

# 플링커 약력

|           |                  |                      |                         |  |
|-----------|------------------|----------------------|-------------------------|--|
| 회 사 명     | 플링커 주식회사         |                      | 사업자등록번호                 | 640-87-01017   |
| 대 표 자     | 정수봉              | 주소                   | 충북 청주시 흥덕구 죽천로 146번길 72 |  |
| 사 업 자 구 분 | 법인사업자            |                      | 본사/지사 구분                | <input checked="" type="checkbox"/> 본사 / <input type="checkbox"/> 지사 |
| 연 락 처     | 전화) 043-235-0903 | 이메일) info@plinger.cc | 팩스) 043-235-0903        |  |
| 설 립 일 자   | 2018년 9월         | 직 원 수(현재 기준)         | 4명                      |  |

## □ 주요연혁

- 2018년 9월 플링크(주) 법인설립
- 2018년 9월 충북콘텐츠코리아랩 스타트업오피스 1기 입주
- 2019년 1월 다수참여형 증강현실 시스템 및 콘텐츠 개발 (평가 우수)
- 2019년 2월 스마트폰을 이용한 영유아 디지털아트 콘텐츠 개발
- 2020년 1월 뉴미디어 유아 워크북 시리즈 개발
- 2020년 3월 본점 이전 (청주시 흥덕구 죽천로146번길 72)
- 2020년 5월 법인명 변경 플링커(주)
- 2020년 6월 벤처기업인증(기술보증)

## □ 주요사업영역

- 2018.09 한국기독교100주년기념교회 전시관 양화진홀 유지보수 계약
- 2018.11 이천민주화운동기념관 미디어월 콘텐츠 개발
- 2018.11 2018 산학협력 EXPO 프라임관 인터랙티브 맵핑 콘텐츠 제작
- 2019.02 서울 신라호텔 영빈관 Les Salons Boucheron 포토 키오스크 개발
- 2019.03 패션위크 메리어트 그룹 부스 포토 키오스크 개발 등 다수
- 2019.07 코레일 서울역사 비디오부스 개발
- 2019.10 360도 슬로모 촬영 솔루션 납품 (현대 제네시스, 하이트진로 챔피언십 등)
- 2019.11 꿈다락토요문화학교 <드림아트랩4.0> 미디어아트&교육 콘텐츠 연구 개발
- 2020.08 한국문화예술교육진흥원  
<유아 문화예술교육 콘텐츠 기반 비대면 수업 사례 및 체계 개발 연구>
- 2020.12 우란문화재단 <T for 2> AR 앱 연구 개발
- 2021.04 예술의전당 <뉴미디어 아트 공모제 - 내일의 예술전> 비주얼 개발 및 기술 지원

## □ 메타버스 관련 유사 실적

| 구분 | 계약명                                    | 발주처               | 과업내용                        |
|----|--|-------------------|-----------------------------|
| 1  | 환경교육 자원순환<br>교육 프로그램 개발                | (주)창체넷            | 자원순환<br>교육 프로그램 개발          |
| 2  | 성주사지홍보관 영상체험실<br>및 어린이체험공간<br>인터랙티브 제작 | 아이코문              | 어린이체험공간<br>인터랙티브 콘텐츠 제작     |
| 3  | 2021 청주공예비엔날레 AR<br>홍보 콘텐츠 제작          | 청주공예비엔날레<br>조직위원회 | AR 홍보 콘텐츠 제작                |
| 4  | T for 2<br>AR 앱 개발                     | 우란문화재단            | AR 앱 개발                     |
| 5  | 삼성 홍보관<br>인터랙티브 콘텐츠                    | 삼성                | 삼성 홍보관 인터랙티브 콘텐츠<br>기획 및 제작 |
| 6  | 미디어 리터러시 교육<br>콘텐츠                     | 교육부               | 미디어 리터러시 교육 콘텐츠 제작<br>(앱)   |
| 7  | 어린이 미디어 가이드                            | 국립현대미술관           | 어린이 미디어 가이드 콘텐츠 기획<br>및 제작  |