

GLOBAL  
ENJOYMENT  
**MGAME**



**01 About *MGAME***

---

**Overview**

**Vision**

**History**

**Global Network**

**Culture & CSR**

**02 *MGAME* Service**

---

**Mgame.com**

**Game Line-up**

**03 *MGAME* Appendix**

---

**IR Report**

**Contact Us**

# 1.ABOUTMGAME



- **Overview**
  - **Vision**
  - **History**
- **Global Network**
- **Culture & CSR**

## ABOUT MGAME

# OVERVIEW

회사명

(주) 엠게임

설립일

1999년 12월 28일

대표이사

권이형

직원 수

111명 - 본사 직원 기준(2022년 3월 기준)

주식상장일

2008. 12. 19 [KOSDAQ]

자본금

98억원

공식 사이트

[www.mgame.com](http://www.mgame.com) (게임포털)

[www.mgamecorp.com](http://www.mgamecorp.com)(기업)

# OVERVIEW

## CEO Profile



대표이사

권 이 형 (權 彞 衡)

출생

1970년 7월 8일

학력

1993.2 중앙대학교 공과대학 전자공학과 학사

경력

1993-1996

셈틀

1996-1999

(주)메닉스 팀장

1999-2004

(주)위즈게이트 이사

(주)엠게임 이사(03년 4월 사명 변경)

2004-2006

(주)엠게임 부사장

2006.9-現在

(주)엠게임 대표이사

# VISION

## 성장하는 기업 엠게임

'엠게임'은 인터넷 게임 문화가 형성되기 시작한 2000년  
에 'www.mgame.com'으로 온라인 게임포털 서비스를 시  
작, 현재 건전한 온라인 게임 문화를 선도하는 기업으로  
자리매김하고 있다.

한국 현지에만 2,100만 명의 회원을 보유하고 있으며,  
2008년 12월 19일에는 게임포털  
최초로 코스닥에 상장하였다.

또한 해외시장에 법인 설립 및  
지속적인 게임 런칭 등을 통해  
역량을 강화하며 글로벌 게임  
기업으로 거듭나고 있다.



## 고객과 함께하는 기업 엠게임

'엠게임'은 고객 만족을 가장 우선으로 생각하며, 고객이  
'엠게임' 안에서 휴식, 취미, 재미를 느낄 수 있도록 다방  
면에서 최선을 다하고 있다.

고객의 취향을 고려한 다양한 장르의 온라인 게임을 서비  
스하고 있으며, 온라인 게임 외에도 영화, 만화, 스포츠,  
운세 등 엔터테인먼트를 서비스  
하고 있다.

앞으로 꾸준한 노력과 새로운  
시도를 통해 고객 개개인을  
만족시키는 '엠게임'으로 거듭날  
계획이다.



# Fun Together with MGAME

'엠게임'은 고객뿐 아니라  
'엠게임'에 근무하는 모든 임직  
원이 만족할 수 있는 환경을  
제공하여 회사와 직원의 비전을

이룰 수 있도록 제도적으로 지원하고 있다.  
이를 통하여 엠게임은 임직원들과 함께 게임 기업이 궁극  
적으로 추구하는 건전한 재미를 모든 게이머들에게 전파  
하고자 노력하고 있다.



'엠게임'의 나눔 철학은 단순히  
돕는 것에 만족하지 않고 필요한  
곳에 찾아가 돕는 것을 지향한다.

고객에게 받은 사랑을 소외된  
이웃에게 되돌려 주고자 매칭펀드, 엠게임 놀이터 건립,  
자원봉사 등 다양한 사회공헌 활동을 시행하고 있다.  
'엠게임'은 우리 모두가 밝게 웃는 것을 목표로 사랑을  
실천하며 재미뿐 아니라 감동도 함께 전파하고 있다.



## 대니고 싶은 회사 엠게임

## 나눔을 실천하는 기업 엠게임

# ABOUT MGAME

## HISTORY

### 1997-2001

- 1997 [넷바둑] 서비스
- 1998 11 [다크세이버] 서비스
- 1999 12 [㈜위즈게이트] 설립
- 2000 06 [다크세이버] 중국 서비스  
07 [엠게임(Mgame)] 게임포털 오픈
- 2001 04 [소마신화전기] 이탈리아 수출  
06 [소마신화전기] 서비스

### 2002-2003

- 2002 03 [네오다크세이버] 서비스  
04 [드로이안 온라인] 서비스  
05 [드로이안 온라인] 중국 수출  
06 [나이트 온라인] 대만 수출  
06 [네오다크세이버] 대만 수출  
07 [나이트 온라인] 서비스
- 2003 03 [네오다크세이버] 중국 수출  
04 [㈜엠게임]으로 사명 변경  
12 [나이트 온라인] 미국, 동남아 수출  
12 [열혈강호 온라인] 중국 수출

### 2004-2005

- 2004 07 [이터널시티] 서비스  
07 [아레스 온라인] 서비스  
11 [열혈강호 온라인] 서비스
- 2005 01 [영웅 온라인] 서비스  
03 [영웅 온라인] 중국 수출  
04 [드로이안 온라인] 이태리 수출  
05 [열혈강호 온라인] 대만 수출  
07 [열혈강호 온라인] 태국 수출  
07 [열혈강호 온라인] 대만 서비스  
10 [㈜엠게임 JAPAN] 설립  
11 [귀혼] 서비스

### 2006-2007

- 01 [㈜엠게임 USA] 설립
- 03 [영웅 온라인] 일본 서비스
- 09 [영웅 온라인] 대만 수출
- 2006 10 現 권이형 대표이사 취임  
10 [귀혼] 태국 수출  
12 [귀혼] 일본 수출  
12 [열혈강호2] 개발 라이선스 계약
- 04 [영웅 온라인] 브라질 수출
- 2007 09 [홀릭 온라인] 중국, 대만 수출  
12 [풍림화산] 서비스

### 2008-2009

- 01 [오퍼레이션7] 서비스
- 2008 03 [영웅 온라인] 터키 수출  
04 [열혈강호 온라인] 인도네시아 수출
- 01 [아스다이야기] 대만 수출
- 04 [오퍼레이션7] 유럽 50개국 수출
- 04 [열혈강호] 태국, 싱가포르, 말레이시아 수출
- 2009 06 [아스다이야기] 브라질 수출  
06 [나이트온라인] 터키 수출  
07 중남미 5개국 PC방 관리 솔루션 공급 계약  
09 [테마맞고] 서비스  
12 국기원과 태권도 문화콘텐츠 개발 MOU

### 2010

- 03 [사회공헌] 엠게임 놀이터 1호점 건립
- 03 [프린세스메이커] 온라인 공동 사업 계약 체결
- 05 [오퍼레이션7] 남미 20개국 수출
- 07 [사회공헌] 엠게임 놀이터 2호점 건립
- 07 [애니멀워리어즈] 서비스
- 08 [아르고] 서비스
- 09 [사회공헌] 엠게임 놀이터 3호점 건립
- 10 [나이트 온라인] 대만 수출
- 11 [아르고] 태국, 싱가포르, 말레이시아 수출
- 12 [사회공헌] 엠게임 놀이터 4호점 건립
- 12 [아르고] 인도네시아 수출

## ABOUT MGAME

# HISTORY

### 2011

- 01 [발리언트] 서비스
- 02 [아르고] 러시아 서비스
- 03 [사회공헌] 엠게임 놀이터 5호점 건립
- 04 [나이트 온라인] 대만 서비스
- 05 [아르고] 중국 수출
- 06 [홀릭2] 태국 서비스
- 06 [사회공헌] 엠게임 놀이터 6호점 건립
- 06 [워베인] 서비스
- 07 [WOD] 서비스
- 08 [열혈강호 온라인] 베트남 수출
- 11 [나이트 온라인] 유럽 서비스
- 12 [초괴물낙시] 서비스
- 12 [사회공헌] 엠게임 놀이터 7호점 건립

### 2012

- 04 [컬투맛고] 서비스
- 05 [모바일] G.O.D 출시
- 05 [사회공헌] 엠게임 놀이터 8호점 건립
- 06 [모바일] 컬투맛고 출시
- 06 그리스 '어벤추린' 전략적 제휴 체결
- 07 [용 온라인] 서비스
- 07 [사회공헌] 엠게임 놀이터 9호점 건립
- 10 [모바일] 장기모바일 출시
- 11 [프린세스메이커 소셜] 서비스
- 12 [로드(RODE)] 글로벌 서비스

### 2013

- 01 [열혈강호2] 서비스
- 02 [워베인] 글로벌 서비스
- 03 [나이트 온라인] 중국 서비스
- 04 [사회공헌] 엠게임 놀이터 10호점 건립
- 06 [열혈강호 온라인] 캄보디아 서비스
- 06 [열혈강호 온라인] 유럽 31개국 수출
- 08 [모바일] 드릴마스터, 캣츠마스터 출시
- 09 [사회공헌] 엠게임 놀이터 11호점 건립
- 10 [다크폴] 서비스
- 12 [열혈강호2] 터키 수출

### 2014

- 01 [열혈강호2] 중국 수출
- 03 [모바일] 프린세스메이커 중국 수출
- 05 [모바일] 프린세스메이커 국내 출시
- 06 [모바일] 프린세스메이커 대만 수출
- 07 [모바일] 프린세스메이커 동남아 6개국 수출
- 08 [열혈강호2] 태국 서비스
- 08 [모바일] 귀혼퍼즐 for Kakao 출시
- 11 [열혈강호2] 유럽 30개국 수출
- 11 [모바일] 다크호스 for Kakao 출시
- 12 [모바일] 장화신은고양이 for Kakao 출시
- 12 [홀릭2] 대만 서비스
- 12 [모바일] 드래곤앤라피스 for Kakao 출시
- 12 [모바일] 프린세스메이커 대만 출시

### 2015

- 02 [열혈강호2] 중국 서비스
- 03 [모바일] 프린세스메이커 대만 iOS 출시
- 04 [영웅 온라인] 터키 서비스
- 06 [열혈강호2] 터키 서비스
- 09 [모바일] 프린세스메이커 중국 출시
- 10 [열혈강호전] 중국 서비스

### 2016

- 01 [나이트 온라인] 스팀 서비스
- 02 [열혈강호전] 대만, 마카오, 홍콩 서비스
- 03 [모바일] 크레이지드래곤 국내 출시
- 06 [열혈강호 외전] 서비스
- 07 [크레이지드래곤] 중국 수출
- 09 [영웅 온라인] 중국 서비스

## ABOUT MGAME

# HISTORY

2017

- 01 [열혈강호VR] 중국 수출
- 03 [캐치몬] 국내 출시
- 04 [크레이지드래곤] 글로벌 출시
- 05 [롤링볼즈] 글로벌 출시
- 07 [모바일 귀혼] 국내 퍼블리싱 계약
- 11 [크레이지드래곤] 터키, 유럽 수출

2018

- 01 [귀혼] 대만, 홍콩, 마카오 수출
- 03 [귀혼] 대만 서비스
- 05 [귀혼 소울세이버] 글로벌 출시
- 09 [카지노바 럭앤롤] 유럽 출시
- 10 [열혈강호 온라인] 말레이시아, 싱가포르 수출
- 10 [나이트 온라인] 대만, 홍콩, 마카오 수출
- 12 [드림랜드 카지노] 글로벌 출시

2019

- 01 [나이트 온라인] 대만, 홍콩, 마카오 서비스
- 04 [귀혼IP] Soul Saver: Idle RPG 글로벌 출시
- 05 [블록체인]블록체인 포털 이오스로알 오픈
- 06 [귀혼] 태국 서비스
- 11 [일검강호] 국내 출시
- 12 [열혈강호 온라인] 말레이시아, 싱가포르 서비스

2020

- 08 [진열혈강호] 대만 수출
- 09 [진열혈강호] 태국 수출
- 09 [드로이안 온라인] 대만, 홍콩, 마카오 수출
- 09 [프린세스메이커 for Klaytn] 국내 출시
- 10 [진열혈강호] 태국 수출
- 12 [진열혈강호] 대만 출시

2021

- 01 [윈플레이] 국내 서비스
- 08 [배틀스티드:군마] 스팀 얼리엑세스 출시
- 09 [진열혈강호] 태국 출시
- 10 [이모탈] 국내 출시

2022

- 03 [진열혈강호] 베트남 서비스
- 03 [이모탈] 싱가포르, 인도네시아, 태국, 말레이시아 서비스

# AWARD

2001	8	기술신용보증기금 주최 우량기술기업 선정
	11	한국일보 주최 "Korea Web Awards 2000" 우수상 수상
	11	산업자원부 주최 "대한민국 산업기술대전" 산업자원부장관상 수상
	12	한국 능률 협회 주최 "대한민국 벤처기업 대상" 대상 수상 /CTO상 수상
2002	11	한국일보 주최 "히트웹 2002" 선정
2003	8	스포츠서울 주최 "엔터테인먼트대상" 게임 포털 부문 대상 수상
	9	스포츠투데이 주최 "2003 대한민국 엔터테인먼트 대상" 게임 포털 부문 수상
	10	벤처기업협회 주최 "2003년도 벤처기업대상" 산업자원부장관상 수상
	12	바둑TV 주최 '2003 한국 드림리그' 우승
2004	9	스포츠서울 주최 "고객감동 베스트 기업 & 브랜드" 게임 포털 부문 우수 업체 선정
2005	12	문화관광부/스포츠조선/전자신문 주최 "2005 대한민국 게임 대상" 열혈강호 온라인 "대상", "인기상" 수상
	12	스포츠조선 주최 "2005년도 정보 통신 부문 고객만족도" 1위 선정
2006	1	중국 게임산업연회 주최 열혈강호 온라인 "10대 인기상", "게임 운영상", "사업 지원상", "게임기업 신예상" 수상
	3	한국소프트웨어 저작권협회 주최 '소프트웨어클린사이트(SCS)' 수상
2007	6	정보통신부 주최 '2007년 2분기 디지털콘텐츠 대상' 훌릭 온라인게임 부분 대상 수상
	7	딜로이트 안진회계법인 주최 'Technology Fast 50 Korea 2007' 우수고속성장기업 우수기업 선정
	9	한국정보통신산업협회 주최 '개인정보우수사이트' 선정
2008	1	한국산업단지공단 벤처기업협회 주최 '2007 SDV TOP 100 CEO AWARD' CEO수상
	3	(재)한국게임산업진흥원 주최 '3월 이달의 우수게임' 품림화산 수상
	12	한국무역협회 주최 제 45회 무역의 날 1000만불 '수출의 탑' 수상
2009	3	아시아경제신문 주최 '글로벌프론티어대상' 중소기업청장상(대상) 수상
	11	대한상공회의소 주최 기업혁신대상 지식경제부 장관상 수상
	11	2009 대한민국 콘텐츠 어워드 문화부 장관상(권이형 대표) 수상
2010	6	게임물등급위원회, '내용수정신고 우수 업체 선정'
	9	(재)한국게임산업진흥원 주최 '9월 이달의 우수게임' 아르고 온라인 수상
	11	문화관광부/스포츠조선/전자신문 주최 "2010 대한민국 게임대상" 아르고 온라인 "우수상"(문화체육부장관상) 수상
	11	문화관광부/스포츠조선/전자신문 주최 "2010 대한민국 게임대상" "사회공헌우수기업상" 수상
2012	12	웹어워드 코리아 "2010 대한민국 웹 이노베이션 대상" 발리언트 "게임분야 최우수상" 수상
	12	12월 서울시 사회공헌 우수기업 표창장 수여

ABOUT MGAME

## SERVICE STATUS



글로벌 게임사 엠게임, 다양한 파트너와 수출 계약

## 전 세계 **57개국** 게임 서비스

<게임 산업의 심장, 아시아 - 중국, 일본, 대만, 태국, 베트남 등>

열혈강호 온라인, 나이트 온라인, 영웅 온라인, 귀혼, 홀릭2, 이터널시티, 진열혈강호

<게임 산업의 메카, 아메리카>

열혈강호 온라인, 나이트 온라인, 영웅 온라인, 홀릭2

<신흥국 유럽 - 터키 포함한 유럽 50개국>

나이트 온라인, 영웅 온라인

## ABOUT MGAME

# CULTURE & CSR(Corporate Social Responsibility)

## 01 Culture in MGAME

### ENJOY

- 사내 동아리 지원
- 콘도이용
- 종합건강검진 지원

### RECEIVE

- 생일자 선물 증정
- 체력 단련비 지원

### REWARD

- 성과 보상 제도



## 02 Social Responsibility

### 임직원 나눔 프로그램

- 임직원 정기 기부 프로그램 '매칭펀드'
- 국내외 소외 아동 지원프로젝트 '꿈나무 희망펀드'
- 임직원 정기자원봉사 '행복한 오후2시'
- 국내외 소외아동 후원 결연 프로그램  
해외 아동 결연/ 국내 결식 아동 결연
- 각종 수혜에 따른 상시적이고 다양한 기부 활동  
불우이웃돕기 자선바자회/ 공부방 PC 기증



### 고객과 함께하는 나눔 프로그램

- 꿈나무들의 희망공간 엠게임 놀이터 건립  
엠게임 놀이터 1~11호점 완공
- 게임 내 기부 이벤트 실시  
'홀릭2' 사랑의 루돌프 성금/ 아이티 지진피해 구호 기금  
'열혈강호 온라인' 한비광의 희망 도시락  
'위베인 사랑의 연탄 기증  
'나이트온라인' 10주년 사랑나눔 기부(어린이재단)
- 회원 탈퇴 시 캐시 기부금 조성



## 2. MGAMESERVICE



- Mgame.com
- Game Line-up

MGAME service

MGAME.COM

## 온라인게임 포털 '엠게임'

### 04 서비스 종류

01

공식 사이트 : [www.mgame.com](http://www.mgame.com)

02

서비스 시작 : 2000년 7월

03

회원 수 : 2,100만 명

### Game

#### •Role Playing Game

열혈강호 온라인/ 열혈강호2/ 귀혼/ 영웅 온라인/ 홀릭2/ 라피스/ 카오스 온라인  
풍림화산/ 나이트 온라인/ 이터널시티3/ 드로이안 온라인/ 아레스 온라인/  
이카루스/ 날 온라인

#### •Casual & FPS Game

배틀스티드:군마 / 초괴물냥시/ 로스트사가/ 디지몬마스터즈

#### •Mobile Game

진열혈강호 / 이모탈 / 프린세스메이커/ 크레이지드래곤/ 바둑:승부의 신/ 엠게임  
포커/ 드래곤앤라피스/컬투맛고 모바일/ 장기모바일/ 바둑/ 귀혼 소울세이버/ 일검  
강호

#### •Web Browser Game

열혈강호 외전/ 닥사온라인/ 드래곤소드/ MOST/ 축산세계/ 신들의전쟁  
검우강호/ 대항제/ 패왕전

#### •Board Game

바둑/ 장기/ 新오목/ 당구/ 마작/ 포켓볼/ 사천성

#### •Card Game

컬투맛고/맛고/섯다/신고스톱/테마맞고/  
쌍뽕포커/쌍뽕하이로우/포커/홀라/하이로우/로우바둑이

#### •Blockchain Game

영웅 온라인 WEMIX / 귀혼 for Klaytn / 프린세스메이커 for Klaytn

### Community

#### •Avatar

#### •Guild/Club

#### •Bulletin Board

### Entertainment

#### •Flash Game

# GAME Line-up *Role Playing Games*



## 열혈강호(熱血江湖) 온라인

'열혈강호 온라인'은 무협에 대한 일반적인 고정관념을 탈피해 코믹 무협이라는 새로운 장르를 개척한 인기 만화 '열혈강호'를 원작으로 만들어진 온라인 게임이다. 현재까지 최고 동접자수 9만 명, 가입회원 500만 명을 돌파하는 등 대한민국 대표게임으로 그 자리를 굳건히 지키고 있다. 현재 중국, 대만, 미국, 일본 등 전세계 9개국에서 서비스 되고 있다.

- \* 장 르: 무협 온라인 게임 ※ 2005 대한민국 게임대상 "대상", "인기상" 수상
- \* 서비스현황: 2004년 11월 서비스 / 현재 부분 유료 서비스 중
- \* 해외 서비스 현황: 중국, 대만, 일본, 인도네시아, 미국, 태국, 베트남, 캄보디아, 유럽 31개국



## 영웅 온라인

'영웅 온라인'은 상상할 수 있는 무협의 모든 것을 표현해낸 정통 무협 온라인 게임의 지평을 연 게임이다. 국내 최고의 무협 작가 4인이 공동 집필한 탄탄한 시나리오를 바탕으로 독창적인 퀘스트를 구현하였다. 또 뛰어난 그래픽과 호쾌한 타격감, 최초의 감성 시나리오 '별리행'으로 남성미와 감성이 환상적인 조화를 이룬다.

- \* 장 르: 무협 온라인 롤플레이 게임
- \* 서비스현황: 2005년 1월 서비스 / 현재 부분 유료 서비스 중
- \* 해외 서비스 현황: 중국, 일본, 미국, 터키



## 나이트 온라인

'나이트 온라인'은 3D온라인 게임으로 사실적인 그래픽과 자연스러운 캐릭터의 동작이 돋보이는 게임이다. 중세판타지로 조직적인 전쟁이 특징으로 나이트 온라인에서는 '월드챔피언십'이라는 국가 대항전을 개최해 서비스 국가의 유저들이 모여 나이트 온라인의 최강자를 가려 유저들에게 호응이 높다.

- \* 장 르: Full 3D 온라인 롤플레이 게임
- \* 서비스현황: 2002년 7월 서비스 / 현재 부분 유료 서비스 중
- \* 해외 서비스 현황: 미국, 터키, 대만, 유럽30개국, 일본, 베트남, 캄보디아, 미얀마, 중국



## 열혈강호2

전작 '열혈강호 온라인'이 원작만화의 코믹성을 살려 코믹무협게임 장르를 개척했다면 '열혈강호2 온라인'는 정통무협으로 새롭게 거듭났다. 전작으로부터 30년 후를 배경으로 대표 캐릭터인 한비광과 담화린이 세련된 8등신 미남 미녀 캐릭터로 변신해 등장한다. 게임 그래픽 콘셉트 또한 실사풍으로 개발되어 전작과는 색다른 매력을 보여준다.

- \* 서비스현황 : 2013년 1월 10일 공개서비스 / 현재 부분 유료 서비스 중
- \* 해외 수출 현황 : 태국, 중국, 동남아시아, 터키

# GAME Line-up *Role Playing Games*



## 홀릭2

파스텔 톤 풍의 배경 속에 감쪽한 캐릭터가 돋보이는 MMORPG로, 캐릭터가 몬스터의 스킬과 능력을 가질 수 있는 '몬스터 변신 시스템', 이용자 개인의 사진과 이미지로 던전을 꾸미는 '던전 제작 시스템' 등으로 신선한 재미를 선사한다.

- \* 장 르: 온라인 롤플레이밍 게임
- \* 서비스현황: 2008년 11월 서비스/ 현재 부분 유료 서비스 중
- \* 해외 서비스 현황: 일본, 미국, 태국



## 풍림화산

'풍림화산'은 동양의 신비로움을 강조하는 오리엔탈 판타지를 표방하는 게임으로, 기존 카툰렌더링보다 만화 같은 이미지를 더욱 강조한 톤 셰이딩 방식의 그래픽이 특징이다. '풍림화산'이라는 제목에 어울리는 네 명의 캐릭터 중 하나를 선택해 다양한 모험을 들길 수 있다.

- \* 장 르: 오리엔탈 온라인 롤플레이밍 게임
- \* 서비스현황: 2007년 12월 서비스/ 현재 부분 유료 서비스 중



## 드로이안 온라인

'드로이안 온라인'은 SF적인 가상 세계를 배경으로 하는 온라인 게임으로서 자연스러운 그래픽과 스케일이 큰 게임 시스템 및 안정적인 서버 운영이 특징이며, 2002년 4월부터 상용 서비스를 시작해 현재까지 꾸준히 사랑 받고 있는 장수 게임이다.

- \* 장 르: SF 온라인 롤플레이밍 게임
- \* 서비스현황: 2001년 10월 서비스/ 현재 부분 유료 서비스 중



## 라피스 온라인

엠게임의 처녀작으로 12년째 서비스되고 있는 장수 온라인 롤플레이밍게임이다. 최근 게임 내 '마법 천자문'을 업그레이드하며 한자를 익히는 게임으로 탈바꿈해 큰 호응을 얻고 있다. '마법 천자문'은 게임 배경인 레무리아 대륙에 흩어진 한자 카드를 수집하는 형태의 천자문 카드 시스템으로 게임의 재미에 교육적 요소를 가미했다.

- \* 장 르: 온라인 롤플레이밍 게임
- \* 서비스현황: 1997년 서비스/ 현재 부분 유료 서비스 중
- \* 해외 서비스 현황: 일본

## GAME Line-up *Role Playing Games*



### 이터널시티3

'이터널시티'는 단순 MMORPG에서 탈피, SF와 RPG 그리고 슈팅 게임을 방불케하는 액션성이 결합된 신개념 온라인 게임이다. 한국의 실제 존재하는 지역과 고증을 통한 유적의 실제적인 묘사가 구현되어있어 사실감을 느낄 수 있다.

\* 장르: 온라인 롤플레이밍 게임

\* 서비스현황: 2015년 2월 서비스/ 현재 부분 유료 서비스 중

\* 해외 서비스 현황: 일본



### 아레스 온라인

'아레스 온라인'은 종교와 민족간의 대립을 전면에 내세운 시스템이 독창적인 3D MMORPG이다. 전쟁 시스템과 이용자 간의 철저한 대립 관계 묘사는 다른 게임에서는 찾아볼 수 없는 긴장감과 재미를 선사 한다. 엠게임의 미국 현지 법인 엠게임USA에서 가장 먼저 서비스한 게임으로 게임성과 시스템 안정성이 돋보인다

\* 장 르: Full 3D 온라인 롤플레이밍 게임

\* 서비스현황: 2004년 7월 서비스/ 현재 부분 유료 서비스 중

# GAME Line-up *Casual/FPS Games*



## 배틀스티드: 군마

언리얼4 엔진으로 구현된 메카닉 3인칭 온라인 슈팅 게임으로, 전 세계 유저들과 6:6 팀 대전으로 로봇 전투를 즐길 수 있는 것이 특징이며, 로봇을 컨트롤하여 같은 팀과의 협력으로 전투지역의 거점을 점령하고, 자원을 모아 다양한 승리 미션을 쟁취하는 재미를 느낄 수 있다.

\* 장르: 메카닉 3인칭 온라인 슈팅 게임 \* 서비스현황: 2021년 8월 스팀 얼리엑세스



## 초괴물낚시

마우스와 키보드 조작으로 실제 물고기를 낚는 듯한 손맛을 느낄 수 있는 기존 낚시게임의 재미는 물론, 스토리에 따른 퀘스트 수행, 캐릭터 육성과 장비 수집, 강화 등의 RPG(역할수행게임)의 맛도 느낄 수 있는 온라인 낚시게임이다.

\* 장르: 낚시게임 \* 서비스현황: 2011년 12월 서비스/ 현재 부분 유료 서비스 중



## 귀혼

'귀혼'은 캐주얼 무협 2D 횡스크롤 장르로 '귀신과 무협'이라는 특이한 소재로 스피디한 전개가 특징이며, 3등신의 엽기적인 귀신들이 몬스터로 출현해 기존 무협게임이 주는 무거운 요소들을 과감히 버림으로써 캐주얼 무협 게임의 새로운 장을 열었다.

\* 장르: 무협 온라인 롤플레이팅 게임 \* 서비스현황: 2005년 11월 서비스/ 현재 부분 유료 서비스 중  
\* 해외 서비스 현황: 일본, 태국



## 로스트사가

'로스트사가'는 중세 판타지부터 미래시점의 SF, 그리고 현대의 서부시대, 밀리터리, 무협 등 다양한 시간과 공간을 배경으로 다양한 영웅과 용병들이 한 자리에 모여 전투를 벌이는 대전 액션게임이다. 다양한 캐릭터를 선택해 게임을 즐길 수 있으며, 대전 도중 자유자재로 캐릭터를 변경할 수 있어 액션 게임의 재미를 배가시켰다.

\* 장르: 캐주얼 대전 액션 게임 \* 서비스현황: 2009년 9월 채널링 서비스

# GAME Line-up *Card & Board Games*



## 원플레이

승·무·패·핸디캡·언더오버와 같은 주제별 경기 결과를 예측해 게임머니를 걸고 그 결과에 따라 게임머니를 획득하는 게임. 축구, 배구, 양구, 농구, 배구 등 국내 스포츠 리그 및 잉글랜드 프리미어리그, 스페인 프리메라리가, 미국 메이저리그(MLB), 미국 프로농구(NBA) 등 해외 리그, 국내 유일하게 프로 바둑 대국 서비스를 제공한다

- \* 장 르: 온라인 보드 게임
- \* 서비스 현황 : 2021년 1월 서비스 시작



## 사천성

사천성은 같은 그림을 가진 블록을 찾아 제거해나가는 퍼즐 게임으로 음식, 여행, 동화 등 다양한 그림테마를 선택해 취향에 맞게 즐길 수 있다는 점이 특징이다. 또 일반 모드, 서바이벌 모드, 찬스 모드, 싱글 모드 등 새로운 모드를 도입해 차별화를 시도했다. 또한 난이도 조절이 가능해 남녀노소 누구나 쉽게 즐길 수 있다.

- \* 장 르: 온라인 보드 게임
- \* 서비스 현황 : 2010년 서비스 시작



## 컬투(쌍뽕) 맞고

인기 개그맨 '컬투'와 함께하는 엠게임 컬투맞고는 그 이름에 걸맞게 컬투의 생생한 입담을 만날 수 있다. 게임 중간에 컬투매치, 컬투미션, 사자성어미션, 찬스, 컬투패 등으로 예측불허 짜릿한 한판을 즐기게 된다. 또한 컬투 맞고는 PC뿐 아니라 스마트폰에서도 즐길 수 있다

- \* 장 르: 온라인 보드 게임
- \* 서비스 현황 : 2009년 서비스 시작



## 쌍뽕 포커

인기 개그맨 '컬투'와 함께하는 포커 게임으로 컬투(쌍뽕) 맞고와 마찬가지로 컬투의 생생한 입담을 만날 수 있다. 세븐오디, 하이로우, 로우 바둑이 포커 게임을 새로운 스타일로 즐길 수 있다. PC뿐 아니라 스마트폰에서도 즐길 수 있다.

- \* 장 르: 온라인 보드 게임
- \* 서비스 현황 : 2009년 서비스 시작

# GAME Line-up *Card & Board Games*



## 엠게임 바둑

1998년 12월부터 서비스를 시작한 세계최대의 인터넷 바둑으로, 편리한 USER INTERFACE와 실제 바둑을 두는 흥미를 느낄 수 있는 자타가 공인하는 최고의 온라인 바둑이다. 2012년 매월 온라인 바둑 대회를 더욱 활성화시키면서 바둑인들에게 큰 인기를 얻고 있다.

- \* 장 르 : 온라인 보드 게임
- \* 서비스 현황 : 1998년 서비스 시작



## 엠게임 장기

'엠게임 장기'는 1999년 9월에 서비스를 시작한 세계 최대의 인터넷 장기로, 깔끔한 인터페이스와 다양한 기능, 안정적인 서비스로 많은 사랑을 받고 있다. 게임 내 프로그래머들의 자발적인 지도대국이 이루어지고 있어 유저들의 실력 또한 높은 편이다.

- \* 장 르 : 온라인 보드 게임
- \* 서비스 현황 : 1998년 서비스 시작



## 엠게임 新오목

'신오목'은 오목판 위에 가로, 세로, 대각선으로 연속해서 5개의 돌을 놓으면 승리하는 웹보드 게임으로, 일반적인 오목 규칙 외에 국제적인 대회 규칙인 '오프닝 렌주 룰(Opening renju Rule)'을 도입한 것이 특징이다.

- \* 장 르 : 온라인 보드 게임
- \* 서비스 현황 : 2009년 서비스 시작



## 스포츠 베팅게임

'신오목'은 오목판 위에 가로, 세로, 대각선으로 연속해서 5개의 돌을 놓으면 승리하는 웹보드 게임으로, 일반적인 오목 규칙 외에 국제적인 대회 규칙인 '오프닝 렌주 룰(Opening renju Rule)'을 도입한 것이 특징이다.

- \* 장 르 : 온라인 보드 게임
- \* 서비스 현황 : 2009년 서비스 시작

## GAME Line-up *Role Playing Games – Web*



### 열혈강호전

2014년 10월 중국의 웹게임 개발사이자 퍼블리셔인 유런테크와 '열혈강호 온라인'을 기반으로 하는 웹게임 공동 개발 계약 체결. 2015년 10월 중국 현지 출시. 이후 2016년 2월 대만, 홍콩, 마카오에서 출시. 국내에서 2016년 6월 '열혈강호 외전' 게임명으로 정식 서비스 실시.

- \* 장르: 웹브라우저 게임
- \* 서비스현황: 2016년 6월 국내 서비스(서비스명: 열혈강호 외전)
- \* 해외 서비스 현황: 2015년 10월 중국, 2016년 2월 대만, 홍콩, 마카오 출시

# GAME Line-up *Mobile Games*



### 진(眞)열혈강호

국내 및 중국, 아시아권에서 10년 넘게 사랑받고 있는 온라인게임 '열혈강호 온라인'의 그래픽과 게임성, 개발 노하우를 계승한 모바일 MMORPG다.

- \* 개발 : 엠게임
- \* 장르 : MMORPG
- \* 국내외 서비스 현황 : 2020년 12월 대만 출시 / 2021년 9월 태국 출시 / 2022년 3월 베트남 출시



### 이모탈

SLG(시뮬레이션 게임)와 RPG(역할수행게임)가 결합된 하이브리드 전쟁 RPG로, 자신만의 영지를 업그레이드 하고 다양한 영웅을 수집/육성하며 강력한 부대를 키워 실시간 전투와 던전 탐험을 즐길 수 있다.

- \* 서비스/개발 : 엠게임 / 바비엔터테인먼트
- \* 장르 : 하이브리드 전쟁 RPG
- \* 국내외 서비스 현황 : 2021년 10월 국내 출시 / 2022년 3월 싱가포르, 말레이시아, 인도네시아, 태국 출시



### 크레이지드래곤

드래곤 탑승 전투를 모바일게임에 구현한 '크레이지드래곤'은 빠른 템포의 호쾌한 액션이 압권인 모바일 액션RPG(역할수행게임). 스킬과 능력치가 다른 300종이 넘는 용병과 3종의 영웅의 조합을 통해 다양한 전술 전투가 가능. 1대1 영웅전, 3대3 단체전, 길드전 등 다양한 전투모드를 즐길 수 있다.

- \* 서비스/개발 : 엠게임
- \* 장르 : 액션 RPG
- \* 국내외 서비스 현황 : 2016년 3월 국내 출시 / 2017년 4월 글로벌 출시



### 귀훈 서울세이버

엠게임의 인기 온라인게임 '귀훈'의 IP(지식재산권)를 활용해 개발한 퍼즐 모바일게임. 요괴와 검 블록을 한 붓으로 연결하는 퍼즐 조작으로 300여 종의 요괴를 사냥하며 자신의 캐릭터를 성장시키는 게임으로, 쉽고 직관적인 퍼즐 본연의 재미에 전투와 캐릭터를 육성하는 RPG(역할수행게임)의 재미를 함께 제공한다.

- \* 서비스/개발 : 엠게임
- \* 장르 : 퍼즐 모바일게임
- \* 서비스현황 : 2018년 5월 글로벌 출시

# GAME Line-up *Mobile Games*



### 드림랜드카지노

모바일 플랫폼을 기반으로 30여 종의 슬롯머신, 다양한 미니게임을 탑재했고 대표적인 카드게임인 텍사스홀덤, 3포커, 블랙잭 및 룰렛의 실시간 이용자 대전을 즐길 수 있다.

- \* 서비스/개발 : 엠게임
- \* 장르 : 소셜카지노
- \* 국내외 서비스 현황 : 2018년 12월 글로벌 출시(유럽 카지노바 럭앤롤 게임명으로 게임카페서비스가 서비스)



### 일검강호

엠게임의 모바일 MMORPG 첫 도전작. 강호를 배경으로 소림, 곤륜, 무당, 아미 4개 문파의 전투를 그린 정통 무협 MMORPG. 오픈 필드에서 펼쳐지는 15대15 단체전, 50대50 문파전, 100명 이상 참여하는 월드보스전 등 끊임 없이 진행되는 대규모 이용자간 전투가 강점이다.

- \* 서비스/개발: 지양훈게임
- \* 장 르: 정통 무협 MMORPG
- \* 국내외 서비스현황: 2019년 11월 국내 출시



### 프린세스메이커 for Kakao

'프린세스메이커 for Kakao'는 1990년대 명작 PC게임 '프린세스메이커'를 3D 기반으로 개발한 모바일게임이다. 원작과 같이 이용자가 직접 부모가 되어 다양한 교육, 아르바이트, 무사수행 등의 활동을 통해 딸을 성장시키는 기본 게임방식에 SNG와 RPG 요소 등이 더해져 더욱 업그레이드된 재미를 제공한다.

- \* 서비스/개발 : 엠게임/엠게임
- \* 장르 : 육성 시뮬레이션
- \* 국내외 서비스 현황 : 2014년 5월 국내 출시 / 2014년 12월 대만 출시 / 중국, 동남아 6개국 수출



### 롤링볼즈

손가락으로 화면에 선을 그려 퍼즐을 풀어나가며 공을 탈출시키는 모바일게임. 모든 스테이지마다 다양한 클리어 방법이 존재하고, 각각의 ball마다 속도, 점프력, 무게 등의 특성과 고유 스킬이 있어 전략적 플레이 가능하다.

- \* 서비스/개발 : 엠게임 / 디이씨코리아
- \* 장르 : 퍼즐, 아케이드
- \* 국내외 서비스 현황 : 2017년 5월 글로벌 출시

## GAME Line-up *Mobile Games*



### **바둑:승부의신 for Kakao**

엠게임의 바둑게임 개발 경험과 노하우가 녹아 있는 모바일게임. 카카오톡 친구들과 간편하게 실시간 바둑 대국을 즐길 수 있으며, 국내 모든 프로기전 및 세계대회, 그리고 해외기전 등 프로 바둑기사들이 펼치는 대국도 생중계로 관전할 수 있다.

- \* 서비스/개발 : 엠게임
- \* 장르 : 보드게임
- \* 국내외 서비스 현황 : 2016년 2월 국내 출시

# GAME Line-up *Online Game for Steam & AR, VR Games*

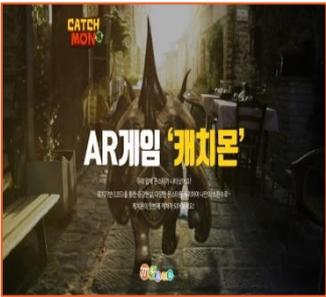


## 우주 탐험 VR

콘진원과 업무 협약을 맺고 2017년 3월 개발을 완료한 우주 탐험 VR게임. 우주선 내부 체험과 행성 착륙과 탐험 등을 VR로 체험할 수 있도록 구현. PC나 어트랙션 장비, 시뮬레이터 등 다른 기종의 장비로도 호환할 수 있도록 플랫폼을 구현하고, 어트랙션(Attraction) 장비에 탑재해 체험형 VR게임으로 선보인다는 계획이다.

\* 장르 : VR

\* 서비스현황 : 2017년 3월 개발 완료



## 캐치몬

증강현실(AR, augmented reality)과 위치기반 서비스(LBS, Location based service)를 접목시킨 모바일게임으로, 증강현실 소환수를 수집하는 색다른 재미와 동시에 수집한 소환수를 카드로 활용해 다양한 게임 콘텐츠를 즐길 수 있다. 소환수 캐치 외에도 실내에서도 즐길 수 있고, 커뮤니티와 캐릭터 육성과 같은 MMORPG(다중접속역할 수행게임) 요소를 녹여낸 한국형 AR 모바일게임이다.

\* 장르: AR 모바일게임

\* 서비스현황: 2017년 3월 출시

# GAME Line-up *Blockchain Games*



## 영웅 온라인 WEMIX

무협 전문가들이 공동 집필한 탄탄한 시나리오를 바탕으로 다양한 무공과 경공 시스템, 유니버스 형식의 독창적인 퀘스트를 구현해 사랑 받고 있는 게임 '영웅 온라인'만의 경제 시스템에 P2E(Play To Earn) 요소를 이식하여 블록체인 게임으로 출시 예정이다.

- \* 장르: MMORPG (P2E 게임)
- \* 서비스현황: 2022년 연내 출시 예정



## 귀혼 for Klaytn

무협과 귀신이라는 동양적 소재를 귀엽고 익살스럽게 그려낸 횡스크롤 RPG '귀혼' IP를 활용, 카카오의 블록체인 플랫폼 클레이튼 기반으로 개발된 블록체인 게임이다.

- \* 장르: 방치형 RPG (블록체인 게임)
- \* 서비스현황: 2020년 1월 비공개 테스트



## 프린세스메이커 for Klaytn

명작 PC 게임 '프린세스메이커' IP를 활용, 카카오의 블록체인 플랫폼 클레이튼 기반으로 개발된 블록체인 게임이다. 매일 한정된 횟수의 주사위를 굴리는 간단한 방식으로 딸의 다양한 성장 엔딩을 수집하고, 이용자의 판단에 따라 특정 엔딩을 NFT(Non-Fungible Token, 대체 불가능 토큰)로 발행할 수 있다.

- \* 장르: 방치형 육성 RPG (블록체인 게임)
- \* 서비스현황: 2020년 9월 출시

# 3. MGAMEAPPENDIX



- IR report
- Contact Us

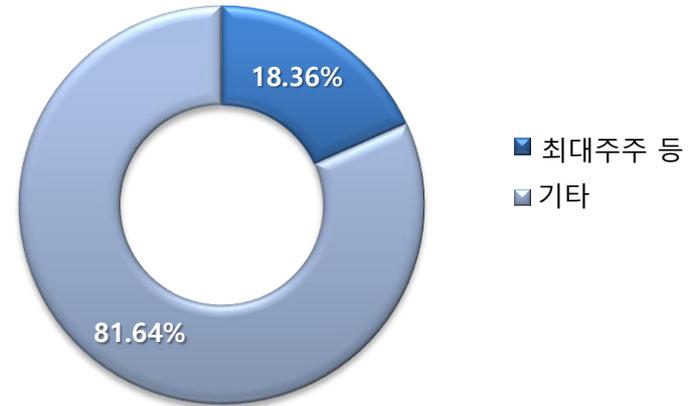
# IR report

## □ 주식현황

### ➤ 엠게임 주주구성 현황 (22. 03 기준)

성명	보유주식주	자본율
최대주주 등	3,588,217	18.36%
기타	15,955,660	81.64%
합계	19,543,877	100.00%

지분구조



## □ 재무정보

### ➤ 손익계산서 (연간)

(단위: 백만원)

	2017	2018	2019	2020	2021
영업수익	27,544	27,118	37,631	42,393	55,705
영업비용	22,678	23,497	29,917	31,799	37,322
영업이익	4,866	3,621	7,249	10,594	18,383
세전이익	4,450	4,190	7,180	8,081	25,265
법인세비용	1,818	1,656	(566)	1,144	3,768
당기순이익	2,632	2,534	7,746	6,937	21,497

\* 연결재무제표 기준

# IR report

□ 재무정보

➤ 대차대조표 (연간)

(단위: 백만원)

	2017	2018	2019	2020	2021
유동자산	13,882	14,434	20,152	27,410	55,923
비유동자산	30,526	26,875	28,356	29,616	29,516
<b>자산총계</b>	<b>44,408</b>	<b>41,309</b>	<b>48,508</b>	<b>57,026</b>	<b>85,439</b>
유동부채	6,892	6,728	4,966	6,511	8,112
비유동부채	3,061	2,129	3,588	4,095	3,609
<b>부채총계</b>	<b>9,953</b>	<b>8,857</b>	<b>8,554</b>	<b>10,606</b>	<b>11,721</b>
지배기업 소유주지분	34,455	32,423	40,073	46,395	73,585
자본금	9,772	9,772	9,772	9,772	9,772
자본잉여금	29,997	29,997	24,771	24,771	28,058
이익잉여금	(8,307)	(5,764)	7,268	14,082	36,025
기타자본	2,993	(1,582)	(1,738)	(2,230)	(270)
비지배지분	-	29	(119)	25	133
<b>자본총계</b>	<b>34,455</b>	<b>32,452</b>	<b>39,954</b>	<b>46,420</b>	<b>73,718</b>
<b>부채 및 자본총계</b>	<b>44,408</b>	<b>41,309</b>	<b>48,508</b>	<b>57,026</b>	<b>85,439</b>

\* 연결재무제표 기준

# CONTACT US



주소

서울시 금천구 가산동 371-50 에이스 하이엔드타워 3차 7F

대표전화

(02) 6925-1500

FAX

(02) 583-4852

문의 안내

마케팅&서비스 제휴	marketing@mgame.com	컨텐츠 CP 제휴	mgame_cp@mgame.com
게임 퍼블리싱	publish@mgame.com	채용	recruit@mgame.com
웹게임 퍼블리싱	webgame@mgame.com	엠게임 PC방 영업	pc_bang@mgame.com
해외사업	abroad@mgame.com	홍보	mgame_pr@mgame.com
광고	advertising@mgame.com	IR	ir@mgame.com



**THANK YOU!**