

Studio Compile

New Media Art & Techniques

▷ Laser Visual

▷ Interaction

▷ 3D VFX

▷ Lighting

▷ Kiosk Application

▷ Projection Mapping

▷ Web Application

▷ Kinectic Installation

2022. 06



Studio Compile

스튜디오 컴파일은 뉴 미디어 아트를 탐구하고 이를 구현하기 위한 기술을 연구합니다.

공간에서의 물리적 소재의 변화와 빛의 움직임으로 시각적인 아름다움을 추구하며,
관객과의 상호작용 가능한 체험과 경험으로 누구나 즐길 수 있는 콘텐츠로 완성합니다.

스튜디오 컴파일은 지속적이고 안정성 있는 결과물을 만들어 나가며,
다면적인 테크닉으로 종합적인 솔루션을 제공합니다.

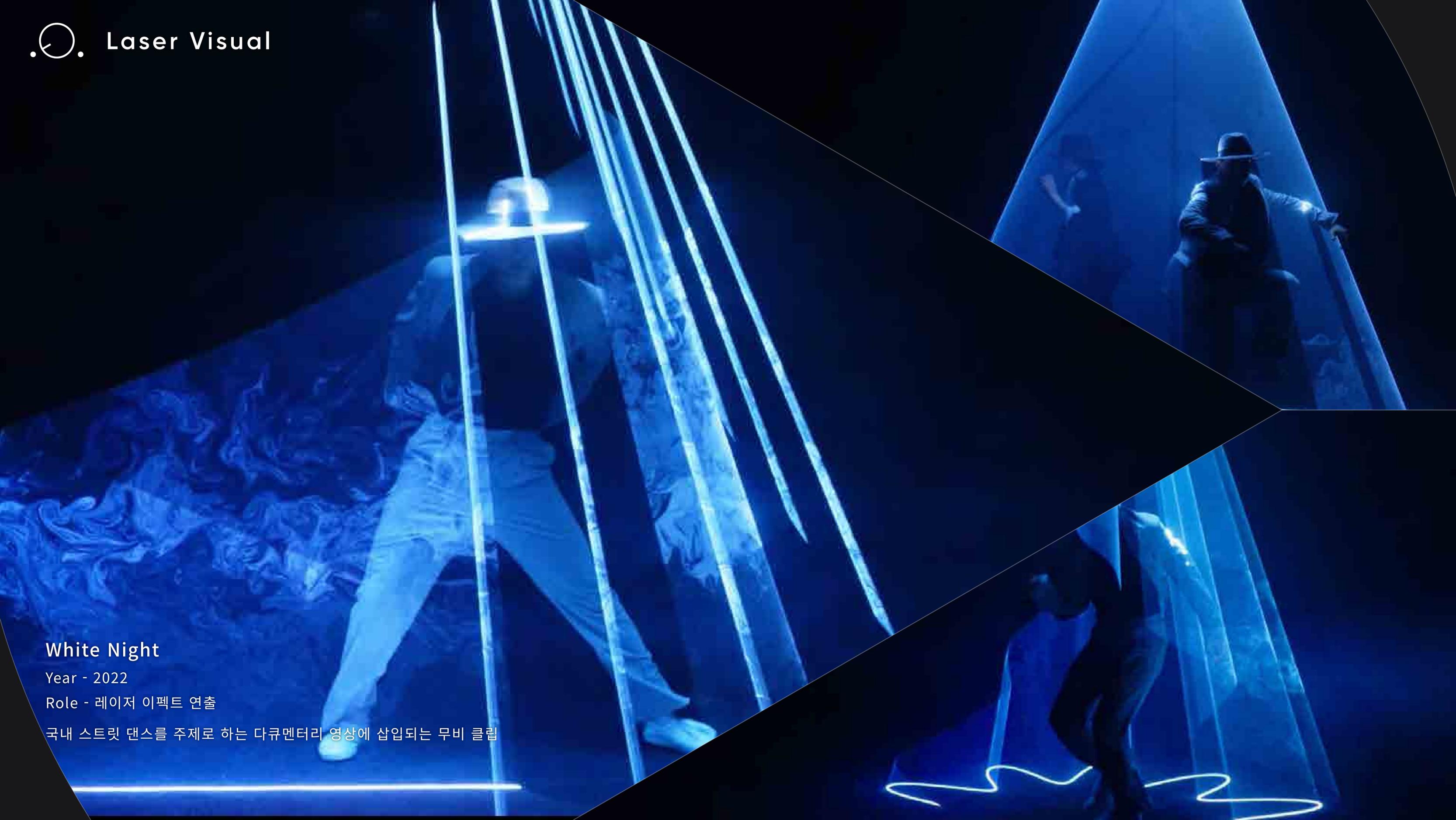
발전하는 뉴 미디어의 다양한 분야에 적용 가능한 환경을 구축합니다.

White Night

Year - 2022

Role - 레이저 이펙트 연출

국내 스트리트 댄스를 주제로 하는 다큐멘터리 영상에 삽입되는 무비 클립





Live Virtual Concert OVERPASS 2020 - YG, MINO

Year - 2020 Client - OVERPASS Agency - MMF

Role - 레이저 이펙트 연출

2020년 OVERPASS 라이브 버추얼콘서트의 'MINO' 공연
3대의 레이저 스캐너 장비를 사용하여 인물 중심의 이펙트 연출



Don't I Know (Live Session) - Ohelen & Choisol

Year - 2020 Client - Ohelen

Role - 레이저 이펙트 연출

오헬렌 & 최솔 라이브세션 촬영
1대 레이저 스캐너의 빛을 역광으로 연출한 레이저 이펙트



PSYCHO (M/V) - Justin

Year - 2020

Client - YUE HUA Ent.

Agency - VBstudio

Role - 레이저 이펙트 연출

예화 엔터테인먼트의 가수 'Justin'의 PSYCHO 뮤직비디오
2대의 레이저 스캐너를 천장에 설치, 특수 기법을 활용한 레이저연출



LANEIGE LIFE OASIS 2.0

Year - 2022 Client - LANEIGE

Agency - ALMAROCO

Role - 라이팅 오디오비주얼 연출

성수동 에스팩토리에서 진행한 라네즈 기획전시, 5번 존의 라이팅 아트 전시
터널 형태의공간의 28대 무빙 라이트를 사용하여 6개의 사운드와 완성한 라이팅 연출



현대백화점 FIND THE HAPPINESS

Year - 2021 Client - 현대백화점

Agency - NOFF

Role - 인터랙션 조명, 하드웨어, 운영 소프트웨어

현대백화점 목동점의 실내 겨울 연출
조명 제어 하드웨어 및 시스템
두 사람이 손을잡고 다른 손을 양끝 폴대에 터치를 하여 발생하는 인터랙션 조명

Accident (Live Clip) - WOODS (조승연)

Year - 2020 Client - YUE HUA Ent.

Agency - VBstudio

Role - 라이팅 하드웨어, 연출

가수 WOODS Accident 라이브 클립 촬영의 LED 바를 사용한 라이팅 연출



Naver Webtoonist Day 2019

Year - 2019 Client - NAVER Webtoon

Agency - WACKER

Role - 조명 구조 및 콘텐츠, 사운드

2019년 네이버 웹툰리스트 데이 행사
행사장 입구 연결 통로 내부에 조명구조물 설치, 콘텐츠 제작, 사운드와 함께 연출

ETRO

Liquid Paisley

ETRO LIQUID PAISLEY S22 CAPSULE COLLECTION

Year - 2022 Client - ETRO

Agency - WACKER

Role - 인터랙션 시스템, 하드웨어, 어플리케이션

분더샵 청담점 ETRO 팝업스토어 전시
L자 형태의 대형 LED 스크린에 적용한 인터랙션 전시
각 스크린에 위치센서를 사용하여 손바닥 터치시 이벤트 이펙트 발생하는 인터랙션



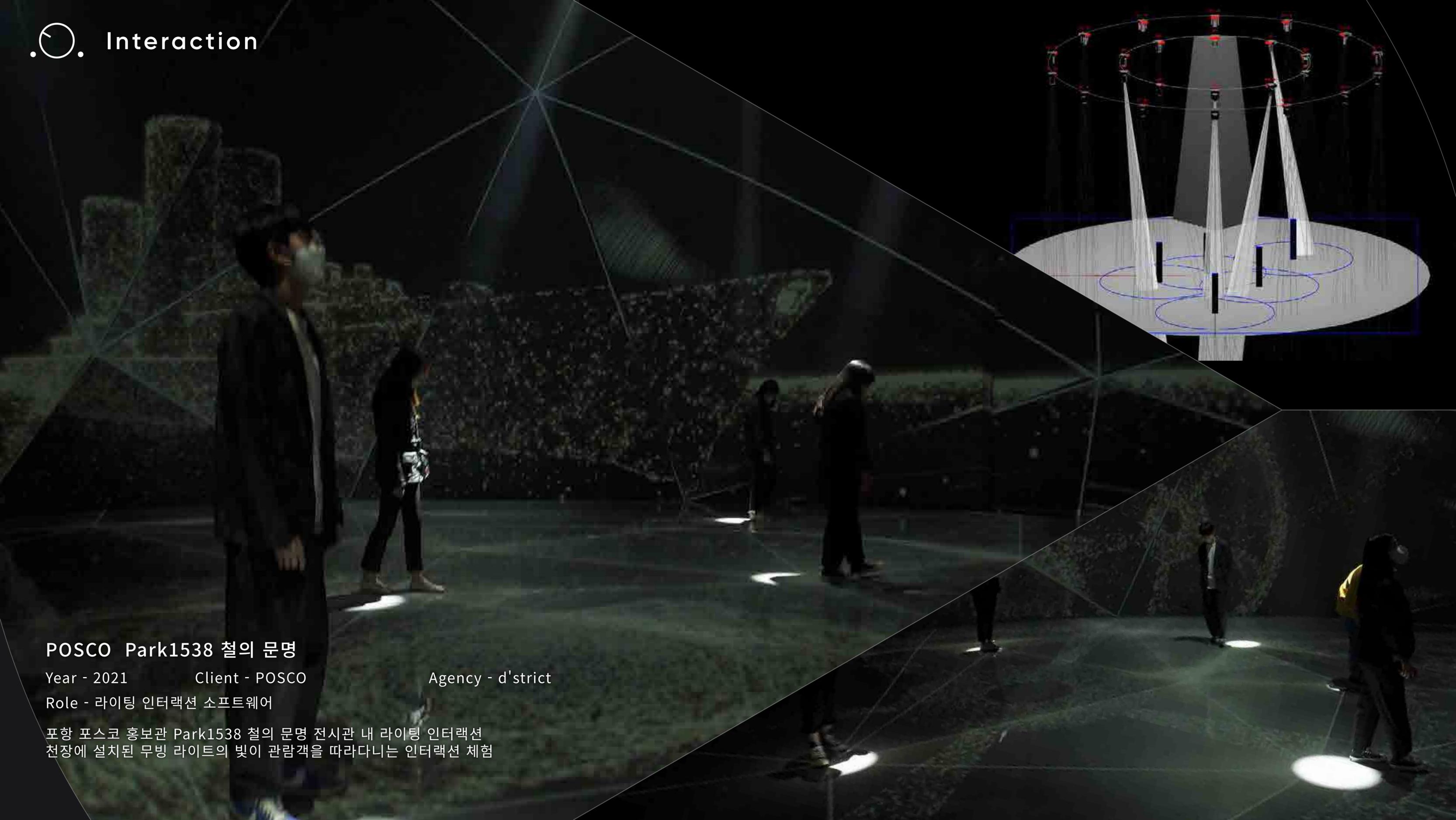
DO TREASURE CONCEPT POP-UP

Year - 2022 Client - YG Entertainment

Agency - WACKER

Role - 인터랙션 시스템, 소프트웨어

TREASURE 팝업 전시관
참여자 가수에게 보내는 응원 메시지 문자를 받아,
개인의 RFID 태그와 매칭하여 태그 입력시 자신이 보낸 메시지를 스크린에 디스플레이



POSCO Park1538 철의 문명

Year - 2021 Client - POSCO

Agency - d'strict

Role - 라이팅 인터랙션 소프트웨어

포항 포스코 홍보관 Park1538 철의 문명 전시관 내 라이팅 인터랙션
천장에 설치된 무빙 라이트의 빛이 관람객을 따라다니는 인터랙션 체험

Interaction



Mercedes-Benz Pop-up, EQ Future

Year - 2019 Client - Mercedes-Benz Agency - 아알플러스, SILO Lab.

Role - 인터랙션 소프트웨어

가로수길 메르세데스 벤츠 팝업 전시 내 체험
대형 LED 스크린 바닥의 사람 위치를 센싱한 인터랙션
사람을 연결해주는 비주얼 그래픽, 1:1 게임 등의 소프트웨어



ADIDAS New Year Event POP-UP

Year - 2023 Client - ADIDAS Korea Agency - WACKER

Role - 게임 키오스크, 달리기 게임, 운세 카드 출력, SMS 전송

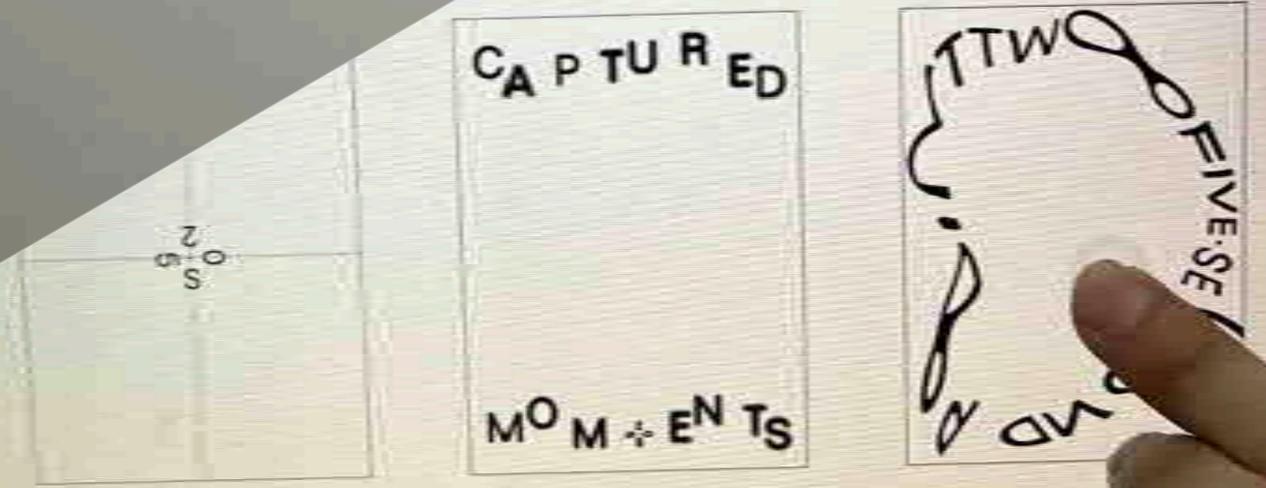
명동 아디다스 매장 신년 기념 행사 팝업
버튼 입력으로 1인, 2인 달리기 게임과, 커스텀 엠블럼 그래픽을 제작해보고
사용자의 생년월일, 연락처를 입력받아 운세와 자신만의 엠블럼 디자인을
이메일 or 전화번호로 전송 제공

FLASH 025S RECOLLECTION 01 EXHIBITION

Year - 2022 Client - 025S Agency - energyworks

Role - 포토부스 시스템, 어플리케이션, 하드웨어

서울 을지로 N/A 갤러리 025S 전시
관객을 위한 사진 촬영 및 프린트
터치스크린으로 조작하며 프레임 디자인을 선택하여 최종 프린트된 사진 제공





DO TREASURE

정면의 카메라를 봐주세요.
Please look at the camera.



DO TREASURE CONCEPT POP-UP

Year - 2022 Client - YG Entertainment Agency - WACKER

Role - 포토 키오스크 시스템, 어플리케이션

TREASURE 팝업 전시관
트레저 멤버들이 등장하는 영상과, 함께 참여한 관객을 촬영, 합성하여 프린트 제공





HYUNDAI Motor Studio 'SMILE STUDIO' Campaign

Year - 2020

Client - 현대자동차

Agency - 아이디어, SILO Lab.

Role - 키오스크 어플리케이션

고양시 현대모터스튜디오 에서 캠페인 팝업 핫ㅇ사
포토부스 내 촬영된 사진을 전송받아 그래픽과 합성하여 출력하는 어플리케이션,
참여 인원과, 적립된 스마일 포인트를 집계하여 디스플레이



DO TREASURE CONCEPT POP-UP

Year - 2022 Client - YG Entertainment Agency - WACKER

Role - 관람객 등록 웹 어플리케이션

TREASURE 팝업 전시관
전시를 관람하는 사람들의 등록 정보와 개인의 RFID 팔찌의 태그 정보를 입력 받아 DB를 구축하고 활용하는 웹 어플리케이션. RFID 팔찌는 전시장내 각 층의 체험을 위해 사용되며, 입력된 개인 전화번호로 트레저 멤버의 음성 통화 송신



2019 VLIVE AWARDS V HEARTBEAT

Year - 2019

Client - NAVER V LIVE

Agency - WACKER

Role - 메세지 수신 웹 어플리케이션

서울 고척 스카이드에서 야외행사
V LIVE 어워드 행사의 응원 메세지월
팬들의 응원 메세지를 수신하여 대형 스크린에 디스플레이



2045 Odyssey, Mars

Year - 2022 Client - 국립광주과학관

Agency - H1GHL0W

Role - VR체험 3D 영상 제작

VR 체험 시뮬레이터 영상
VR을 통해 간접적으로 화성의 환경을 경험해보고 미션을 수행하는 체험 콘텐츠
Video - 3m 14s, VR영상(360°), 6k



Midnight Story (Live Clip) - SUPER JUNIOR

Year - 2020

Client - SM Entertainment

Agency - AFF

Role - 프로젝션 매핑

슈퍼주니어 '별의 동화 (Midnight Story)' 라이브 클립 촬영
3면의 대형 호리존 공간의 프로젝션 매핑, 콘텐츠 오퍼레이트



◉ Kinetic Installation

The Witcher (Netflix) Pop-up Exhibition

Year - 2020 Client - Netflix

Agency - ELEVATION

Role - 키네틱 인스톨레이션

코엑스 실내에서 진행한 '위쳐' 전시
4개의 미술소품 검을 각기 다른 속도로 회전하는 키네틱 구조

FLASH 025S RECOLLECTION 01 EXHIBITION

Year - 2022 Client - 025S

Agency - energeworks

Role - 디스플레이 구조 및 디자인

서울 을지로 N/A 갤러리 025S 전시
정육면체 구조물 4면의 작은 구멍으로 내부 관람
내부의 모습은 거울로 만화경 효과가 적용된 영상 디스플레이





2022 부산문화예술 페스티벌 유기농 갤러리

Year - 2022 Client - 부산문화재단

Role - 전시장 기획, 미디어 설치

부산 서면에 위치한 문화센터 '놀이마루'에서 진행한 미디어아트 전시 대형 '달 조명'과 '구름', '갈대숲'으로 공간을 디자인하고, 다중 디스플레이에 판타지 숲 비주얼의 실시간 3D VFX 구성



2019 / 나이키 - 위대한 페스티벌 WOMEN'S JUST DO IT
러닝머신 달리기 경쟁 게임, 샌드백 1:1 겨루기 게임 인터랙션 및 소프트웨어



2017 / 한화생명 - 63빌딩 Life Plus 겨울시즌 미디어트리
500여개 조명모듈, 모듈설계, 조명제어 시스템, 손바닥 인식 인터랙션

▷ 2018 ~ 2019

2019 / 삼성전자 - Galaxy Studio S10 5G 홍대, 영등포 타임스퀘어 팝업전시관
조명 제어 시스템, 키네틱 제어

2019 / 아모레 퍼시픽 - 설화수 윤조 에센스 CF 라이팅 아트
조명 제어 시스템

2018 / 신세계백화점 - 본점 Kinetic Flower VMD
키네틱 하드웨어 및 제어, 운영 소프트웨어

2018 / 나이키 - JUST DO IT + REACT 이노베이션
인터랙션 러닝머신, 라이팅 게임 하드웨어 & 소프트웨어, 포토부스 키오스크

2018 / 용인 국제 어린이 도서관 - 키즈랩 미디어 Brick Fantasy 미디어월
인터랙션 하드웨어 및 센서 제어, 운영 소프트웨어

▷ 2016 ~ 2017

2017 / 국립민속박물관 - 산, 꽃, 밥 전시 미디어 체험
손 제스처 인터랙션 하드웨어, 운영 소프트웨어

2017 / 현대백화점 - 무역점 겨울시즌 스마일리 키오스크
버튼 인터랙션 하드웨어 & 소프트웨어

2017 / 환경부 - 용산역 온맵시 캠페인 미디어 키오스크
인터랙션 소프트웨어

2017 / 나이키 - AIR MAX DAY 2017, KISS MY AIRS
동작 인식 인터랙션 시스템 및 어플리케이션, 포토부스 키오스크

2016 / 현대백화점 - 압구정 본점 크리스마스 트리 및 외부연출
조명 제어 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어

2016 / 현대백화점 - 무역센터점 크리스마스 트리 및 외부연출
조명 제어 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어

2016 / CJ 올리브영 - 남산 크리스마스 트리
조명 제어 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어



Career



2017 / 현대자동차 - LED 벨로스터 게릴라 드라이빙
LED 시스템, 얼굴인식 '페이스스킨', 인터랙션 '미디어 그래피티' 소프트웨어



2016 / 신세계백화점 - 하남 스타필드 OPEN VMD
대형 곡면 디스플레이, 제어 시스템 및 운영 소프트웨어

▷ 2015 ~ 2016

2016 / 나이키 - 머큐리얼 스피드 룸
포토부스 키오스크, 드리블 챌린지 하드웨어 및 소프트웨어

2016 / 신세계백화점 - 김해점 Open VMD
LED 디스플레이 시스템 & 하드웨어

2015 / 현대시티 아울렛 - 동대문점 전면 쇼윈도우 파사드
조명 제어 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어

2015 / 현대백화점 - 판교점 VOD 연출
조명 제어 하드웨어, 운영 소프트웨어

2015 / 나이키 - AIR MAX DAY 2015
포토부스 키오스크, 인터랙티브 미디어월 하드웨어 및 소프트웨어

2015 / (주)DSP - 카타르 Al Mana Square 경관 조명
조명 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어

2015 / 라코스테 - 신사동 팝업스토어
조명 시스템 & 하드웨어, 포토부스 키오스크

▷ 2013 ~ 2014

2014 / CGV - 홍대점 Aurora Wave
실내 천장 조명 작품, 조명 시스템 & 하드웨어

2014 / 나이키 - PHENOM FOOTBALL HOUSE
행사 미디어 시스템, 소프트웨어, LED 하드웨어

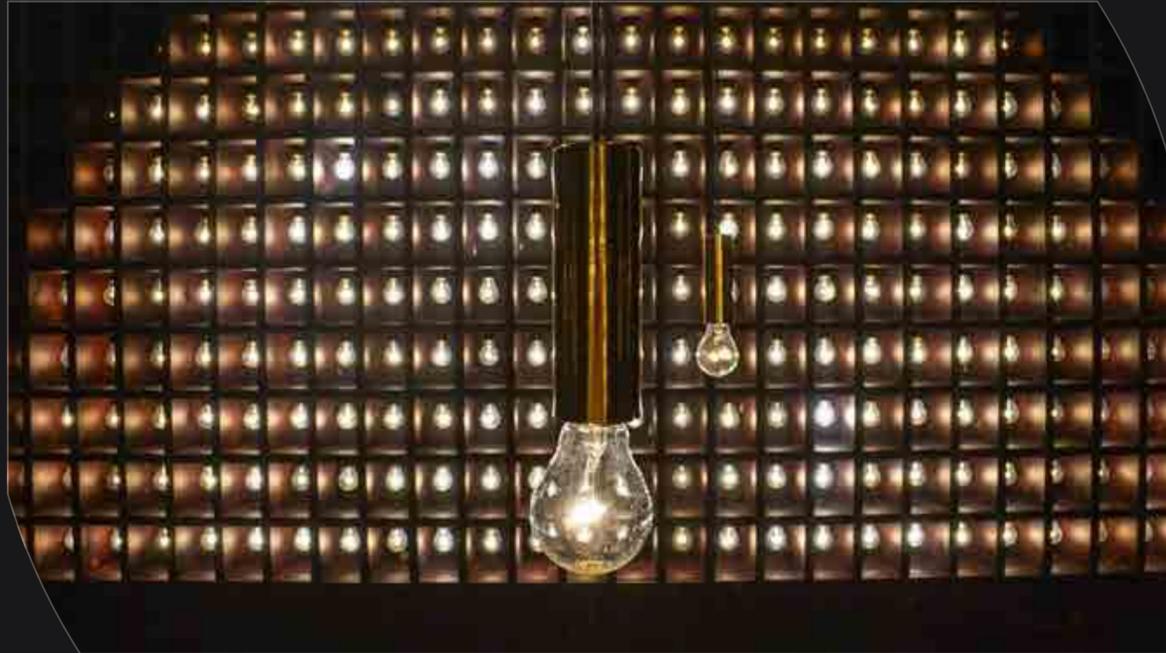
2014 / 나이키 - 신사동 테크팩 팝업스토어
인터랙션 포토부스 어플리케이션

2013 / 현대자동차 - 신사동 PYL 팝업스토어
조명 제어 시스템, 운영 소프트웨어

2013 / 리움미술관 - 미장센전 미디어 체험
포토 인터랙션 시스템, 운영 소프트웨어



Career



2019 / 삼성전자 - Galaxy Studio S10 5G 홍대, 영등포 타임스퀘어 팝업전시관
조명 제어 시스템, 키네틱 제어



2019 / 아모레 퍼시픽 - 설화수 윤조 에센스 CF 라이팅 아트
조명 제어 시스템



2018 / 신세계백화점 - 본점 Kinetic Flower VMD
키네틱 하드웨어 및 제어, 운영 소프트웨어



2018 / 나이키 - JUST DO IT + REACT 이노베이션
인터랙션 러닝머신, 라이팅 게임 하드웨어 & 소프트웨어, 포토부스 키오스크



2018 / 용인 국제 어린이 도서관 - 키즈랩 미디어 Brick Fantasy 미디어월
인터랙션 하드웨어 및 센서 제어, 운영 소프트웨어



2017 / 국립민속박물관 - 산, 꽃, 밥 전시 미디어 체험
손 제스처 인터랙션 하드웨어, 운영 소프트웨어



2017 / 현대백화점 - 무역점 겨울시즌 스마일리 키오스크
버튼 인터랙션 하드웨어 & 소프트웨어



2017 / 환경부 - 용산역 온맵시 캠페인 미디어 키오스크
인터랙션 소프트웨어



2017 / 나이키 - AIR MAX DAY 2017, KISS MY AIRS
동작 인식 인터랙션 시스템 및 어플리케이션, 포토부스 키오스크



2016 / 현대백화점 - 압구정 본점 크리스마스 트리 및 외부연출
조명 제어 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어



2016 / 현대백화점 - 무역센터점 크리스마스 트리 및 외부연출
조명 제어 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어



2016 / CJ 올리브영 - 남산 크리스마스 트리
조명 제어 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어



Career



2016 / 나이키 - 머큐리얼 스피드 룸
포토부스 키오스크, 드리블 챌린지 하드웨어 및 소프트웨어



2016 / 신세계백화점 - 김해점 Open VMD
LED 디스플레이 시스템 & 하드웨어



2015 / 현대시티 아울렛 - 동대문점 전면 쇼윈도우 파사드
조명 제어 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어



2015 / 현대백화점 - 판교점 VOD 연출
조명 제어 하드웨어, 운영 소프트웨어



Career



2015 / 나이키 - AIR MAX DAY 2015
포토부스 키오스크, 인터랙티브 미디어월 하드웨어 및 소프트웨어



2015 / (주)DSP - 카타르 Al Mana Square 경관 조명
조명 시스템 & 하드웨어, 운영 소프트웨어



2015 / 라코스테 - 신사동 팝업스토어
조명 시스템 & 하드웨어, 포토부스 키오스크



2014 / CGV - 홍대점 Aurora Wave
실내 천장 조명 작품, 조명 시스템 & 하드웨어



Career



2014 / 나이키 - PHENOM FOOTBALL HOUSE
행사 미디어 시스템, 소프트웨어, LED 하드웨어



2014 / 나이키 - 신사동 테크팩 팝업스토어
인터랙션 포토부스 어플리케이션



2013 / 현대자동차 - 신사동 PYL 팝업스토어
조명 제어 시스템, 운영 소프트웨어



2013 / 리움미술관 - 미장센전 미디어 체험
포토 인터랙션 시스템, 운영 소프트웨어



Studio Compile

Contact

phone : +82-10-4304-0325
email : subin@stucompile.com
web : <https://stucompile.com>
instagram : @StudioCompile

and
we working together

WACKER

creative consultant

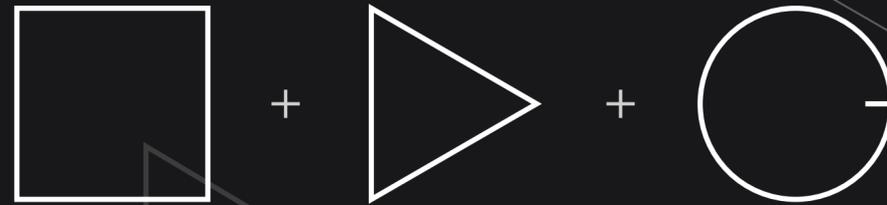
<https://wackeris.com>

BACON
MOVEMENT

visual art

<https://baconiz.com>

Artworks



KnovCompile(노브컴파일) 은 Knob, Visual, Compile을 의미합니다.

소리와 시각적 요소를 디지털 환경을 통하여 조합하고, 이를 물질적 공간으로 확장하는 여러 방식을 연구합니다.
공간을 탐구하고 공간의 특수성을 살려 이에 걸맞는 그래픽, 빛, 소리를 활용하여 공간에 인스톨레이션 합니다.

공간에 시각, 청각적 요소를 부여하여 공간적 움직임을 만들어내며 추상적 구조를 조직합니다.
이런 방식의 작업을 통해 관객으로 하여금 깊은 몰입감을 이끌어내어 입체적인 경험을 가능하게 합니다.

주요한 작업 과정은 공간을 먼저 탐색, 그 공간이 가진 구조적인 형상의 특징을 탐구합니다.
이 특징들을 활용하여 시각요소의 설치 형태와 구조를 계획합니다. 이처럼 공간을 해석한 음악과 빛의 움직임을 더하여 작품을 완성합니다.

**Knob
Visual
Compile**

**Sound, Lights
and
Movement**



Over Light Space / 겹, 빛, 간

2022

Media Art Performace / 현대 무용 공연
2022 ARKO 예술과기술융합 쇼케이스





Dimension

2020

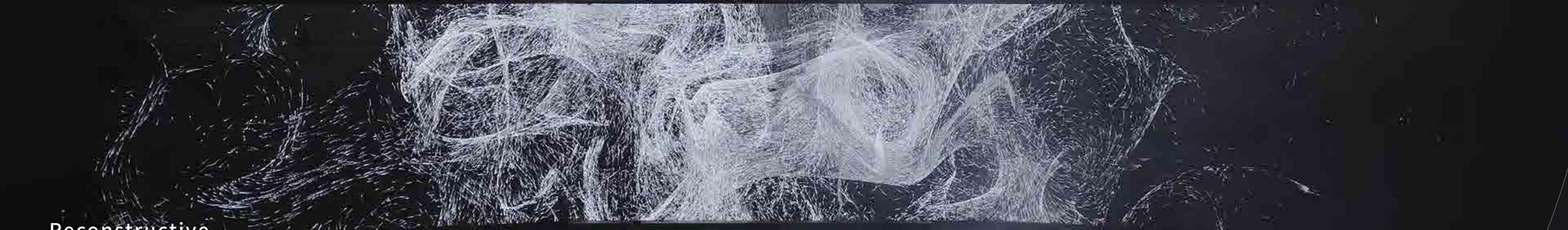
AudioVisual Installation / Live Performance Set
Prectxe2020 1001Odyssey / ElectroFlow : Digital Art Festival at 부천아트벙커 B39



Desertion

2020

AudioVisual Installation
Project EMERGE
Collaboration with IOAH



Reconstructive

2020

AudioVisual Live Performance Set
Live at Mutek Montreal 2020
Connect @부천아트방커 B39



Decomposed Live

2020

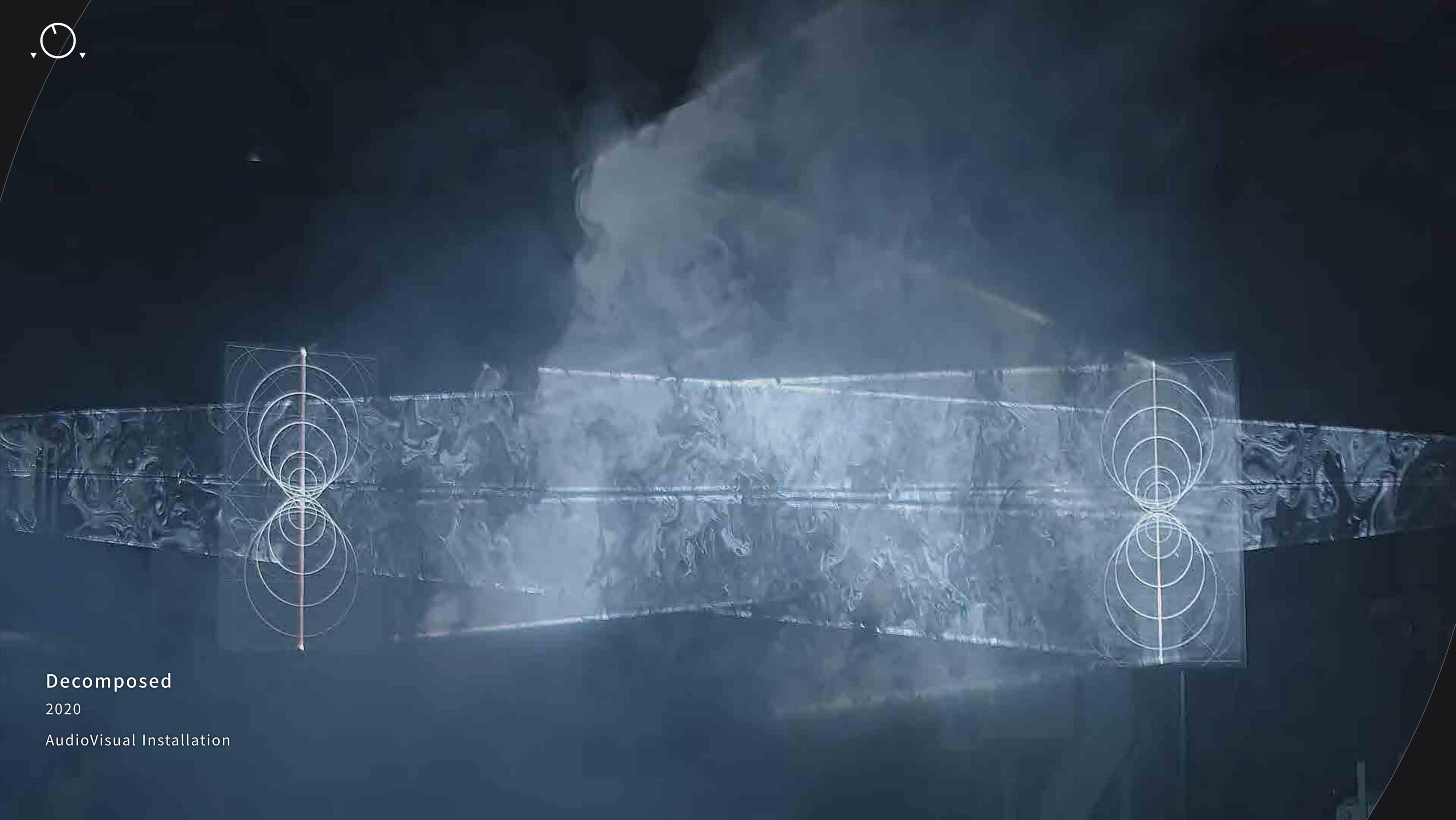
AudioVisual Installation / Live Performance Set
Prectxe : Digital Art Festival at 부천아트벙커 B39



Helix

2020

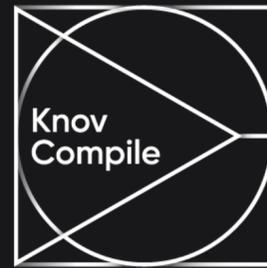
AudioVisual Installation



Decomposed

2020

AudioVisual Installation



more information of Artworks

**web : <https://knovcompile.com>
instagram : @knovcompile**

E.O.D