

주식회사 엔터리얼

ENTERTAINMENT + REALITY



회사소개서

01

COMPANY OVERVIEW

“(주)엔터리얼은 창의적이고 경쟁력 있는 멀티플랫폼 인터렉션 게임 콘텐츠를 만들고 서비스 하기 위해 설립된 회사 입니다.”

회사명 : 주식회사 엔터리얼

주소 : 경기도 부천시 부천로 198번길 18 (춘의동, 춘의테크노파크2) 202동 1304호

대표 : 장 문 수

설립일 : 2014년 2월 10일

사업내용 : 멀티플랫폼 게임 개발 및 서비스



02

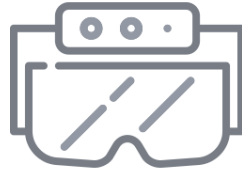
BUSINESS OVERVIEW

다양한 플랫폼의 콘텐츠를 개발하는 멀티플랫폼 전문 개발사로서
즐거움과 감동이 있는 콘텐츠 개발, 세계 시장에 인정받는 노력과 도전을
멈추지 않습니다.



GAME

Arcade, Mobile
PC, Console



VR / AR

Interactive
Reality



DARTS

Digital
Entertainment



SOLUTION

Mobile Web
Application



03

HISTORY

글로벌 경쟁력을 갖춘 콘텐츠, 그 시작과 끝을 함께 합니다

중소기업청 선도 벤처 연계 창업지원사업 선정

법인 설립

2014



2015

중소기업청 선도벤처연계 계속지원사업 선정
KOCCA 글로벌 퍼블리싱 지원사업 선정
카드 공룡 대전 '티렉스' 개발 (아케이드)

2016

한국 벤처 투자 엔젤 매칭 펀드 투자 유치



2017

경기SW융합클러스터 R&D 지원사업 선정
경기도 글로벌 챌린지 지원사업 선정
경기 콘텐츠 진흥원 Global-D 우수상 수상



03

HISTORY

글로벌 경쟁력을 갖춘 콘텐츠, 그 시작과 끝을 함께 합니다

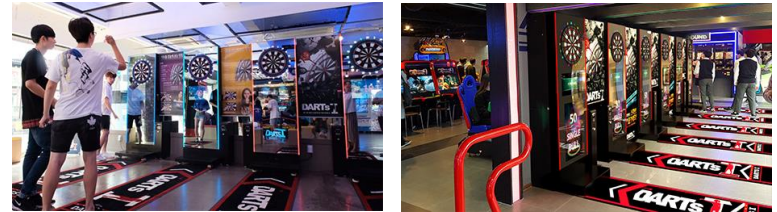


2018

플레이엑스포 우수 게임관 출품
미국 IAAPA 대한민국 우수 게임관 출품(KOCCA)
경기 콘텐츠 진흥원 글로벌 진출 지원사업 선정

경기 콘텐츠 진흥원 콜라보 융합 지원사업 선정
미국 IAAPA 대한민국 우수 게임관 출품 (KOCCA)

2019



2020

다트아이 미국 수출
다트아이 영국 수출
레이싱 게임 개발 (GETA Racing, 멀티플랫폼)

DISTRICT | 57

2021

청기백기 인터렉션 게임기 개발 (마음의 소리)
모바일 퀴즈게임 서비스 계약 (카톨릭 서울대 교구, 리워드 브릿지)
용산 전쟁기념관 가상현실 전시 콘텐츠 협약



캐치! 티니핑! 아케이드 합작개발 계약 PAGE 5

04

GAME : ARCADE



티렉스 : 공룡 대전 / 카드, 전략

500여종이 넘는 공룡, 스킬 카드를 사용해 다양한 전략으로 대전하는 아케이드 게임입니다.



청기백기 : 마음의소리 / 깃발, 액션

웹툰 캐릭터를 청기백기 게임과 접목시켜 체험형 타이밍 액션 게임으로 개발된 게임입니다.

04

GAME : ARCADE



캐치! 티니핑 : 매직 매치 / 카드, 전략

유아용 TV 애니메이션 '캐치! 티니핑'을 기반으로 원작의 다채로운 마법과 캐릭터가 등장하며 다양한 캐릭터, 스킬 카드를 조합해 수많은 전략으로 대전하는 카드 수집형 아케이드 게임입니다.

04

GAME : MOBILE PC CONSOLE



퍼즐 몬스터 (Puzzle Breaker)/ 퍼즐, 전략

독창적인 3match 방식의 퍼즐게임으로 몬스터와 대전하고 스킬을 육성하는 전략 퍼즐 게임입니다.



슈퍼나이트 (Super Knight)/ 액션, 슈팅

'돈키호테'를 각색하여 빠른 던전탐험과 재미를 경험하는 캐주얼 액션 슈팅 게임입니다.

05

AR / VR, Interactive Reality



HOLOGRAM SYSTEM (One-Side)

단면 홀로그램 시스템으로 회사소개, 제품소개 등 다양한 콘텐츠의 영사가 가능합니다. (인터랙션 기능에도 대응)



MARVEL INTERACTION

마블 슈퍼 히어로가 되어 지구를 구하는 가상 체험. 키넥트(Kinect) 센서와 연동되는 체감형 콘텐츠.

DARTS : Digital Entertainment

DARTS-I (다트 아이)
2018 출시 / 디지털 다트 머신



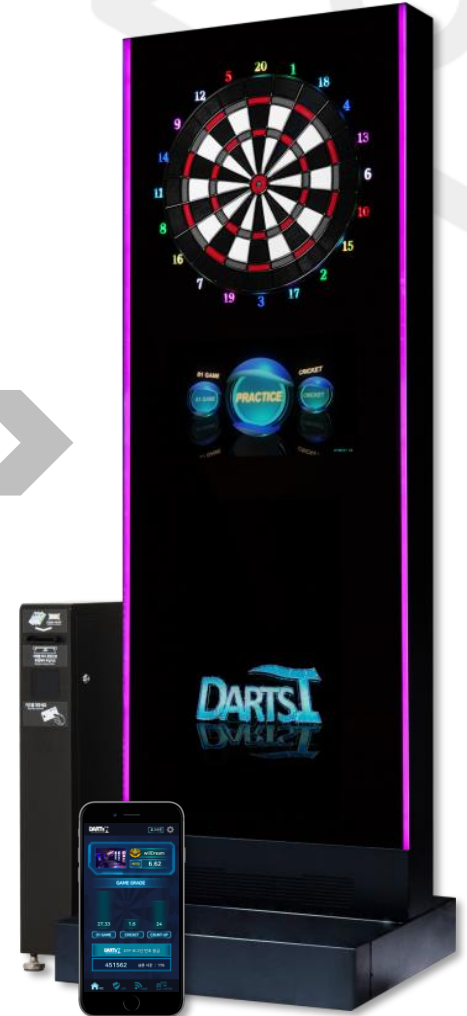
SKY DARTS
2010
스카이 다트



GOLILLA DARTS
2013
고릴라 다트



STARLIGHT DARTS
2015
스타라이트 다트

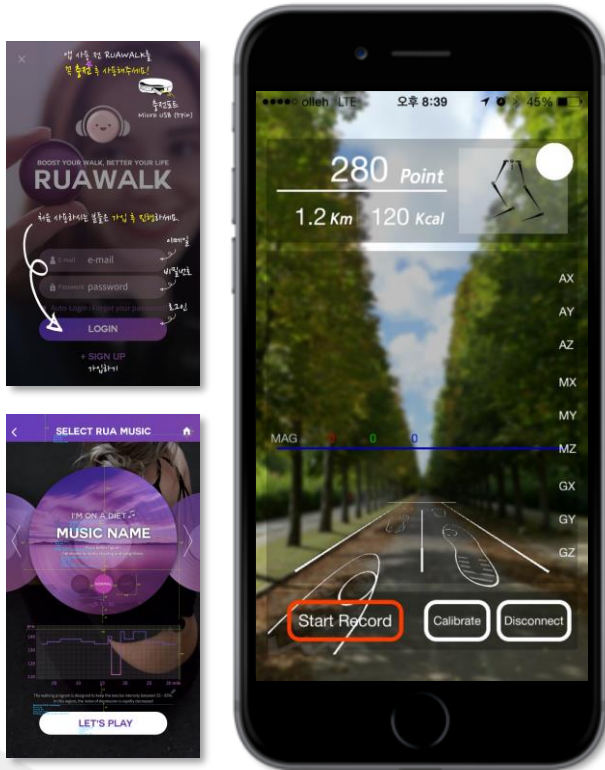


DIGITAL DARTS MACHINE

4세대에 걸친 디지털 다트 머신의 개발 및 출시 경험으로 독자적인 제작 기술과 노하우를 가지고 있습니다.

07

SOLUTION : Mobile Web Application



RUAWALK : 실시간 걸음 분석 솔루션 / 모바일

블루투스 기술을 활용하여 신발에 장착된 센서를 통해 올바른 걸음걸이를 측정하는 앱. 음악 비트 매칭 시스템.



주차 관리 시스템 / 모바일

포천시 장애인 주차 관리 시스템 (관공서 주차 서버 연동) 신세계 센트럴파크 주차 시스템 개발 (반포)

MEMBERS

다년간 다양한 프로젝트 참여와 개발 경험을 바탕으로 독립적인 팀 운영과 빠른 의사 결정을 통해 효율적인 개발 방향을 제안하고 개선합니다.



장 문수
CEO, 대표

- (주)월넷 스튜디오 실장
- (주)에이알앤게임즈 실장
- (주)데브클랜 실장
- (주)제이디솔루션 실장
- 디지털 다트 '다트아이' 제작
- 인터랙션 미디어 파사드 제작
- 증강현실(AR) 가상 매뉴얼 제작
- 반동형 스크린 사격 시뮬레이터 제작
- 가상성형 솔루션 제작
- 가상현실 런닝머신 제작(독일, APEX)



김 규수
VP, 부대표

- (주)아이티스튜디오 대표
- (주)데브클랜 이사
- (주)원디소프트 사업팀장
- 디지털 다트 제작
(스카이, 고릴라, 스타라이트, 다트아이)
- 현대 자동차 시뮬레이터 제작
- 한국, 북경 매장 프로모션
- 인도 뉴델리 모터쇼 3축 라이더
- 중국 화립 1인용 3축 4D 라이더 제작
- 제주대학교 승마 시뮬레이터 제작



윤 태식
CCO, 이사

- 와이피디프로젝트(주) 대표
- (주)비더블에스컴퍼니 부대표(CTO)
- (주)아이티스튜디오 실장
- (주)엔플루토 기획
- '다이캐스트:혼돈의법칙' 제작
- '탱크로얄(Tank Royale)' 제작
2019 유니티 코리아 심사위원상 수상
- '팝스타(소멸성성, 消灭星星)' 제작
중국, 2014 금령상 수상
- '티업' 기획 (카카오 프렌즈,골프)

09

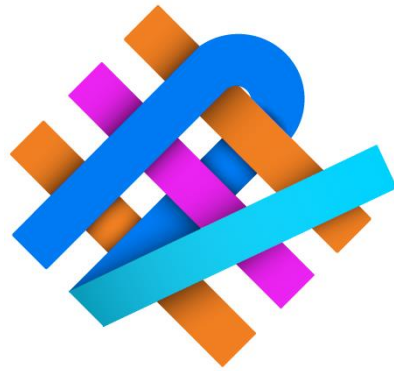
OUR PARTNERS

세계 시장을 무대로 플랫폼의 한계를 넘어 미래를 함께 준비하는 파트너 그 중심에서 함께 하겠습니다.



CONTACT US

안되는 이유보다 되는 방법을 찾겠습니다.
미래를 함께 도전할 여러분들의 제안을 환영합니다.



ENTEREAL

(주)엔터리얼

경기도 부천시 춘의테크노파크 2차 202동 1304호

simpler0215@entereal.com | +82 70 7518 2725

COPYRIGHT 2021 ENTERREAL. ALL RIGHTS RESERVED.