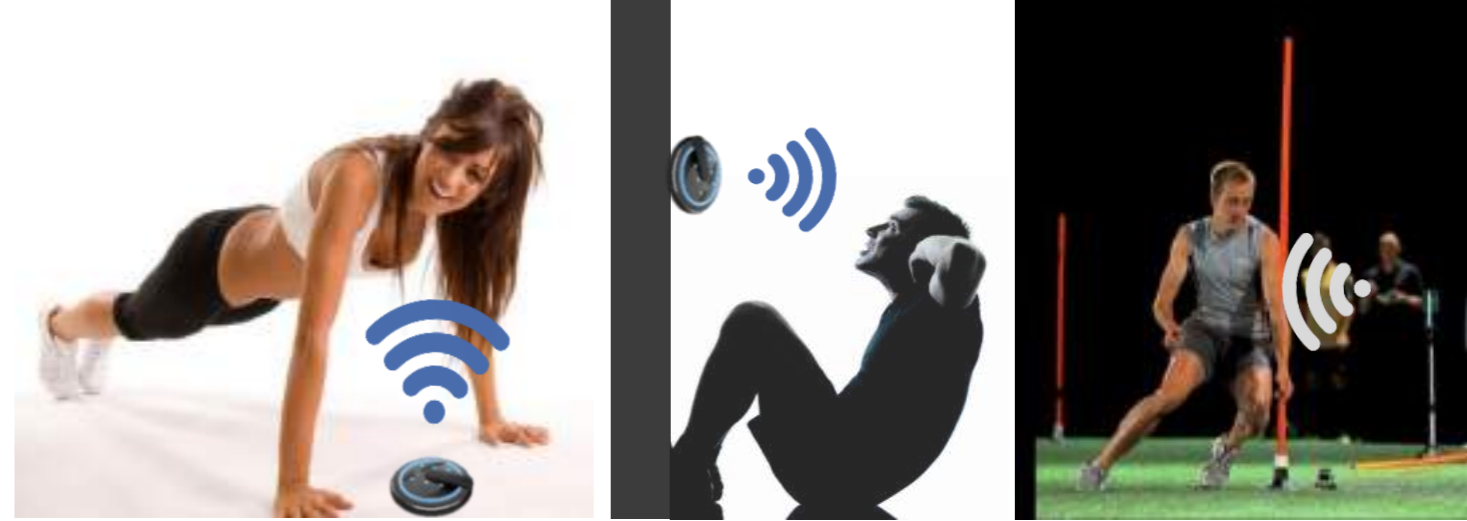
# 경기도 체육회 Smart Fit Planet System

2016 수주 & 제품화 진행 중

경기도 체육회 과제 수주 진행중

거리센서와 LED를 활용한 감성적이며 과학적인 운동량 제시 플랫폼으로 클라우드 기반, 모바일 연동 솔루션 제공

- ① Smart Ft Planet 8EA
- ② 모바일 연동 및 클라우드 기반 Platform
- ③ 사용자 Open Contents 기능제공  
Contents 공유기능



# 국립어린이 과학관 **Orchestra** 로봇연주 시스템 2016~17 구축 완료

미래부산하의 국립어린이 과학관의 메인 조형물인 오케스트라 납품개발 진행 중  
서보모터를 제어하여 마림바, 드럼, 트럼펫을 자동연주 및 사용자 인터랙션에 의한 연주가 가능하며 LED 조명과 함께 비주얼을 표현함

- ① 서보제어, LED 조명 제어
- ② IOT를 활용한 센서건반등 인터랙션 구현
- ③ 디지털과 아날로그의 감성 컨버전스



미래창조과학부



# 경주 한수원

Lobby Main Media Facade  
2016

경주에 위치한 한국수력원자력 건물 1층 로비에 설치된 상징조형물로서 환상적인 느낌과 에너지회사와 어울리는 에너지 바를 형상화한 투명LED 조형물

상징조형물-미디어파사드



# 명동 중앙로

## GUESS Store Media System 2016 2차

명동 중앙로에 위치한 Guess매장 內 홍보 및 고객소통을 목적으로 다양한 영상시스템 및 인터랙티브 제품 설계 및 설치

- ① Show Window 홍보미디어
- ② Denim Wall(회전 거치대)
- ③ Style Wall 터치 스크린
- ④ Pay Wall BAR-슬롯머신



# 명동 중앙로 GUESS Store Fit View Mirror 2015 1차

명동 중앙로에 위치한 Guess매장 內 홍보 및 고객소통을 목적으로 다양한 영상시스템 및 인터랙티브 제품 설계 및 설치

Magic Mirror + Cam = Fit View





# 현대이노션

본사 로비 상황실 영상시스템 납품  
2015

현대이노션의 원목감이 두드러진 인테리어와 어울리는 색감을 더한 키오스크와 상황실 전면부 멀티비전을 통한 다채로운 콘텐츠 제공

46" 6X2 멀티비전  
55" 터치 키오스크  
IP Wall Controller



# 강남 나이키

Flagship 매장 Interactive Fitting Room  
2015

나이키 플래그십 매장 내 Fitting Room에 설치된 Interactive Photo Booth  
착용한 옷을 입고 사진을 찍어 모바일로 전송하는 체험을 통해 즐거운 쇼핑문화 경험을 제공

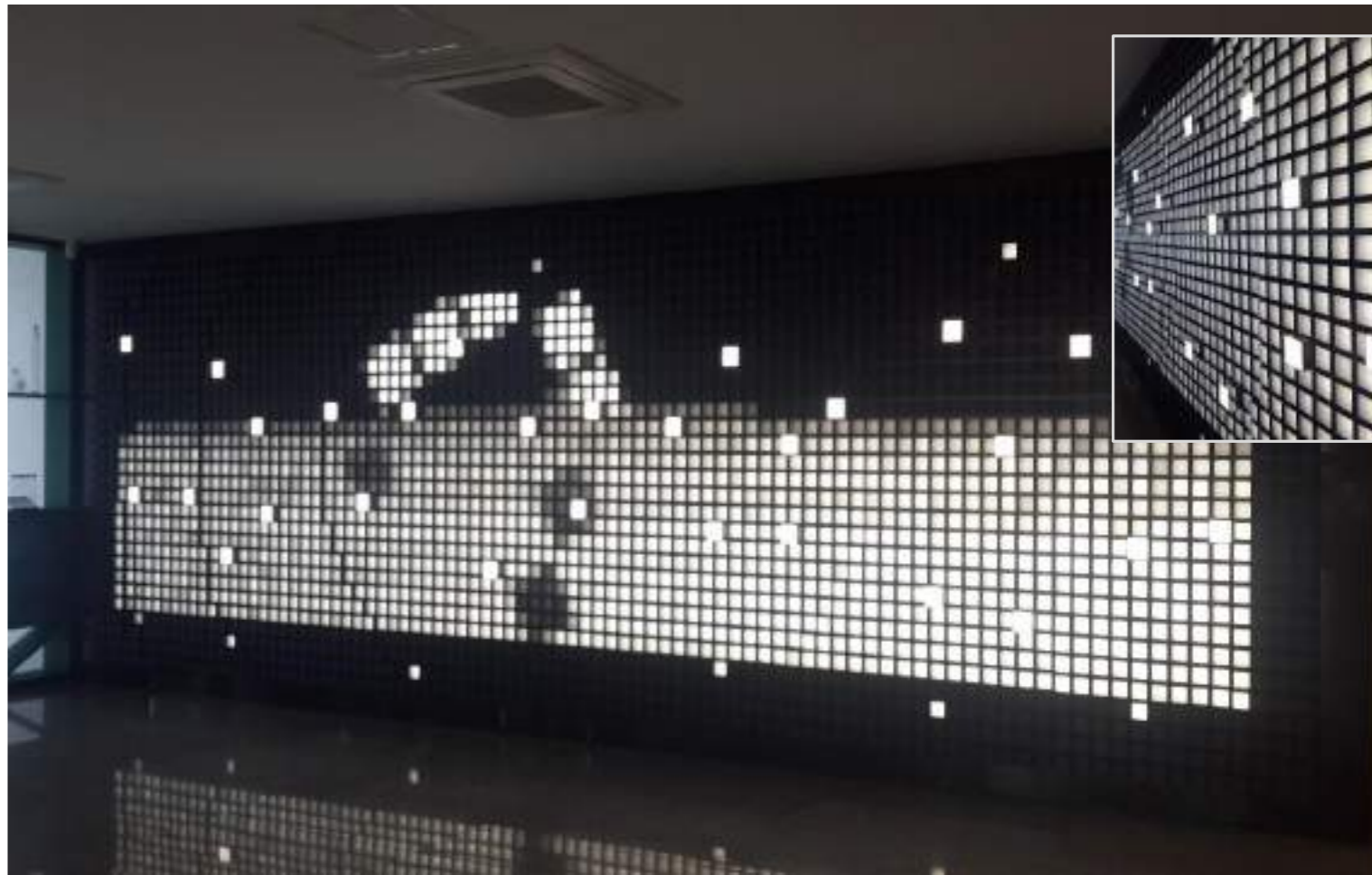
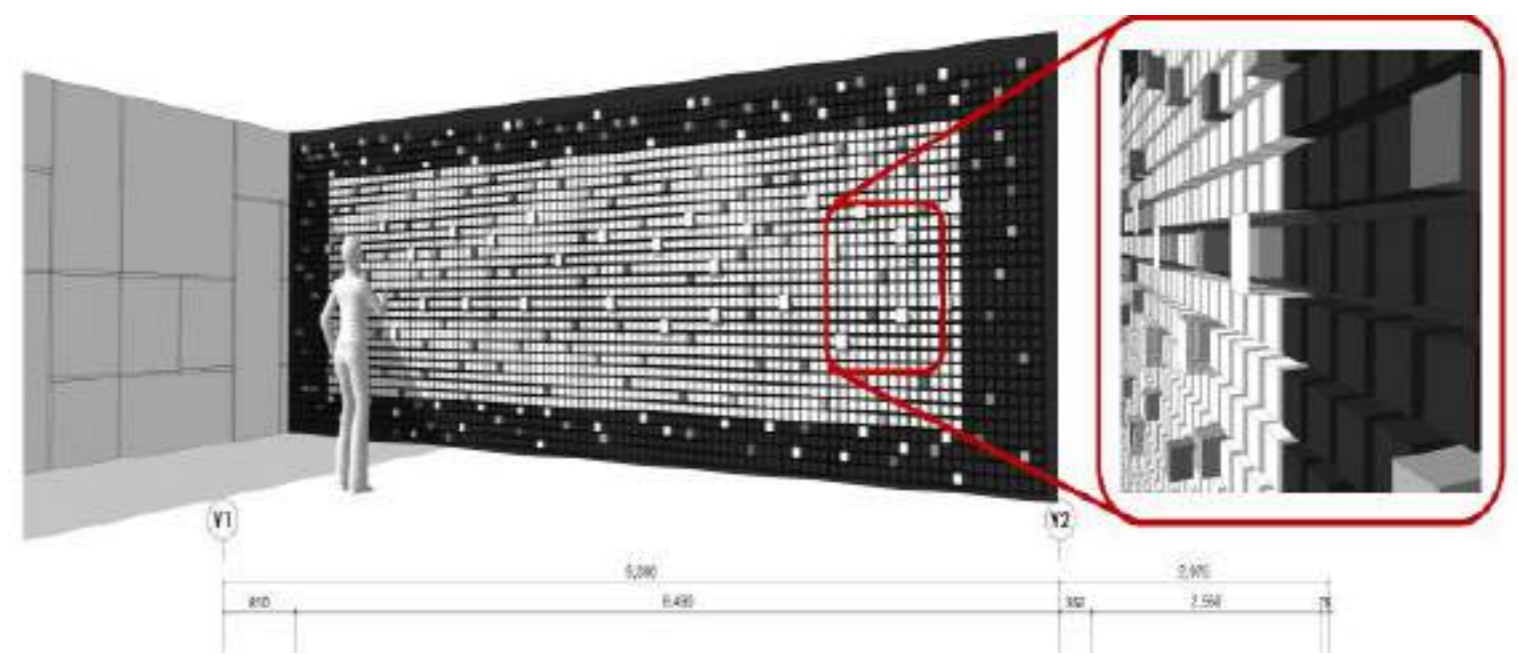


# 솔베이 본사

Lobby 전시관 Block LED Facade  
2015

일반 LED와는 다른 블록형태로 제작된  
전면 조형 파사드로 조형디자인에서 느껴지는 입체감과 환상적인 LED를 통해  
편안하면서 환상적인 느낌을 줌

상징조형물-블록 LED 파사드



# 현대백화점 판교점

신규 오픈되는 현대백화점 내 품격에 맞는 디자인으로 광고 및 디지털 정보를 제공

영상시스템 구축

- 안내키오스크
- 미디어 실링
- 층별 안내보드
- LCD+투명LCD 혼합형 미디어
- LED전광판
- 기타 영상시스템



# SMTOWN COEXARTIUM 2015

SMTOWN COEXARTIUM 내 SMTOWN을 홍보 및 다양한 상품을 판매할 수 있도록 안내 시스템 구축

- 멀티비전
- 뮤직테이블
- 키오스크
- 개별 DID
- 총괄 기획 및 실행, 콘텐츠 : 바이널아이



# 춘천 네이버 지식정보센터 2015

네이버 지식정보센터내 네이버 사의 기술력 및 비전을 디지털 시스템으로 제공

- 멀티비전
- 립모션 컨트롤 시스템
- TV CF



# 제2롯데월드 아쿠아리움 2014

해양생태계를 재현해 놓은 롯데월드 아쿠아리움의 수 많은 어종과 다양한 생태 정보를 효과적으로 전달하기 위한 Display

- 멀티비전
- 뮤직테이블
- 키오스크
- 개별 DID
- 총괄 기획 및 실행, 콘텐츠 : 바이널아이



# 중국 정저우 디지털도서관 2013

종합정보시스템 및 CMS컨트롤을 통한 통합제어 도서관 구축

- 멀티비전
- 정보검색 키오스크
- 디지털 소원나무
- 디지털 큐브
- 고서 e-book 시스템
- 홀로 스크린
- 인터랙티브 플로어



# 브라질 GRU 공항 2013

2014 월드컵 개최에 맞춰 진행된 GRU공항 광고 미디어/Information 구축 프로젝트로 공항내 전체 FIS, 광고 미디어 설계, 디자인, 운영컨설팅 진행

다양한 디지털 미디어 구축으로 광고와 정보를 제공하며, 인터랙티브 요소 활용으로 입출국 관광객의 친밀도와 관심 증대

- 대형 멀티비전
- 미디어 조형물
- 디지털 아쿠아리움



# 러시아 도모데도보 공항 2012

승객량과 물동량에 있어 러시아 최대의 공항인 도모 데도보 국제공항에 공항 최초, 러시아 최대크기의 디지털 사이니지 수출 및 시공관리 감독 진행  
 공항 내 최초 디지털광고미디어, 러시아 최대 디지털 사이니지 구축

- 55" 6x4 Multivision
- 42" 6x1 Multivision
- 55" 1x3 Information KIOSK



# 러시아 철도청 2013

러시아 철도청 광고 및 미디어 관리사 Ocenrock사에 철도청에서 사용될 Information KIOSK, 투명 쇼케이스, 터치테이블 등 총 30종의 아이템 수출 진행

- Digital Table
- Information Photo KIOSK
- Transparent Show Case



Information  
 Train Service Information, Ticketing Services, Maps, News, Weather

Entertainment  
 Games, Events, Tourist, Shopping Information, Media Art

Advertising  
 Effective advertising platform for Commercial Clients



## 여의도 IFC Mall 2013

멀티플렉스 공간의 이미지 제고를 위한 영상시스템 구축

AR 콘텐츠, 사용자 인식 시스템 등 다양한 첨단 시스템을 통해 고객의 흥미 유발

- AR프로모션 시스템
- 정보전달 인터렉션 키오스크



## U-Space Mall iQuarium 2012

세계 최초 체험형 디지털 아쿠아리움인 판교 유스페이스몰

- 55" 6x4 Multivision
- 42" 6x1 Multivision
- 55" 1x3 Media Pole







IoT 융합전시 · 테마파크 · 공간미디어 솔루션 전문기업