

GoodGate | Digital Contents Factory

# 굿게이트 회사소개서

( 전시미디어 부분 )



## 회사소개 업체기본정보

굿게이트는 새로운 가치를 창출하는 문화와 교육분야의 디지털콘텐츠를 전문적으로 제작하며, 문화관광부 국가문화유산종합정보시스템 구축사업(전국 80여 개의 사이버박물관제작), 문화재청 국가기록유산구축사업, 한국콘텐츠진흥원 우리문화원형 창작소재개발사업을성공적으로 수행하였다. 다양한 프로젝트 경험을 바탕으로 고객지향적인 디지털 콘텐츠를만들기 위해 노력하고 있습니다.

❖ 회사명	굿게이트
❖ 설립일	2000년 1월 27일
❖ 대표이사	박영신
❖ 주요사업	Web3D, E-Learning, 전시영상, VR, App 등의 멀티미디어 콘텐츠 제작
❖ 소재지	07995 서울특별시 양천구 목동동로 233-1 현대드림타워 1501호
❖ 연락처	전화 : (02) 2647-0815 . 팩스 : (02) 2646-1130 . 이메일 : goodgate@naver.com
❖ 웹사이트	www.goodgate.net



## 2021년

국립과천과학관 - 체험형 영상 (SW) 제작  
담동성당 전시관 - 전시 체험시설 (SW/HW) 설치  
성주사지 홍보관 - 전시 체험시설 (SW/HW) 설치  
애기봉생태평화공원 - 전시 체험시설 (SW/HW) 설치  
태안동학농민혁명기념관 - 전시 시설 (SW) 영상 제작

## 2020년

LX박물관 - 전시 체험시설 (HW) 설치  
안양박물관 - 기획전시 영상 제작 및 키오스크 제작  
부천시립박물관 - 전시 체험시설 (SW/HW) 설치  
구미성리학역사관 - 전시 체험시설 (SW/HW) 설치  
대구시민안전테마파크 - 전시 체험시설 (HW) 설치 (교통시설 및 6축전복시뮬레이터)  
중소기업청 - 혁신형기업기술개발 (HMD를 착용한 다중사용자 VR 시스템 개발)  
대전교육과학연구원 - 전시 체험시설 (SW) 제작

## 2019년

과천과학관 어린이체험관 - 전시 체험관 (SW/HW) 설치  
건축사 협회 - 디지털월 영상 제작 (SW/HW) 설치  
농업과학원 - 웹사이트 및 모바일 페이지 제작  
옥천학생안전체험관 - 체험형 전시 (HW/SW) 제작  
증평김득신문학관 - 체험형 전시 (HW/SW) 제작  
대통령기록관 - 대통령 선물 및 기획전시 촬영  
LH주택공사 - 유물 촬영 및 영상제작  
기생충박물관 - 포토방명록 키오스크 제작  
미래엔 - 애니메이션 영상 제작  
화성안전교육센터 - 체험형 전시 (SW) 제작  
청남대입시정부전시 - 프로젝션 매핑 및 전시 영상 (SW) 제작  
전북어린이창의체험관 - 전시 체험 (SW) 제작  
전남안전체험관 - 체험형 영상 (SW) 제작  
보령석탄박물관 - 전시체험시설 (SW/HW) 제작 설치  
CJ 홍보관 - 베트남 현지 홍보시설 제작

## 2018년

지평의병 및 전투기념관 - 4D 입체 영상관 및 전시실 (HW/SW) 제작 설치  
전주환경개선사업소 - 전시실 및 영상실 (HW) 설치  
횡성한우마을 - 전시체험관 (SW/HW) 제작 설치  
땅끝해남자연사박물관 - 체험 전시물 (SW) 제작  
평화의 댐 - 5면 큐브 영상관 (SW) 제작  
대구 안전 체험관 - 전시 체험 영상 (SW) 제작  
대한민국 역사박물관 - 파노라마 촬영 및 사이트 제작  
독립기념관 - 영상 촬영 및 제작  
생물자원관 - 3D 스캐닝 및 프린팅

**2017년** 국립과천과학관 - 미래상상과학관 타임머신 영상(HW/SW) 제작  
 목포바다어린이과학관 - VR 잠수함 및 VR 수중스쿠터(HW/SW) 제작  
 부산아세안문화원 - 전시영상 HW/SW 제작  
 서울시청 - 마포석유비축기지 홍보관 전시영상(HW/SW) 제작  
 안양시립박물관 - 전시영상 HW/SW 제작  
 청양군청 - 자연사전시관 증축 전시설계 및 전시물 제작설치(영상 HW/SW)  
 통일교육원 - 오두산통일전망대 전망실 영상 제작  
 EBS번개맨우주센터 - 다면 메인영상 제작  
 백야기념관/삼봉기념관/4.3기념관/영천목재문화체험관 - 전시영상 제작

**2016년** 국립등대박물관 - 국립등대박물관 해양광 및 수상전시장』 전시 제작 · 설치  
 통일교육원 - 오두산 통일전망대 전시개선사업  
 양구군청 - 양구편치볼 통일관 영상 제작(HW/SW)  
 국립중앙박물관 - 우리문화재 해외 홍보를 위한 체험용 활자 세트 제작  
 국가식품클러스터지원센터 - 국가식품클러스터 디지털 투자상담 포트폴리오 제작용역  
 함양군청 - 함양목재문화체험장 전시물 제작 및 설치공사

**2015년** 한국정보화진흥원 - 신규 아이디어기반 Start-Up육성 3D프린팅 DB 구축  
 한국정보화진흥원 - 비콘을 활용한 다국어 스마트관광 DB 구축  
 국립부여박물관 - 어린이박물관 전시개선 전시설계 및 제작설치  
 국립식량과학원 - 농업기술 역사관 전시물 제작 설치  
 국립과천과학관 - 국립과천과학관 중앙홀 상징작품 및 디자인 개선 사업  
 문화재청 - 2015년 문화유산 정보서비스 개선(모바일 부문) 용역  
 대통령기록관 - 2015년 대통령기록물 전자화처리 사업

**2014년** 국립중원문화재연구소 - 4D영상(탑핑리 칠층석탑을 지켜라)  
 문화재청 - 사물인터넷을 이용한 문화유산관광안내 서비스  
 인천지방해양항만청 - 팔미도등대 전시해양문화 전시영상 제작  
 국립중원문화재연구소 - 국원관/중원관 전시영상부문 구축  
 국립과천과학관 - 디지로그북 및 거중기 전시체험시설 제작  
 동해지방해양항만청 - 묵호등대 전시해양문화 전시영상 제작

**2013년** CJ 에듀케이션즈 - 유아영어동화책 어플리케이션 4종 개발  
 대통령기록관 - 대통령선물, 특별기획전 콘텐츠 구축  
 한성백제박물관 - 스마트폰을 이용한 3D입체 체험시스템 구축  
 대양커뮤니케이션 - 해양수산부 IALA 총회개최 홍보동영상 제작  
 남북역사학자협의회 - 북한 고구려 벽화고분 홈페이지 및 3D 복원 구축  
 HIDcm - 수안보온천홍보관 전시영상 제작  
 대양커뮤니케이션 - 상명대학교 계당기념관 전시영상 제작

**2012년** 강원유아교육진흥원 - 유아 인성교육 멀티미디어 콘텐츠 개발  
 야긴스텍 - 국립광주과학관 사이버박물관 구축  
 대양커뮤니케이션 - 국립등대박물관 감성체험관 전시영상 구축  
 문화재청 - 스마트폰과 증강현실을 이용한 문화유산 관광안내서비스 구축  
 한국문화정보진흥원 - 한국전통문양원형 DB구축 사업 2D 원시문양 구축  
 유캔앤조이 - Joy Cowley 75종 Intro 영상 및 AR 애니메이션 제작  
 한국의료분쟁조정중재원 - 의료분쟁 에피소드 웹툰 제작

**2011년** 한국방송통신대학교 - 디지털 역사관 콘텐츠 구축  
 충남도청 - 백제역사문화 3D DB구축  
 중소기업청 - 연계형연구과제(스마트폰용 증강현실 문화재복원)  
 강원유아교육진흥원 - 저탄소녹색성장시대의 유아환경교육 멀티미디어 개발  
 대통령기록관 - 어린이교육, 대통령(영부인) 복식, 특별기획전 콘텐츠 제작  
 여주천송도서관 - 3D 디지털수족관 및 도서관안내시스템 개발

**2010년** 한국학중앙연구원 - 디지털광명문화대전 디지털콘텐츠 제작사업  
 국립민속박물관 - 세계명작동화 플래시콘텐츠 제작사업  
 대통령기록관 - 사이버박물관 제작 및 대통령선물 3D 촬영  
 강원도청 - 석탄문화원형보존 학습콘텐츠 및 사이버박물관 제작  
 중소기업기술진흥원 - 연계형연구과제(스마트폰용 증강현실 문화재복원)  
 국립국악박물관 - 어린이체험실 전시영상물 제작  
 태백고생대자연사박물관 - 사이버박물관 제작 및 유물 사진촬영

“Digital Contents  
Development Partner”

The Highest  
**Culture Contents**  
Developer

지속발전이 가능한 양질의  
디지털 문화콘텐츠 구축

- 문화원형 디지털복원
- 홍보영상
- 디지털 뮤지엄
- 2D 애니메이션
- 3D 애니메이션

차세대 신성장동력을  
키워가는 콘텐츠기술 개발

- 증강현실 투어
- 기능성 게임
- 체감형 게임
- 시뮬레이터
- 어플리케이션

The Highest  
**Experience Contents**  
Creator

The Best  
**Exhibition Contents**  
Generator

상호작용할 수 있는  
전시미디어 콘텐츠 개발

- 키오스크 ( 포토방명록 )
- 미디어테이블
- 전시영상 ( Flash, Video )
- 동작인식 ( IR, Kinect )
- 선박항해 ( Rider )
- 센서인식 프로그래밍