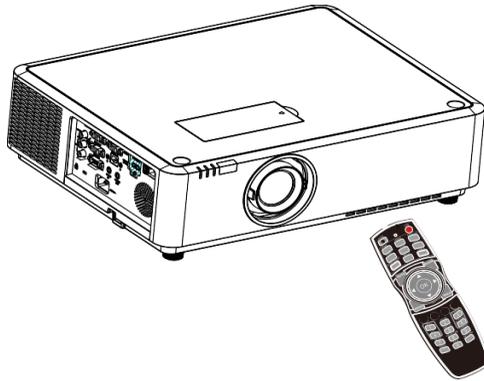


# 캐논코리아 비즈니스 솔루션 프로젝터 사용자 설명서 HLD LCD 장초점 프로젝트

---

## XGA / WXGA / WUXGA

최고 품질의 이미지 구현  
20,000 시간 광원 수명  
다양한 설치 편의성 기능 탑재



## 특징 및 디자인

---

본 프로젝터를 구입해 주셔서 감사합니다. 본 제품은 HLD LCD 장초점 프로젝터로, 차세대 액정 엔진 기술을 차용했습니다. 20,000 시간 이상의 사용에서도 동일한 밝기를 유지합니다.

광선이 인체에 직접적인 영향을 끼치는 양도록 설계 되었으며, 스크린에 음영이 생기는 것을 방지하도록 되어있습니다. 멀티미디어 기능이 탑재되어 있고, 10.7억 색채심도의 LCD디스플레이 기술을 채용했습니다. 그 외 초저음 설계, 사용자 경험을 토대로 한 측면 인터페이스 설계 특징을 가집니다.

### 주요특징

- 20,000 시간 수명의 HLD LED 사용
- LCD 디스플레이 기술 : XGA (1024x768), WXGA (1280x800), WUXGA (1920x1200)
- 장초점 렌즈
- 360°투사 지원
- 옛지블렌딩 기능
- 줌, 포커스 기능과 렌즈시프트 기능
- 키스톤 기능
- 내장 10W \* 2 스피커
- 자동 설정 기능
- 높은 밝기와 색채의 완벽한 조화
- 멀티 인터페이스, 듀얼 HDMI 입력
- 다양한 투사 모드
- 빠른 전원 On / Off
- 대기 모드시 0.55W 이하의 초절전 소비전력
- 로고 PIN 코드 잠금과 쉼터 락의 절도 방지 기능

#### ✓ 주의:

- 본 매뉴얼 상의 평면도와 그림들은 실제 상품과 약간 상이할 수 있습니다.
- 본 매뉴얼은 사전고지 없이 변경될 수 있음을 알려드립니다.

<b>특징 및 디자인</b> -----	<b>2</b>	<b>설정</b> -----	<b>48</b>
<b>목차</b> -----	<b>3</b>	자동 시작 -----	48
<b>안전 조작 지침</b> -----	<b>4</b>	대기 모드 -----	48
안전수칙 -----	4	고도 설정 -----	49
화학성분표 -----	5	광원 제어 -----	49
주의사항 -----	6	냉각팬 -----	49
환기 -----	9	폐쇄자막 기능 -----	50
올바른 프로젝터 설치법 -----	9	버튼 잠금(Key lock) -----	50
프로젝터 이동 방법 -----	10	명암비 최적화 -----	51
프로젝터 취급 시 주의사항 -----	10	사운드 -----	51
FCC 경고 -----	11	리모컨 -----	52
<b>기타구성품</b> -----	<b>12</b>	HDMI 설정 -----	53
<b>부품 명칭 및 기능</b> -----	<b>13</b>	<b>고급설정</b> -----	<b>54</b>
전면 / 상단 -----	13	언어 -----	54
측면 -----	13	자동 설정 -----	55
하단 -----	13	키스톤 -----	55
단자 -----	14	로고 -----	58
측면 제어판 및 표시등 -----	15	보안 -----	59
리모컨 -----	16	전원관리 -----	60
리모컨 작동 범위 -----	17	필터 카운터 -----	61
리모컨 건전지 끼우는 법 -----	18	테스트 패턴 -----	61
<b>설치</b> -----	<b>19</b>	네트워크 -----	62
투사 방법 -----	19	공장초기화 -----	63
화면 사이즈 -----	19	<b>메모리 뷰어</b> -----	<b>64</b>
조절패드 -----	21	슬라이드 설정 -----	64
렌즈 시프트 조정 -----	22	슬라이드 전환 효과 -----	64
PC에 연결 -----	23	정렬 순서 -----	64
비디오 장비에 연결 -----	24	회전 -----	65
오디오 장비에 연결 -----	25	최적 -----	65
USB 와 무선 카드에 연결 -----	26	반복 -----	65
AC 전원 코드에 연결 -----	27	적용 -----	65
<b>기본 조작</b> -----	<b>28</b>	<b>정보</b> -----	<b>66</b>
프로젝터 전원 켜기 -----	28	<b>네트워크 제어</b> -----	<b>67</b>
프로젝터 전원 끄기 -----	29	네트워크 제어 조작 -----	67
OSD 사용방법 -----	30	Wi-Fi 디스플레이(PC용) -----	68
메뉴 항목 개요 -----	31	Wi-Fi 디스플레이(모바일 장치용) -----	69
줌/포커스 기능 -----	32	설치절차 -----	70
렌즈시프트 기능 -----	32	Wake On LAN 제어 -----	71
자동 설정 기능 -----	33	<b>유용한 기능</b> -----	<b>73</b>
키스톤 조정 -----	33	메모리 뷰어 기능 -----	73
볼륨 조정 -----	34	USB 표시 기능 -----	75
메뉴 조작 -----	34	<b>유지보수와 청소</b> -----	<b>78</b>
리모컨 조작 -----	35	상태 표시등 -----	78
입력 선택 -----	37	렌즈 청소 -----	79
<b>디스플레이</b> -----	<b>39</b>	프로젝터 케이스 청소 -----	79
자동 PC 조정 -----	39	필터 청소 -----	79
정밀 동기화 -----	39	필터 카운터 초기화 -----	80
수평 위치 -----	39	<b>부록</b> -----	<b>81</b>
수직 위치 -----	40	문제해결 -----	81
수평 크기 -----	40	메뉴 트리 -----	83
화면 비율 -----	40	표시등 상태 -----	87
투사 방식 -----	42	호환되는 컴퓨터 화면 -----	88
메뉴 위치 -----	42	단자 구성 -----	89
백그라운드 표시 -----	43	치수 -----	90
시스템 -----	43	기술적인 사양 -----	91
<b>색상 조정</b> -----	<b>45</b>	RS232 제어 모드 -----	92
이미지 모드 -----	45	뒷표지 -----	98
색상 조정 (PC용) -----	46		
색상 조정 (Video, S-Video, 컴포넌트용) -----	47		

# 안전 조작 지침

## 안전 수칙

안전하게 사용하는 방법을 설명하기 위해 매뉴얼과 프로젝트에서는 아래와 같이 특정 기호를 사용합니다. 매뉴얼을 읽기 전에 숙지하여 주시기 바랍니다.

	경고	해당 아이콘 정보를 무시하면 잘못된 조작으로 인해 상해나 사망에 이를 수 있습니다.
	주의	해당 아이콘의 정보를 무시하면 잘못된 조작으로 인해 상해나 재산상의 손해를 입을 수 있습니다.
		해당 기호는 고전압의 위험성을 나타냅니다. 감전의 가능성이 있습니다.

프로젝터를 설치 및 조작하기 전에 본 제품 사용 설명서를 충분히 읽으시기 바랍니다.

프로젝터에는 편리한 기능이 많이 있습니다. 이러한 기능을 최대한 활용하고 올바르게 사용하면 프로젝터를 양호한 상태로 유지할 수 있습니다. 프로젝터를 잘못 조작하면 수명주기가 단축될뿐만 아니라 제품 고장, 화재 또는 기타 사고가 발생할 수 있습니다.

작동 이상이 발생한 경우, 이 설명서를 참조하여 작동 및 연결 상태를 확인하시고 이 설명서 끝 부분의 "문제 해결" 항목에 나와있는 해결책을 시도하십시오. 문제가 지속되면 대리점 또는 서비스 센터에 문의하십시오.

### 경고



**감전의 위험이 있습니다.  
제품을 열지 마십시오.**



해당 기호는 고전압의 위험성을 나타냅니다. 감전의 가능성이 있습니다.

주의: 감전 위험을 줄이려면 덮개(또는 뒷면)를 떼어내지 마십시오. 본 제품 내부에는 램프 교체를 제외하고 사용자가 수리 할 수 있는 부품이 없습니다. 제품의 수리는 자격을 갖춘 서비스 담당자에게 의뢰하십시오.



제품 부분별 조작 및 유지보수에 관한 정보

환경 보호의 일환으로 수리 불가한 부속품들을 본사로 수거하고 있습니다. 수리 불가한 부속품들을 본사의 영업부 혹은 재활용 센터로 보내주세요.

**화학 성분표**

부속품명	유해물질					
	Pb	Hg	Cd	Cd(vi)	PBB	PBDE
PCB	×	○	○	○	○	○
광부품	×	○	○	○	○	○
Projection lens	○	○	○	○	○	○
Light source	○	○	○	○	○	○
Outer casing	×	○	○	○	○	○
Internal mechanical parts	×	○	○	○	○	○
Remote control	×	○	○	○	○	○
annex	○	○	○	○	○	○

상기 표는 SJ/T 11364 의 설계서를 기준으로 작성되었습니다.

- 모든 균질 재질에서 독성 및 유해성 물질의 함량은 GB/T 26572의 규정치를 넘지 않습니다.
- × 적어도 한 개의 균질 재질에서 독성 및 유해성 물질의 함량이 GB/T 26572의 규정치를 넘습니다.

# 안전 조작 지침

## 주의사항



### 경고

#### 안전 수칙:

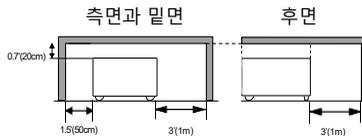
- 프로젝터는 반드시 접지시켜야 합니다.
- 프로젝터의 렌즈는 강력한 빛을 발산합니다. 렌즈의 빛을 직접 응시하지 마십시오. 시력에 손상을 입을 수 있습니다. 어린이들이 광선을 직접 응시하지 않도록 특히 주의하십시오.
- 프로젝터를 장시간 사용하지 않을 경우 AC 전원 플러그를 뽑습니다.
- 과부하로 화재나 감전의 위험이 있으므로 콘센트에 너무 많은 플러그를 꽂아 사용하지 마십시오. 전원 코드가 물체에 눌리지 않게 하십시오. 행인에 의해 전원 코드가 밟히고 손상될 수 있는 위치에는 프로젝터를 설치하지 마십시오.
- 프로젝터를 청소하기 전에 전원 플러그를 분리합니다. 프로젝터 청소시 액체나 스프레이를 사용하지 마십시오. 젖은 천으로 프로젝터를 닦지 마십시오.
- 프로젝터에 부착된 레이블의 경고와 지시사항을 잘 따라 주십시오. 번개를 동반한 폭풍우시, 또는 사람 없이 방치하거나 장시간 사용하지 않는 경우 플러그를 뽑아 주십시오. 이를 통해 번개 및 전력선 서지(surge)로 인한 파손을 예방할 수 있습니다.
- 제조사가 권장하지 않는 기타 구성품을 사용하지 마십시오. 위험의 원인이 될 수 있습니다.



### 경고

#### 통풍구 주의사항:

- 프로젝터의 환기와 냉각이 이루어지도록 주위에 적절한 공간을 두십시오. 아래 그림에서 프로젝터에게 필요한 최소 공간을 참고하십시오. 본 프로젝터를 캐비닛 등과 같은 밀폐 공간에 배치하는 경우 반드시 최소한의 공간 요건을 충족해야 합니다.



- 프로젝터의 통풍구를 막지 마십시오. 방열이 잘 되지 않으면 제품 수명이 단축될 수 있으며 위험에 노출될 수도 있습니다.
- 프로젝터의 후면과 밑면의 슬롯과 구멍은 통풍을 위해 설계되었습니다. 안정된 작동 보장을 위해 프로젝터가 과열되지 않도록 하십시오.
- 통풍구를 천이나 다른 물건으로 덮지 마십시오. 침대, 소파, 양탄자 또는 다른 유사한 물체의 표면 위에 프로젝터를 놓아서 밑면의 통풍구를 막으면 안 됩니다.
- 환기가 원활히 이루어지지 않는 한, 프로젝터를 책장과 같은 밀폐된 공간에 설치해서는 안 됩니다.
- 어떠한 물체도 통풍구를 통해 프로젝터 안으로 들어가지 않게 하지 마십시오. 이들 물체가 고전압 부품을 건드리거나 부품을 단선시켜 화재나 감전으로 이어질 수 있습니다. 액체를 프로젝터에 흘리지 마십시오.



**주의:**

**프로젝터 설치 위치 관련 주의사항 :**

- 프로젝터를 적절한 장소에 설치해야 합니다. 잘못된 설치는 화재의 원인이 될 수 있습니다.
- 우천이나 높은 습도의 영향을 받는 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오. 화재나 감전의 원인이 될 수 있습니다. 프로젝터를 물 근처나 물이 될 수 있는 장소에 설치하지 마십시오. 프로젝터 위에 꽃병과 같이 물이 담긴 용기를 두지 마십시오.
- 제품의 고장이나 사고를 방지하기 위하여 부엌과 같이 그을음, 습기 또는 연기가 발생하는 장소에 프로젝터를 설치하지 마십시오. 프로젝터가 기름이나 화학물질과 접촉하는 경우 성능이 약화될 수 있습니다.
- 배기 파이프나 에어컨 근처에 프로젝터를 설치하지 마십시오.
- 라디에이터나 난방 파이프 근처에 프로젝터를 설치하지 마십시오.
- 본 프로젝터를 불안정한 트럭, 선반 또는 테이블에 올려놓지 마십시오. 본 프로젝터가 떨어져서 부상을 입힐 수 있으며 재산상의 손해를 일으킬 수 있습니다. 제조사가 권장하거나 프로젝터와 함께 구매한 카트 또는 선반만 사용하십시오. 벽면이나 천장에 장착하는 경우 제조사의 지시 사항을 준수해야 하며, 제조사가 승인한 장착 부품을 사용해야 합니다.
- 카트에 기기를 실은 경우에는 조심해서 이동해야 합니다. 갑자기 멈추거나, 무리한 힘을 가하거나, 울퉁불퉁한 표면으로 인해 기기와 카트가 뒤집힐 수 있습니다.

**유럽 연합 (EU) 사용자를 위한 안내**

아래에 표시된 마크와 재활용 시스템은 EU 국가에 적용되며 다른 지역의 국가에는 적용되지 않습니다.

본 제품은 재활용 또는 재사용될 수 있는 고급 재료와 부품으로 설계 및 제조되었습니다. 이 마크는 수명이 다한 전기 및 전자 기기, 배터리와 축전지를 가정 쓰레기와 분리하여 처리해야 함을 의미합니다.

참고:

이 마크 아래에 화학물질 마크가 인쇄되어 있는 경우 해당 화학물질 마크는 배터리나 축전지에 일정 농도의 중금속이 포함되어 있음을 의미합니다.

여기에 포함되는 중금속은 다음과 같습니다. Hg: 수은, Cd: 카드뮴, Pb: 납. 유럽연합에서는 사용된 전기 및 전자 기기, 배터리, 축전지에 대해 별도의 수거 시스템이 갖추어져 있습니다.

위의 폐기물을 해당 지역 수거/재활용 센터를 통해 처리하셔서 환경보호에 도움을 주시기 바랍니다.



**경고:**

**수은이 포함되어 있습니다.**

안전 취급 절차, 실수로 인한 파손 및 안전한 폐기 사항에 관해서는 다음의 사이트를 방문하시기 바랍니다. ([ec.gc.ca/mercure-mercury/](http://ec.gc.ca/mercure-mercury/)) 해당 법률에 따라 폐기 혹은 재활용합니다.

# 안전 조작 지침



## 주의:

### 프로젝터 사용시 주의 사항:

- 잔류 이미지가 패널에 남아있을 수 있으므로 장시간 같은 이미지를 투사하지 마십시오. 이는 LCD 패널의 속성입니다.
- 프로젝트에 부착 된 태그에 표시된 대로 전원을 사용합니다. 당신이 사용할 수 있는 전원 유형에 의문이 있는 경우, 먼저 대리점이나 지역의 전력 회사에 문의하십시오.
- 유지보수를 위해 케이스를 열거나 제거하지 마십시오. 감전이나 다른 손상을 초래할 수 있습니다. 제품의 수리가 필요할 경우, 자격을 갖춘 서비스 담당자에게 의뢰하십시오.
  - 다음의 경우, 플러그를 콘센트에서 뽑은 후 자격을 갖춘 서비스 직원에게 프로젝트의 수리를 즉시 의뢰하십시오.
    - a. 전원 코드나 플러그가 파손되거나 닳은 경우.
    - b. 액체를 프로젝트 안에 흘린 경우.
    - c. 프로젝트가 비나 물기에 노출된 경우.
    - d. 프로젝트가 조작 설명서대로 조치했음에도 정상적으로 작동하지 않는 경우. 설명서에 설명된 조절 장치들만 조정해야 합니다. 다른 조절 장치들을 잘못 조정하는 경우 제품이 파손될 수 있으며 기술자가 프로젝터를 정상 상태로 복원하는데 많은 시간이 필요합니다.
    - e. 프로젝터를 떨어뜨리거나 케이스가 파손된 경우.
    - f. 프로젝트의 성능이 현저히 변화한 경우, 유지보수 서비스가 필요합니다.
- 부품 교체가 필요한 경우 교체 부품이 제조사 승인 제품이며 교체 대상 부품과 사양이 동일한지 확인합니다. 미승인 교체 부품은 화재, 감전 또는 부상을 가져올 수 있습니다.
- 본 프로젝트에 대한 모든 서비스나 수리가 완료되면 프로젝트가 안전하게 작동하는지 확인할 수 있도록 서비스 기술자에게 안전 점검을 수행하도록 요청하십시오.

### 유럽 연합 (EU) 사용자를 위한 정보

본 제품은 화면에 이미지를 투사하는 장치이며, 가정에서 실내 조명으로 사용하기 위한 것이 아닙니다.  
지침 2009/125/EC.

### 미국 사용자를 위한 참고 사항

 본 제품에 포함된 램프에는 수은이 들어 있기 때문에 소속된 주 또는 연방의 법에 따라 제품이 재활용되거나 폐기되어야 합니다.

## 환기

케이스의 통풍구는 공기순환과 과열방지를 위한 것입니다. 프로젝터의 정상 작동 유지와 과열을 방지하려면 통풍구를 막거나 덮지 말아야 합니다.

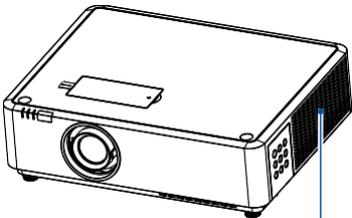


### 주의:

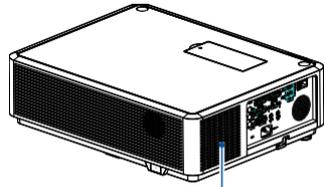
통풍구에서는 뜨거운 공기가 배출됩니다. 프로젝터를 사용하거나 설치하는 경우 다음 주의 사항을 준수하십시오.

- 프로젝터 주변에 인화성 물질이나 연무기를 두지 마십시오.
- 통풍구와 다른 모든 물체와의 거리는 최소 1m를 유지하십시오.
- 통풍구의 주변 부품, 특히 나사 같은 금속 부품을 건드리지 마십시오. 프로젝터를 사용하는 동안 이 부분은 뜨겁게 가열됩니다.
- 프로젝터에 어떤 물건도 올려놓지 마십시오. 케이스에 올려놓은 물건이 손상되는 것은 물론 열에 의해 화재가 일으킬 수 있습니다.

프로젝터를 냉각시키기 위해 냉각팬이 내장되어 있습니다. 팬의 회전 속도는 프로젝터 내부의 온도에 따라 달라집니다.



통풍구  
(열배출)



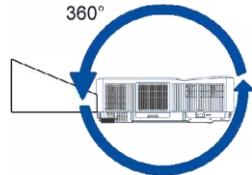
흡입구  
(공기흡입용)

## 올바른 프로젝터 설치법

올바른 방법으로 지정된 위치에서 프로젝터를 사용하십시오. 위치가 잘못되면 광원의 수명이 단축되거나 심각한 사고 또는 화재가 발생할 수 있습니다.

뒤집어 사용할 경우 '천장'기능을 사용하십시오.

프로젝터는 수직으로 360° 투영을 지원합니다.



### 주의:

#### 천장 브라켓 설치시 주의사항:

- 설치 자격을 갖춘 기술자가 천장 마운트 브라켓을 설치하도록 합니다.
- 인가 받지 않은 판매점의 천장 마운트 브라켓 사용으로 인한 위험이나 손해는 제품 보증에서 제외됩니다.
- 사용하지 않는 천장 마운트 브라켓은 제거하도록 합니다.
- 파워/충격식 드라이버 대신 토크 드라이버를 사용하십시오.

# 안전 조작 지침

## 프로젝터 이동방법

프로젝터를 옮기는 경우 조절식 다리를 집어 넣어 케이스의 손상을 방지하십시오. 프로젝터를 장시간 사용하지 않는 경우에는 적합한 박스에 보관하십시오.



**주의:**

### 프로젝터의 운반이나 배송 관련 주의사항:

- 손상 또는 고장이 발생할 수 있으므로 프로젝터를 떨어뜨리거나 부딪히게 하지 마십시오.
- 프로젝터를 운반하는 경우, 적절한 운반 케이스를 사용하십시오.
- 부적절한 운반 케이스에 프로젝터를 넣은 상태로 택배나 다른 운송 서비스를 이용해서 운반하지 마십시오. 이 경우, 프로젝트가 손상될 수 있습니다. 택배 또는 다른 운송 서비스를 이용한 프로젝트 운반에 관한 내용은 대리점에 문의 하십시오.
- 프로젝트는 충분히 온도를 낮춘 후에 케이스에 넣어야 합니다.

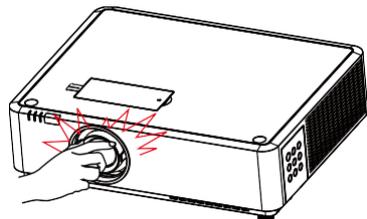
## 프로젝터 취급 시 주의사항

프로젝터를 들어올리거나 이동하는 경우, 렌즈 또는 프로젝터 손상을 방지하기 위해 렌즈나 장식링을 잡지 마십시오.

프로젝터 취급시 주의하십시오. 떨어뜨리거나, 외부의 힘을 받게 하거나, 물체를 위에 올려 놓지 마십시오.



렌즈나 주변부를 잡지 마십시오.



**주의:**



투사 렌즈는 수동입니다. 프로젝트 사용에 대한 주의사항:



- 프로젝트가 작동 중일때에는 렌즈를 만지지마십시오. 화상의 위험이 있습니다.
- 렌즈가 어린이 손에 닿지 않게 하십시오.

### FCC 경고

참고: 이 장비는 FCC 규정 제 15 부에 따라 클래스 B 디지털 장치에 대한 제한을 준수하는 것으로 확인되었습니다. 이러한 제한은 주거 지역에 설치 시 유해 간섭에 대한 적절한 보호를 제공하기 위한 것입니다. 본 장비는 무선 주파수 에너지를 생성, 사용 및 방출할 수 있으며 설명서에 따라 설치 및 사용하지 않는 경우 무선 통신에 영향을 주는 전파 방해를 야기할 수 있습니다. 그러나 특정 방법에 의한 설치가 간섭의 제거를 보장하지는 않습니다. 만일 라디오나 텔레비전을 켜고 끌 때 수신에 지장을 받는다면 다음 조치들을 시도하여 해결해 볼 것을 권장합니다.

- 수신 안테나의 방향과 위치를 다시 조정합니다.
- 프로젝터와 수신기 ( 라디오나 텔레비전 ) 사이의 거리를 늘립니다.
- 프로젝터와 수신기를 서로 다른 회로의 콘센트에 각각 연결합니다.
- 도움을 위해 대리점이나 숙련된 라디오 / 텔레비전 기술자에게 문의합니다.

차폐 케이블을 사용하여 FCC 규정 제15부 B에 명시된 클래스 B 제한을 준수해야 합니다.

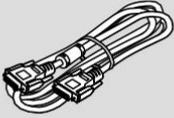
본 설명서에서 명시하지 않는 한, 프로젝터를 변형시키거나 개조하지 마십시오. 이러한 변형이나 개조 발생시, 프로젝터 사용에 제약을 받을 수 있습니다.

## 기타 구성품

---

### 본체 이외의 기타 구성품입니다

프로젝터에는 다음의 구성품이 포함되어 있습니다. 모든 포장을 확인하십시오. 누락 된 품목이 있으면 즉시 대리점에 문의하십시오.



VGA 케이블



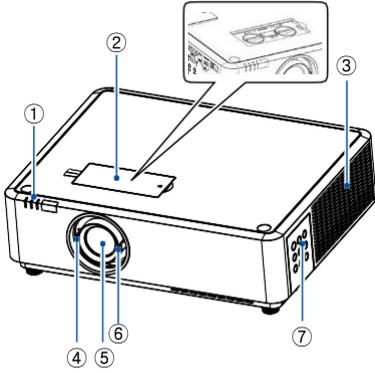
참고:  
프로젝터의 사용 지역에 따라 AC  
전원 코드 사양은 달라집니다.

AC 전원 코드



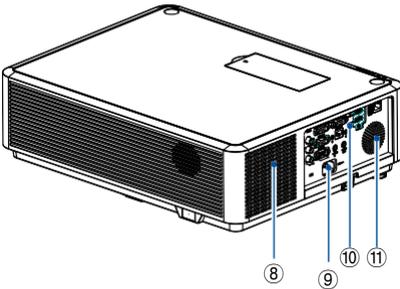
리모컨  
(AA 건전지 2개)

전면/상단



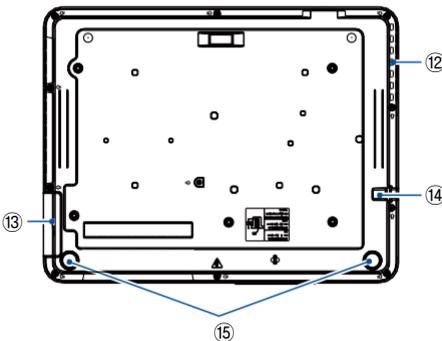
- ① LED 표시등
- ② 렌즈시프트
- ③ 필터(공기배출용)
- ④ 줌 링
- ⑤ 투사렌즈
- ⑥ 포커싱
- ⑦ 측면 제어판

측면



- ⑧ 필터(공기흡입용)
- ⑨ AC 전원코드포트
- ⑩ 단자
- ⑪ 스피커

하단



- ⑫ 흡입구
- ⑬ 배기구
- ⑭ AC 전원코드포트
- ⑮ 조절패드

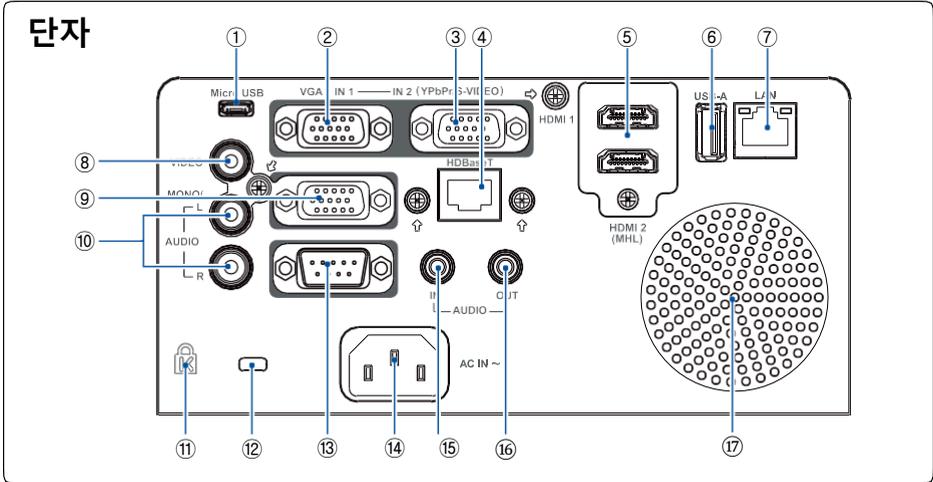


참고:

손 또는 기타 물품을 통풍구 근처에 두지 마십시오.

- 환풍부에 손이나 얼굴을 두지 마시고 저항이 없는 물체를 근처에 두지 마십시오. 화재나 손상을 입지 않기 위해 최소한 1 미터 정도의 거리를 유지하십시오

# 부품 명칭 및 기능



## ① MICRO USB 커넥터

"USB 표시 (USB display)" 기능을 사용할 때, 컴퓨터를 이 단자의 USB 케이블로 연결 합니다

## ② VGA IN 1 단자

컴퓨터 출력 신호를 이 단자에 연결합니다.

## ③ VGA IN 2 / YPbPr / S-VIDEO IN 단자

RGB, YPbPr 및 S-VIDEO 출력 신호를 이 단자에 연결합니다.

## ④ HDBaseT 단자

메쉬 케이블을 이 단자에 연결합니다.  
※ 본 기능 지원 모델 한정

## ⑤ HDMI / HDMI2 MHL connector

HDMI 디지털 출력 신호나 HDMI MHL 디지털 출력 신호를 이 단자에 연결합니다.

## ⑥ USB-A 커넥터

메모리 뷰어(Viewer) 기능을 사용 하는 경우, USB 메모리를 이 단자에 직접 삽입합니다.

## ⑦ LAN 단자

네트워크 제어를 사용할 때 메쉬 케이블을 이 단자에 연결하여 프로젝터를 조작합니다.

## ⑧ VIDEO 단자

비디오 출력 신호를 이 단자에 연결합니다.

## ⑨ AUDIO OUT 단자

외부 오디오 장치를 이 단자에 연결합니다.

## ⑩ MONO(L/R) 단자

모노(MONO) 오디오 신호(싱글 오디오 단자)는 MONO(L/R) 인터페이스에 연결되어야 합니다

## ⑪ 도난 방지 슬롯 마크

## ⑫ 도난 방지 슬롯

이 슬롯을 사용하여 도난을 방지 할 수 있습니다.

## ⑬ RS-232C

RS-232 기능을 사용하여 프로젝터를 작동할 때, 시리얼 통신 신호를 이 단자에 연결합니다.

## ⑭ AC 파워 코드

## ⑮ AUDIO IN 단자

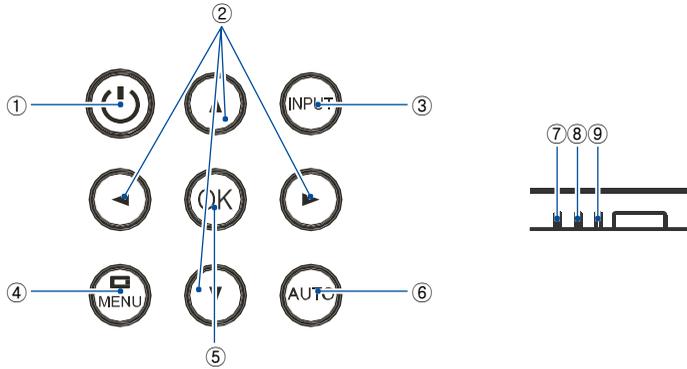
컴퓨터의 오디오 신호를 이 단자에 연결합니다.

## ⑯ AUDIO OUT 단자

외부 오디오 장치를 이 단자에 연결합니다.

## ⑰ 스피커

## 측면 제어판 및 표시등



### ① 전원

프로젝터를 켜거나 끕니다.

### ② 화살표 ▲▼▶◀ /UP/DOWN/VOL-/VOL+

- OSD 메뉴에서 항목을 선택하거나 데이터를 조정합니다.
- "디지털 줌 (Digital zoom) +/-" 모드에서 이미지를 조절합니다.
- 볼륨을 조절합니다.

### ③ INPUT

INPUT 메뉴를 열거나 닫습니다.

### ④ MENU

OSD 메뉴를 들어갑니다.

### ⑤ OK

- OSD 메뉴로 들어갑니다.
- OSD 메뉴에서 옵션을 선택합니다.

### ⑥ AUTO

"소스 검색" 및 "자동 PC 조정" 을 포함한 자동 설정을 실행합니다.

### ⑦ 전원 표시등

- 프로젝터가 대기 모드일 때, 전원 표시등은 계속 빨간색으로 켜져 있습니다
- 프로젝터가 작동중인 동안 전원 표시등은 계속 초록색으로 켜져 있습니다.
- 프로젝터가 전원 제어 모드 (대기모드)에 있으면 녹색으로 깜박입니다.

### ⑧ 상태 표시등

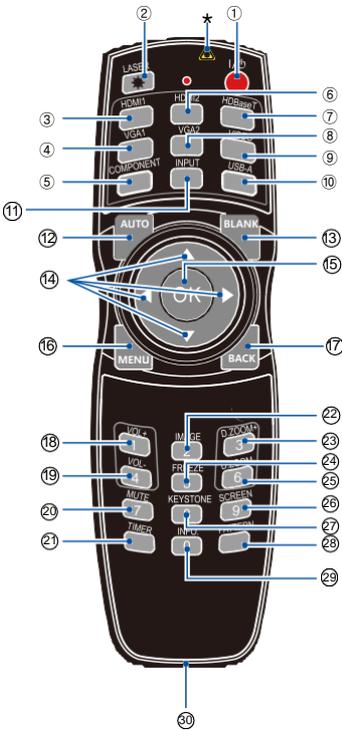
프로젝터의 내부 온도가 작동 범위를 벗어나면 빨간색으로 깜박입니다.

### ⑨ 필터 표시등

필터 교체 주기가 되면 빨간색으로 표시됩니다.

# 부품 명칭 및 기능

## 리모컨



### \* 레이저 전송 창 :

리모컨의 LASER 버튼을 누르면 리모컨을 레이저 포인터를 사용할 수 있습니다.

레이저를 직접 보지 마시고, 사람을 향해서 사용하지 마시고 신체적 상해에 주의 해 주십시오.

#### ① **POWER**

프로젝터를 켜거나 끕니다.

#### ② **LASER**

이 버튼을 눌러 프리젠테이션 시, 리모컨을 레이저 포인터로 활용할 수 있습니다.

#### ③ **HDM1**

HDMI 1, 2(MHL) 입력 소스를 선택합니다.

#### ④ **VGA 1**

VGA1 입력 소스를 선택합니다.

#### ⑤ **COMPONENT**

컴포넌트 입력 소스를 선택합니다.

#### ⑥ **HDM12**

HDMI 2(MHL) 입력 소스를 선택합니다.

#### ⑦ **HDBaseT**

HDBaseT 입력 소스를 선택합니다.

#### ⑧ **VGA 2**

Select HDBaseT inputsource.

#### ⑨ **VIDEO**

VIDEO 입력 소스를 선택합니다.

#### ⑩ **USB-A**

메모리뷰어 입력 소스를 선택합니다.

#### ⑪ **INPUT**

INPUT 메뉴를 열거나닫습니다.

#### ⑫ **AUTO**

자동 조정 모드로 들어갑니다.

#### ⑬ **BLANK**

화면 이미지를 일시적으로 어둡게 합니다.

#### ⑭ **화살표**

- OSD메뉴의 항목 및 데이터를 선택합니다..
- 디지털 줌에서 디스플레이 영역을 선택합니다.

#### ⑮ **OK**

OSD 메뉴나 선택 옵션으로 들어갑니다.

#### ⑯ **MENU**

OSD 메뉴를 열거나닫습니다.

#### ⑰ **BACK**

OSD 메뉴를 나갑니다.

#### ⑱ **VOLUME +**

볼륨을 증가시킵니다.

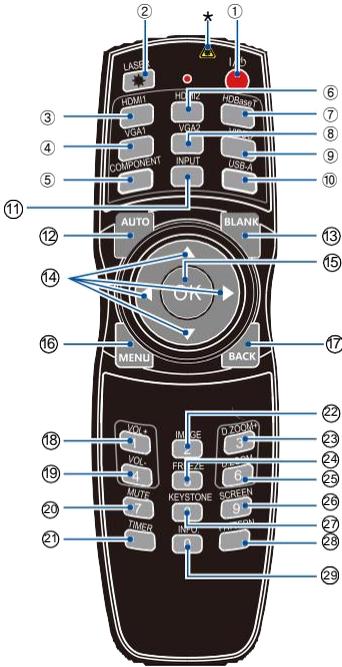
#### ⑲ **VOLUME -**

볼륨을 감소시킵니다.

#### **!** 주의 :

- USB디스플레이, 메모리뷰어 및 네트워크를 입력 신호로 선택하면 리모컨의 PATTERN 버튼은 유효하지 않습니다.

## 리모컨



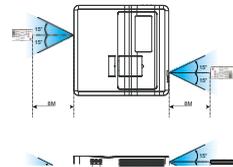
- ⑳ **MUTE**  
일시적으로 음량을 제거합니다.
- ㉑ **TIMER**  
타이머기능을 사용할 수 있습니다.
- ㉒ **IMAGE**  
이미지 모드를 선택합니다.
- ㉓ **D.ZOOM +**  
투사된 이미지를 좀 인 합니다.
- ㉔ **FREEZE**  
투사된 이미지를 고정합니다.
- ㉕ **D.ZOOM -**  
투사된 이미지를 좀 아웃 합니다.
- ㉖ **SCREEN**  
화면 크기 조정 메뉴를 입력합니다.
- ㉗ **KEYSTONE**  
키스톤 보정
- ㉘ **PATTERN**  
내장된 테스트 패턴을 선택합니다.
- ㉙ **INFO.**  
현재 상태의 정보를 표시합니다.

## 리모컨 작동 범위

리모컨으로 프로젝터의 IR 수신부를 겨냥합니다.

리모컨의 최대 작동 범위는 대략 반경 6 미터 이내 또는 직선거리 8 미터 30°범위 내에서 작동합니다.

Operation range(Left /Right)



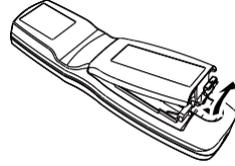
Operation range(Up /Down)



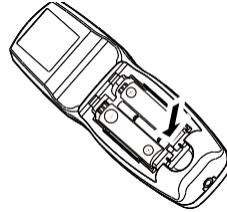
## 부품 명칭 및 기능

### 리모컨 건전지 끼우는 법

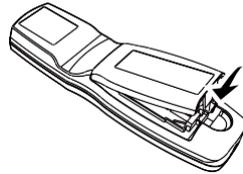
- ❶ 건전지 커버를 엽니다.



- ❷ 새 건전지를 넣으십시오.  
건전지의 양극(+)과 음극(-)이 정확한 방향으로 놓이도록 하십시오. 내부의 접점에 잘 연결하십시오.



- ❸ 커버를 닫습니다.



안정적인 동작을 위해 다음의 사항을 따르십시오 :

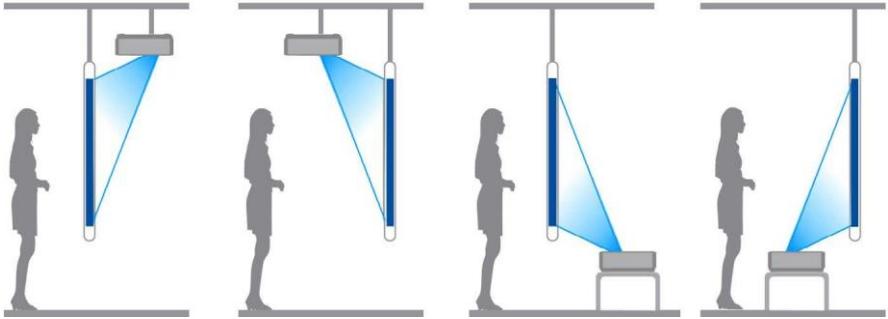


- AA 건전지 2개가 사용됩니다.
- 건전지 2개를 동시에 교체하십시오.
- 새 건전지를 사용한 건전지와 섞어서 사용하지 마십시오.
- 리모컨에 물이나 액체가 닿지 않게 하십시오.
- 리모컨을 습기나 열에 노출시키지 마십시오.
- 리모컨을 떨어뜨리지 마십시오.
- 리모컨의 건전지가 누출된 경우, 완전히 닦아낸 후 새 건전지를 장착하십시오.
- 본 설명서에서 규정한 건전지와 다른 유형의 건전지를 사용하면 폭발의 위험이 있습니다.
- 사용한 건전지는 건전지에 표시된 안내에 따라 또는 거주 지역의 규정에 따라 폐기하십시오.

## 투사방법

프로젝터는 전면, 후면, 천장/전면, 천장/후면, 자동 천장/전면, 자동 천장/후면 등의 투사 방식을 지원합니다.

설치 위치에 따라 프로젝터를 설치하십시오. 프로젝트 방식을 변경할 때는 프로젝터를 끄십시오. 기본 투사 모드는 자동 천장/전면으로 설정되어 있으며 메뉴 옵션에서 다른 투사 모드로 전환할 수 있습니다.



천장/후면  
자동 천장/후면

천장/전면  
자동 천장/전면

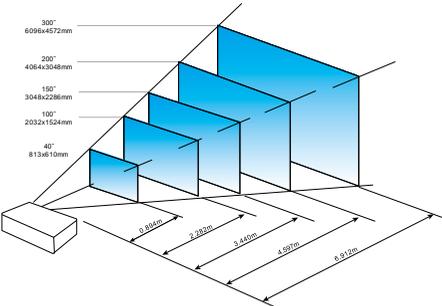
전면

후면

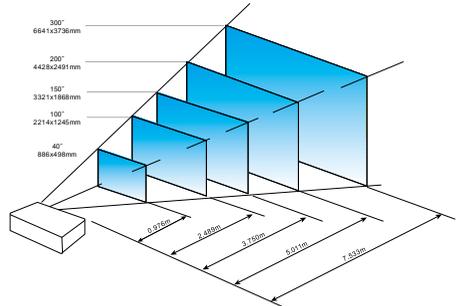
## 화면 사이즈

- 주변의 밝기가 투사된 이미지의 품질에 영향을 줄 수 있습니다. 최상의 이미지를 얻기 위해 주변의 밝기를 조절할 것을 권장합니다.
- 아래의 값은 대략적인 수치입니다. 실제와는 차이가 있을 수 있습니다.
- 프로젝터가 화면에서 벗어날수록 실제 크기가 커집니다.
- 다음 표를 사용하여 화면에서 최상의 위치에 프로젝터를 설치하십시오. 제공된 값을 참고 용입니다.

### XGA 4:3



### XGA 16:9

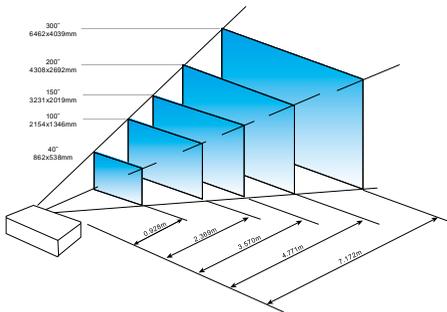


# 설치

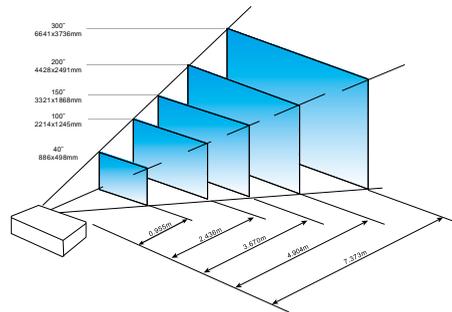
Screen size (wxH)m 4:3 aspect	40"	100"	150"	200"	300"
	0.813x0.610	2.032x1.524	3.048x2.286	4.064x3.048	6.096x4.572
wide	0.894	2.282	3.440	4.597	6.912
Tel	1.467	3.709	5.578	7.446	11.184

Screen size (wxH)m 16:9 aspect	40"	100"	150"	200"	300"
	0.886x0.498	2.214x1.245	3.321x1.868	4.428x2.491	6.641x3.736
wide	0.976	2.489	3.750	5.011	7.533
Tel	1.600	4.043	6.079	8.115	12.187

## WXGA/WUXGA 16:10



## WXGA/WUXGA 16:9



Screen size (wxH)m 16:10 aspect	40"	100"	150"	200"	300"
	0.862x0.538	2.154x1.346	3.231x2.019	4.308x2.692	6.462x4.039
wide	0.928	2.369	3.570	4.771	7.172
Tel	1.523	3.849	5.788	7.727	11.605

Screen size (wxH)m 16:9 aspect	40"	100"	150"	200"	300"
	0.886x0.498	2.214x1.245	3.321x1.868	4.428x2.491	6.641x3.736
wide	0.955	2.436	3.670	4.904	7.373
Tel	1.566	3.957	5.950	7.943	11.928

## 조절패드

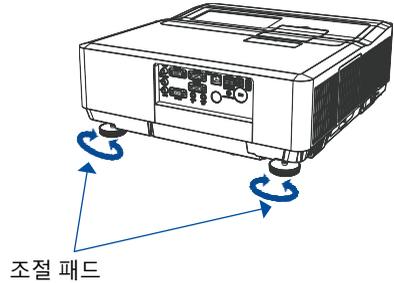
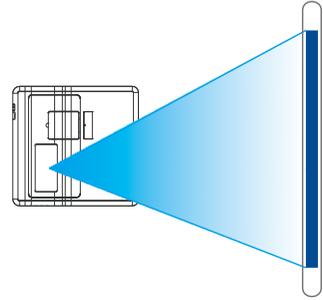
프로젝터가 스크린과 수직이 되도록 올바르게 놓습니다.

조정 다리를 사용하여 프로젝터를 최대 11도 까지 올릴 수 있습니다.

패드를 돌려 프로젝터를 필요한 높이로 기울이십시오.

프로젝터를 들어 올리려면 두 패드를 모두 시계 방향으로 돌리십시오.

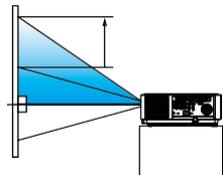
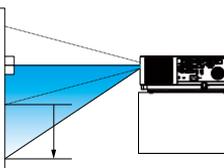
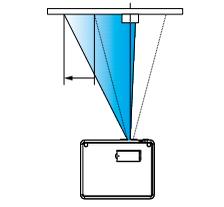
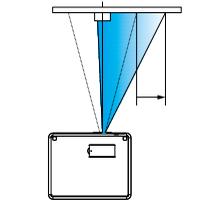
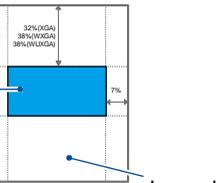
프로젝터를 낮추거나 패드를 닫으려면 양쪽 패드를 반 시계 방향으로 돌리십시오



# 설치

## 렌즈 시프트 조정

전동 렌즈 시프트 기능으로 렌즈를 상하좌우로 움직일 수 있습니다.  
따라서 이미지 위치 조정이 용이합니다.

<p>이미지의 투사 위치는 이미지 길이의 최대 26% (XGA) 와 32% (WXGA/WUXGA) 까지 위로 움직일수 있습니다.</p>	<p>렌즈를 위로 움직여 주십시오.</p> 
<p>이미지의 투사 위치는 이미지 길이의 최대 26% (XGA) 와 32% (WXGA/WUXGA) 까지 위로 움직일수 있습니다</p>	<p>렌즈를 아래로 움직여 주십시오</p> 
<p>이미지의 투사 위치는 이미지 폭의 최대 7%(XGA/WXGA/WUXGA) 까지 왼쪽으로 움직일 수 있습니다 .</p>	<p>렌즈를 왼쪽으로 움직여 주십시오</p> 
<p>이미지의 투사 위치는 이미지 폭의 최대 7%(XGA/WXGA/WUXGA) 까지 오른쪽으로 움직일 수 있습니다 .</p>	<p>렌즈를 오른쪽으로 움직여 주십시오</p> 
<p>렌즈 시프트 조정범위 (렌즈가 한계지점까지 움직이면, 화면이 어두워 집니다.</p>	<p>Center the lens</p>  <p>Lens shift range</p>

\* 이 표는 표준 렌즈로서 측정되었습니다.

\* 렌즈 시프트를 최대 위치로 설정하면 투사 이미지의 모서리 부분이 어두워 질 수 있습니다.

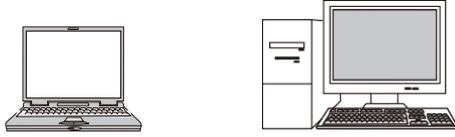
## PC에 연결

연결에 사용되는 케이블

- VGA 케이블
- HDMI 케이블\*

● HDMI 케이블\*

(\* 이 케이블은 불포함 사항입니다.)

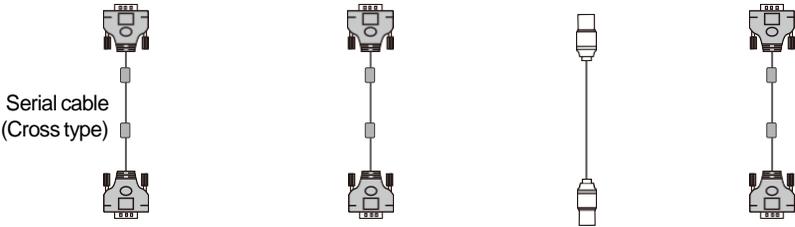


RS232 Output

VGA Signal Output

HDMI Digital signal Output

VGA Signal input



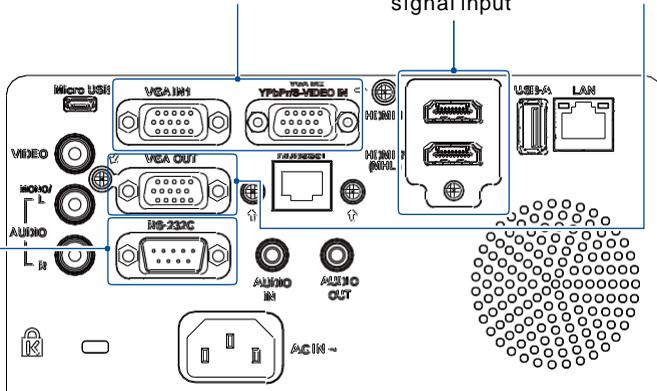
Serial cable  
(Cross type)

RS232 Input

VGA Signal input

HDMI Digital signal input

VGA Signal Output



장비에 케이블을 연결하기 전에 프로젝터와 모든 외부 장비의 전원 플러그를 뽑아 놓으십시오.

# 설치

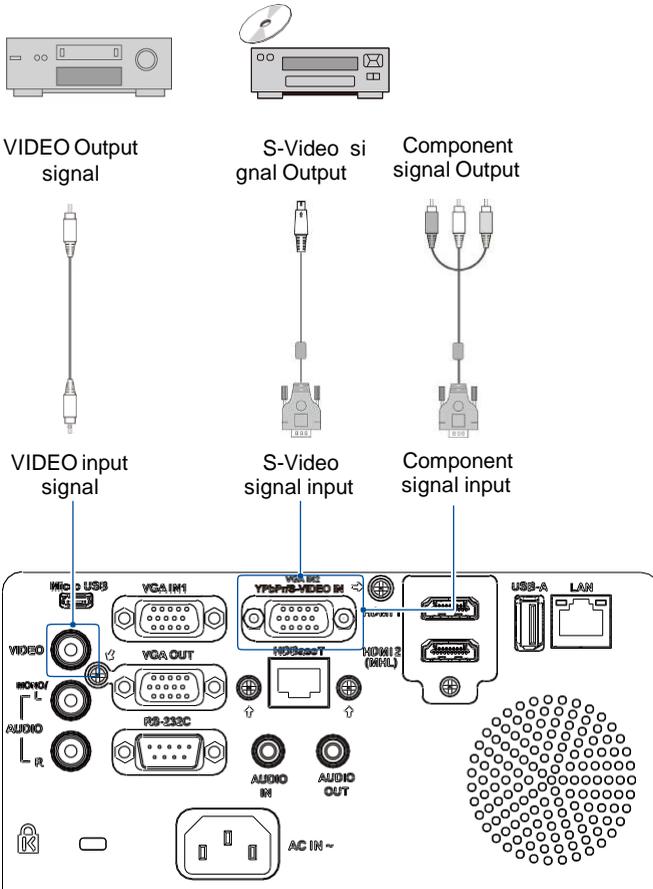
## 비디오 장비에 연결

연결에 사용되는 케이블

- S-VIDEO 케이블\*
- 컴포넌트 케이블\*

- BNC 케이블\*

(\* 이 케이블은 불포함 사항입니다.)



장비에 케이블을 연결하기 전에 프로젝터와 모든 외부 장비의 전원 플러그를 뽑아 놓으십시오.

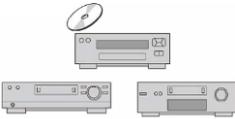
## 오디오 장비에 연결

연결에 사용되는 케이블

- Audio 케이블\*

(\* 이 케이블은 불포함 사항입니다.)

### 외부 오디오 장치



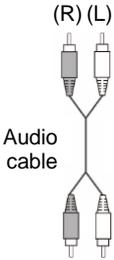
Audio Output



Audio Output

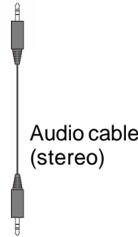


Audio input

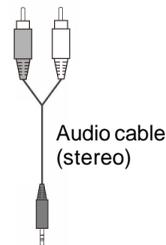


(R) (L)  
Audio input

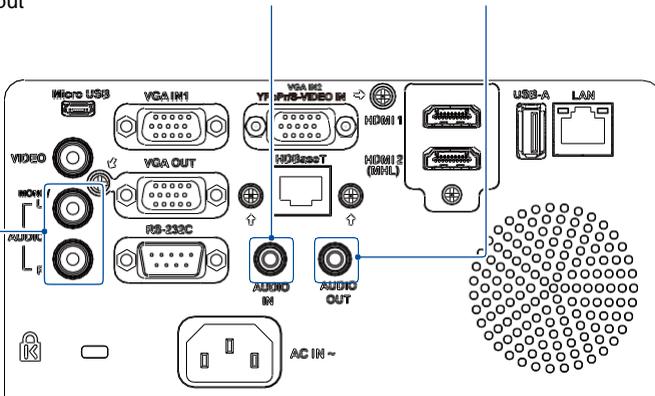
**참조**  
L(MONO)만 삽입되면  
좌우 채널이 결합됨



Audio cable  
(stereo)



Audio cable  
(stereo)



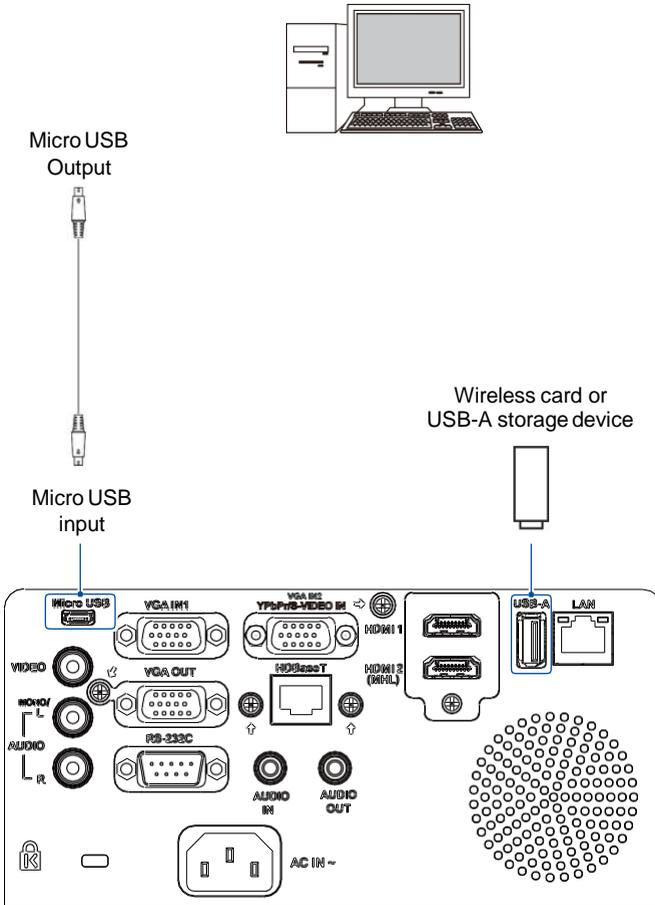
장비에 케이블을 연결하기 전에 프로젝터와 모든 외부 장비의 전원 플러그를 뽑아 놓으십시오.

# 설치

## USB와 무선 카드에 연결

연결에 사용되는 케이블

- USB-A 또는 USB-B cable\*
- (\* 이 케이블은 불포함 사항입니다.)



장비에 케이블을 연결하기 전에 프로젝터와 모든 외부 장비의 전원 플러그를 뽑아 놓으십시오.

## AC 전원코드에 연결

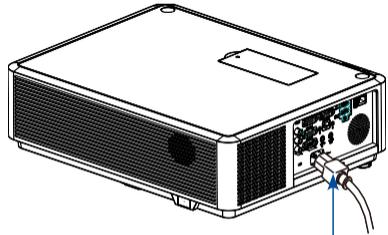
본 프로젝터에 사용되는 표준 전압은 AC 100~240V 이며 자동으로 입력 전압에 맞춰 프로젝터가 작동됩니다. 프로젝터는 중성 접지 케이블과 단상 전원 코드를 사용합니다.

다른 종류의 전원 코드를 사용하지 마십시오. 감전의 위험이 있습니다. 사용중인 전원 코드의 종류를 잘 모를 경우 공인 대리점이나 서비스 센터에 문의하십시오. 프로젝터의 전원을 켜기 전에 모든 외부 장치를 미리 연결하십시오.



### 주의:

전원 플러그를 꽂거나 뽑기 편하게 프로젝터를 콘센트 가까이에 설치하십시오



AC전원 코드를 프로젝터에 연결하십시오

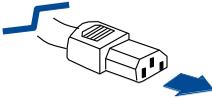
### ✓참고:

안전을 위해 프로젝터를 사용하지 않을 경우 AC 전원 코드를 뽑습니다. 프로젝터가 AC 그리드 전원에 연결되어 있고 대기 모드일 때는 적은 양의 전력이 소모됩니다.

### 전원 코드에 대한 주의 사항

AC 전원 코드는 프로젝터를 사용하는 국가 및 지역의 요구사항을 만족해야 합니다. 기본 제공된 AC 전원 코드가 AC 콘센트에 맞지 않는 경우 교체를 위해 대리점에 문의하십시오

#### 프로젝터 연결부



프로젝터의 전원 코드 커넥터에 연결하십시오.

#### AC 전원 코드 연결



AC 전원 콘센트에 연결하십시오

### ✓참고:

- 맞지 않는 전원 코드를 사용하게 되면 제품 성능을 저하시키거나 감전, 화재 등의 사고가 발생할 수 있습니다. 제품의 성능과 안전한 작동을 위해 기본 제공된 모델과 같은 모델의 전원코드를 사용하십시오.
- 호환되는 연결 케이블에는 AC 전원 코드, VGA 케이블, 오디오 케이블, 비디오 케이블 및 직렬 컨트롤 케이블 등이 있습니다.

# 기본 조작

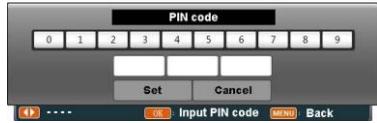
## 프로젝터 전원 켜기

1. 전원을 켜기 전에, 모든 외부 장비 (컴퓨터, 카메라 등)를 프로젝트에 연결합니다.
2. 프로젝트의 AC 전원 코드를 AC 전원 콘센트에 연결합니다. 전원 표시등에 빨간불이 들어옵니다.
3. 상단 제어판 또는 리모컨에서 전원 버튼을 누르십시오.  
전원 표시등에 초록불이 들어오고 냉각팬이 작동하기 시작합니다.
4. 프로젝트에 PIN 코드가 설정되어 있으면 PIN 코드 입력 대화상자가 나타납니다. 아래의 지시에 따라 PIN 코드를 입력하십시오.



### ✓참고:

- "Logo Select(로고 선택)" 옵션이 OFF (끄기)로 설정되어 있는 경우, "welcome(환영)" 이미지는 나타나지 않습니다.
- "환영(welcome)" 이미지가 표시되는 동안에는 전원 끄기만 작동할 수 있습니다.



커서를 Set 버튼으로 옮긴 후, OK 버튼을 누르십시오.

### PIN 코드 입력

번호 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누르고 번호 입력을 위해 ▶ 버튼을 누른 후, 커서를 이동합니다. 입력한 번호는 "\*"로 표시됩니다. 잘못된 번호를 입력한 경우, 변경하고자 하는 번호로 커서를 이동하기 위해 ◀ 버튼을 누르고 올바른 번호를 선택하기 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다. 이 단계를 반복하여 3자리 번호를 모두 입력합니다. 3자리 번호를 입력 후, 커서는 OK로 이동합니다. ENTER 버튼을 누르면 프로젝트 사용 준비가 완료됩니다. 틀린 비밀번호를 입력한 경우, "\*\*\*\*"로 표시된 비밀번호가 빨간색으로 변합니다. 정확한 번호로 다시 입력하십시오.



### 비밀번호 (PIN) 란 ?

비밀번호 (PIN) 는 해당 번호를 알고 있는 사람을 식별하기 위한 개인식별 (ID) 코드입니다. 비밀번호 (PIN) 를 설정하면 프로젝트의 무단 사용을 방지할 수 있습니다. 비밀번호 (PIN 코드) 는 3 자리 숫자로 되어 있습니다. PIN 코드로 프로젝터를 보호하기 위한 자세한 설명은 58쪽에서 설정메뉴의 PIN 코드 잠금 기능을 참고하십시오.

### 비밀번호 (PIN) 사용 관련 주의사항

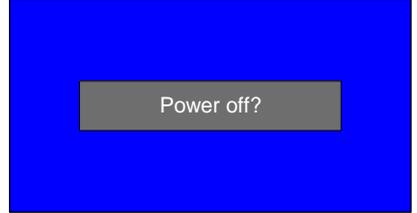
정확한 비밀번호 (PIN) 를 입력하지 않으면 비밀번호가 설정된 프로젝터를 조작할 수 없습니다.

비밀번호 (PIN) 를 설정한 후에는 관련 기록을 안전한 장소에 보관하여 주십시오.

비밀번호를 잊어버렸거나 분실하였을 경우 대리점이나 서비스센터에 문의하여 주십시오.

## 프로젝터 전원 끄기

1. 상단 제어판 또는 리모컨에서 전원 버튼을 누르면, "Power off?(전원을 끌까요?)" 라는 메시지가 표시됩니다.
2. "Power off?" 메시지가 나타나면 4초 뒤 에 전원 버튼을 다시 누릅니다. 냉각팬이 작동되는 동안 전원 표시등이 빨간색으로 깜빡거립니다. (냉각팬의 소음 정도와 속도를 설정할 수 있습니다.)
3. 냉각팬이 작동을 멈출 때까지 전원 플러그를 분리하지 마십시오. 이를 지키지 않을 경우 프로젝터의 수명 단축, 전원 공급 불능 및 이상 작동이 발생할 수 있습니다.
3. 프로젝터가 충분히 냉각되어 다시 사용할 준비가 되면 전원 표시등이 깜빡거리는 것을 멈춥니다.



"Power off?"라는 메시지가 4 초후 사라집니다.



HLD 광원의 수명을 유지하기 위해 프로젝터를 켜 다음 끄려면 최소 5 분 이후 꺼야 합니다.

프로젝터를 장시간 계속 작동시키지 마십시오. 램프의 수명 유지를 위해 프로젝터를 적어도 24 시간마다 한 번씩 전원을 끄고 약 1 시간 동안 사용을 중단합니다.

### ✓ 참고:

- "자동 시작(On Start)" 기능을 "켜기(On)"로 설정한 경우, AC 전원 코드를 AC 콘센트에 연결하면 프로젝터가 자동으로 켜집니다. (48쪽 참조)
- 냉각팬의 속도는 프로젝터 내부 온도에 따라 다릅니다.
- 프로젝터가 완전히 식을 때까지 상자에 넣지 마십시오.
- 전원 표시등에 불이 깜빡이거나 혹은 빨간색으로 변하는 현상을 해결하려면, 87쪽의 "표시등 상태"를 참고하십시오.
- 광원이 냉각되면 POWER 표시등이 깜박입니다. 이 때 프로젝터의 전원을 꺼지 마십시오. POWER 표시등이 적색으로 바뀌면 프로젝터의 전원을 켜십시오.
- 프로젝터를 끈 후 전원 코드를 뽑으십시오. 냉각팬에 손상이 발생합니다.

# 기본 조작

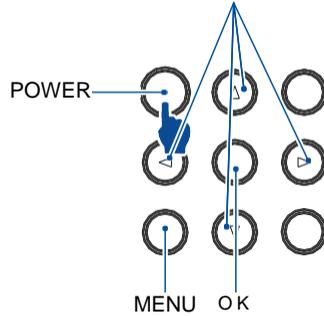
## OSD 사용방법

화면에 표시되는 메뉴에서 프로젝터를 조정하거나 설정할 수 있습니다.

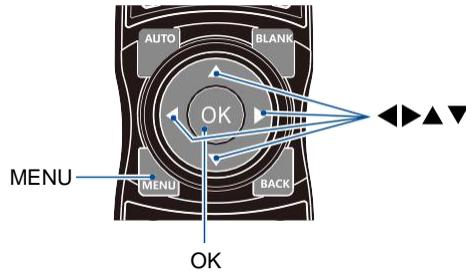
메뉴는 다층구조로 되어 있습니다. 각각의 메인 메뉴는 여러 하위 수준의 메뉴로 나뉘어지고, 각각의 하위 메뉴는 여러 하위 메뉴로 다시 나뉘어집니다.

프로젝터 조정과 설정 절차에 관해서는 사용 설명서의 해당 부분을 참고하십시오.

제어판

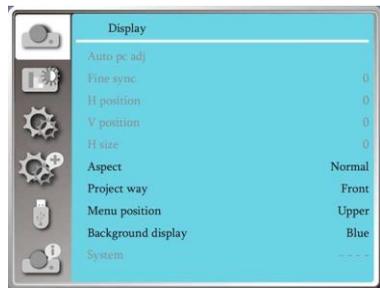


리모컨

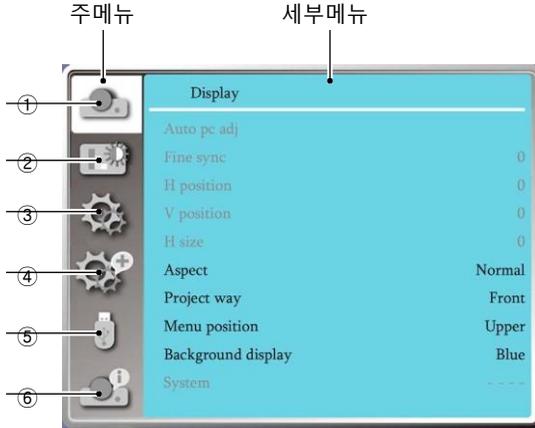


1. 제어판 또는 리모컨에서 MENU 버튼을 누르면 OSD가 표시됩니다.
2. ▲▼ 버튼을 사용하여 주메뉴 항목 중 하나를 선택합니다. ► 버튼 혹은 OK 버튼을 눌러 부메뉴로 들어갑니다.
3. ▲▼ 버튼을 사용하여 원하는 부메뉴에 들어간 후, OK 버튼이나 ► 버튼을 사용하여 옵션을 설정 혹은 입력 화면으로 들어갑니다.
4. 설정을 선택하거나 옵션을 검색하려면 ▲▼ 버튼을 누르고 항목을 실행하고 나가려면 OK 버튼을 누릅니다.
5. 주메뉴로 돌아가려면 ◀ 버튼을 누릅니다. OSD에서 나가려면, 리모컨의 MENU 버튼 혹은 제어판의 MENU 버튼을 누릅니다.

OSD 메뉴



## 메뉴 항목 개요



### ① 디스플레이 메뉴

- VGA 형식에 맞춰 매개 변수를 조정하기 위하여 자동 PC 조정 (Auto PC Adjust), 정밀 동기화 (Fine sync.), 수평 및 수직 위치 (H/V position), 수평 크기 (H size) 를 선택하십시오.
- 화면 비율 : Normal, Wide screen, Advanced
- 투사 방식 : 전면 투사, 후면 투사, 천장 / 전면투사, 천장 / 후면투사, 자동 천장 / 전면투사, 자동 천장 / 후면투사
- 메뉴 위치 : 화면 메뉴 표시 위치를 설정 하십시오.
- 배경화면 표시 : 투사 스크린의 배경 색상을 설정 하십시오.
- 시스템 : 입력 소스와 호환이 되는 시스템 신호 형식을 선택하십시오. source .

### ② 컬러 조정 메뉴

- 이미지 선택 메뉴에서 선택 가능 옵션 : Dynamic, DICOM, Normal, Cinema, Blackboard (Green), Colorboard, User Image.
- AV 신호 입력을 위해 사용 가능한 색상 조정 옵션 : 명암(Contrast), 밝기(Brightness), 색조(tint), 화이트 밸런스 (빨강/초록/파랑), 화질 (Sharpness)
  - PC 신호 입력을 위해 사용 가능한 색상 조정 옵션 : 명암, 밝기, 색온도 (Color Temp), 화이트 밸런스 (빨강/초록/파랑), 화질 (Sharpness)

### ③ 설정 메뉴

프로젝터의 기본 기능 설정 : 자동시작, 대기 모드, 고도 설정, 램프 제어, 냉각팬, 폐쇄자막, 버튼 잠금 (Key lock), 명암최적화, 리모컨, 사운드 및 HDMI 설정.

### ④ 고급 설정 메뉴

사용 가능한 조정 옵션은 언어, 자동설정, 키스톤, 로고(logo), 보안(Security), 전원관리, 필터카운터, 테스트 패턴, 네트워크, 출고시 기본값

### ⑤ 메모리뷰 메뉴

슬라이드 설정, 슬라이드 전환 효과, 정렬순서, 회전, 최적, 반복, 적용의 매개 변수를 선택

### ⑥ 정보 메뉴

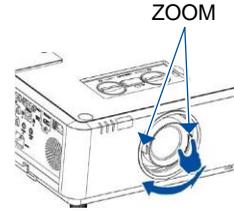
프로젝터에 대한 디스플레이 정보

## 기본 조작

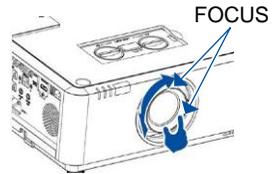
### 줌 / 포커스 기능

링을 회전하여 확대 또는 축소하십시오. 링을 오른쪽으로 돌리면 이미지를 확대 할 수 있고, 이미지를 축소하려면 반대 방향으로 돌립니다. (그림 1 참조)

포커스 링을 돌려 이미지의 초점을 조절하십시오. (그림 2 참조)



(그림 1)



(그림 2)

### 렌즈 시프트 기능

① 과 ②의 버튼을 돌려 수동으로 렌즈 이동을 조절합니다.

① 버튼을 돌리면, 위 아래 26% (XGA) , 32% (WXGA/WUXGA) 의 범위로 화면을 이동시킬 수 있습니다. (그림 3 참조)

② 버튼을 돌리면, 화면너비의 7% (XGA/ WXGA/ WUXGA) 의 범위 내에서 좌우로 이동시킬 수 있습니다. (그림 4 참조)



(그림 3)

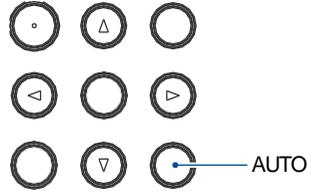


(그림 4)

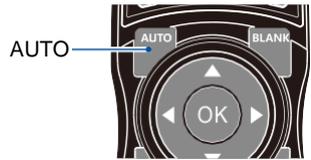
## 자동 설정 기능

측면 제어판이나 리모컨의 AUTO 버튼을 눌러 고급 설정 메뉴의 자동 설정 (입력 검색, 자동 PC 조정 및 자동 키스톤 포함)에 지정된 설정을 자동으로 실행합니다.

제어판



리모컨



## 키스톤 조정

키스톤 조정을 사용하여 프로젝터에서 이미지의 키스톤 왜곡을 조정할 수 있습니다. 아래 단계에 따라 투사 이미지의 키스톤 왜곡을 수동으로 조정할 수 있습니다.

곡면 조정 기능은 XGA와 WXGA 모델에만 적용 가능합니다.

리모컨의 KEYSTONE 버튼을 누릅니다. 키스톤 조정 대화 상자가 표시됩니다. (H/V 키스톤, 코너 보정, 곡면 보정, 리셋값 포함). ▲▼▶◀ 버튼을 눌러 키스톤 왜곡을 조정하십시오.

또한 키스톤 조정값을 저장할 수 있습니다.

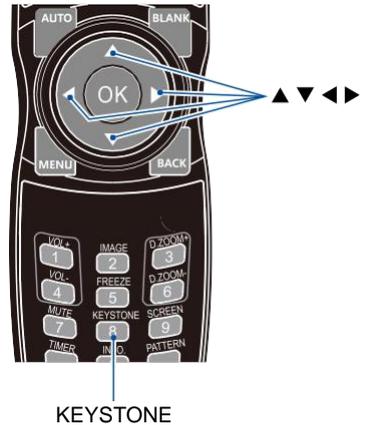
수평/수직 키스톤(H/V Keystone).....수평 또는 수직 키스톤 왜곡이 나타날 때 투사 이미지를 보정합니다.

모서리 보정(Corner correction).....화면의 4개의 모서리에서 키스톤 왜곡이 일어날 경우, 투사 이미지를 보정합니다.

굴곡 보정(Curved correction).....프로젝터에 투사된 이미지가 선이 고르지 않거나 수직 및 수평으로 굽어져 있는 경우 이미지를 보정합니다.

리셋 값(Reset value)..... 조정값을 출고 시 기본값으로 복원합니다.

리모컨



KEYSTONE

H/V Keystone
Corner correction
Curved correction
Reset value

# 기본 조작

## ✓참고:

- 키스톤 보정이 없을 경우 화살표는 흰색이 됩니다.
- 화살표가 키스톤 보정 방향을 나타낼 경우 빨간색으로 변합니다.
- 키스톤 보정이 최대치에 이르면 화살표가 사라집니다.
- 키스톤 보정이 표시되고 있을 때 KEYSTONE 버튼을 한 번 더 누르면 프롬프트 박스가 사라집니다.
- OK버튼을 한 번 더 누르면 4개의 보정 옵션이 나타납니다.
- 조정 가능한 범위는 신호 입력 소스에 따라 달라질 수 있습니다.
- 키스톤 기능에 대한 자세한 내용은 55-57 페이지를 참조하십시오.

## 볼륨 조정

완벽한 조정을 위해서는 리모컨으로 직접 조절할 것을 권장합니다.

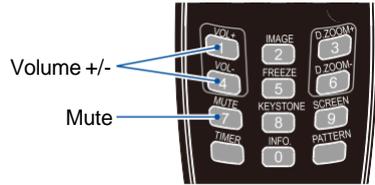
### 볼륨

리모컨의 VOL +/- 버튼을 눌러 조절합니다.

### MUTE

리모컨의 MUTE 버튼을 눌러 "On"을 선택하면 일시적으로 사운드를 끌 수 있습니다. MUTE 버튼을 다시 눌러 "Off"를 선택하거나 VOL +/- 키를 다시 눌러 오디오 효과를 다시 켤 수 있습니다. 음소거 기능은 오디오 출력 인터페이스에도 효과적입니다.

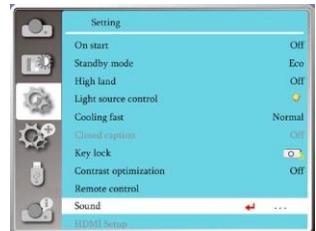
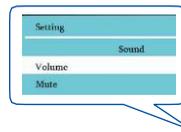
리모컨



## 메뉴 조작

1. 제어판이나 리모컨의 MENU 버튼을 누르면 OSD가 나타납니다.
  - ▲▼버튼을 눌러 설정 메뉴로 이동한 후, OK 또는 ►버튼을 누릅니다.
2. ▲▼ 버튼을 눌러 원하는 볼륨량으로 조절한 후, OK버튼 혹은 ►버튼을 누릅니다.
3. ▲▼ 을 눌러 volume 또는 mute을 선택합니다.
  - Volume..... ▲버튼을 눌러 볼륨을 높입니다.  
▼버튼을 눌러 볼륨을 낮춥니다.
  - Mute..... ▲▼버튼을 눌러 On 또는 Off로 전환합니다.
4. OK 버튼을 눌러 선택합니다.

sound menu



## 리모컨 조작

일반적인 작동을 위해 리모컨을 사용합니다.

### 정지 (FREEZE)

리모컨의 FREEZE 버튼을 누르면 이미지와 음성이 정지되며, Freeze 아이콘이 화면에 표시됩니다. FREEZE 버튼이나 다른 버튼을 누르면 정지 기능이 취소되면서 이미지와 음성이 다시 재생됩니다.

### 음소거 (MUTE)

리모컨의 MUTE 버튼을 눌러 사운드를 끕니다. 음소거 기능을 제거하려면 음소거 버튼이나 볼륨을 누르십시오. +/- 버튼을 눌러 음소거 기능을 취소합니다.

### 볼륨 +/- (VOL +/-)

리모컨의 VOLUME +/-을 누르면 음량을 높이거나 줄일 수 있습니다.

### 이미지 (IMAGE)

리모컨의 IMAGE 버튼을 눌러 필요한 이미지 모드를 선택하십시오.

### 정보 (INFO)

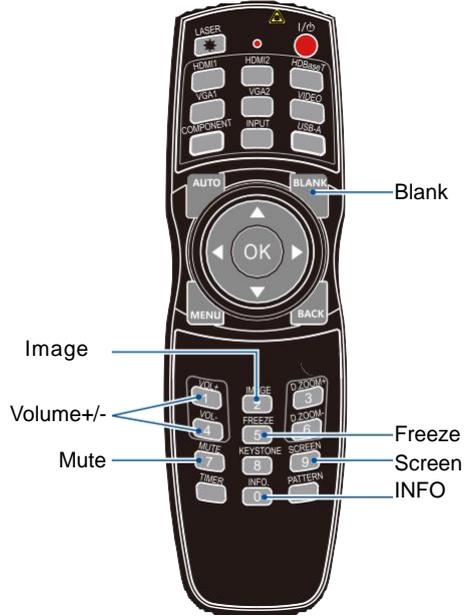
리모컨의 INFO 버튼을 누르면 투사된 이미지 및 프로젝터의 작동 상태에 대한 정보가 표시됩니다.

### 타이머 (TIMER)

리모컨의 TIMER 버튼을 누르면, 오른쪽 상단에 타이머 애니메이션(00:00)이 표시되고 (00:00-59:59)의 형식으로 타이머가 작동됩니다.

TIMER 버튼을 한 번 더 누르면 타이머가 멈춥니다. 여기서 TIMER 버튼을 한 번 더 누르면 타이머 기능이 해제됩니다.

리모컨



Timer display

### 화면 크기 선택 (SCREEN)

리모컨의 SCREEN 버튼을 눌러 필요한 화면 크기 모드를 선택하십시오. 리모컨의 SCREEN 버튼을 눌러 화면 크기를 선택하여 일반 화면 크기로 되돌립니다.

#### ✓참고:

다른 버튼에 대한 설명은 다음 페이지를 참조하십시오.

## 기본 조작

### 디지털 줌 + (D.ZOOM+)

리모컨의 D.ZOOM+ 버튼을 누르면 디지털 줌 모드가 실행됩니다.

OSD 메뉴가 사라지면 화면에 디지털 줌 + 정보가 표시됩니다.

\* VGA1, VGA2 및 표준 또는 와이드로 설정된 화면 크기로 입력 할 경우에만.

### 디지털 줌 - (D.ZOOM-)

리모컨의 D.ZOOM- 버튼을 눌러 디지털 줌 모드로 들어갑니다. OSD 메뉴가 사라지면 화면에 디지털 줌 - 정보가 표시됩니다. 다른 키를 눌러 디지털 줌 +/- 모드를 종료하십시오.

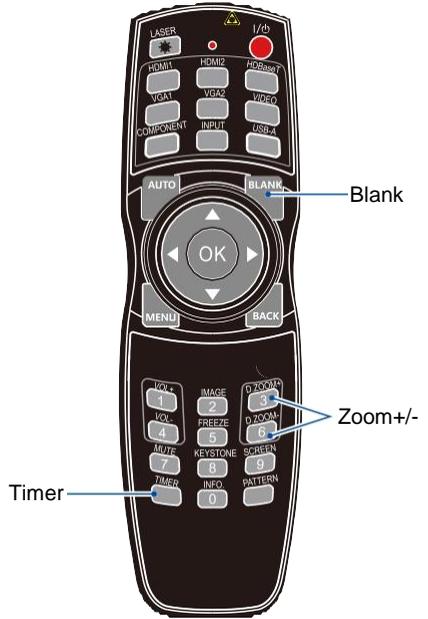
### 블랭크 (BLANK)

리모컨의 BLANK 버튼을 누르면 기존 이미지 대신 공백 화면이 나타납니다. 기존 이미지 화면으로 돌아가려면 BLANK 버튼이나 다른 임의의 버튼을 누릅니다.

BLANK 버튼을 누를 때마다 화면이 아래와 같이 바뀝니다.

BLANK → Normal → BLANK → Normal → .....

리모컨



2초동안 버튼을 누르지 않으면 블랭크 화면이 사라집니다.

## 입력선택

### 기본 조작

다음 입력 중 하나를 선택하려면 제어판이나 리모컨에서 INPUT 버튼을 누르십시오

VGA 1, VGA 2, HDMI 1, HDMI 2(MHL), Component, HDBaseT, Video, S-Video, Memory Viewer, 네트워크, USB Display.

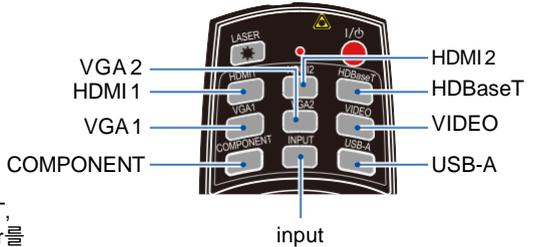
또는 리모컨의 VGA 1, VGA 2, HDMI 1, HDMI 2, HDBaseT, VIDEO 및 USB-A 버튼

VGA1,VGA2,HDMI1,HDMI 2(MHL),COMPONENT, HDBaseT, VIDEO,S-VIDEO 와 Memory Viewer를 입력신호로 사용합니다

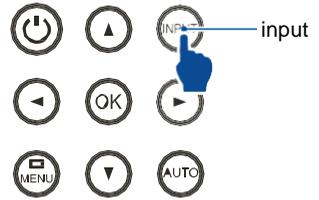
### 메뉴 조작

- 1 리모컨의 INPUT 버튼을 눌러 Input메뉴로 들어갑니다.
- 2 ▲▼ 버튼을 눌러 다음 입력 신호등을 선택합니다. VGA1, VGA 2, HDMI 1, HDMI 2(MHL) HDBaseT, Component,Video, S-Video,Memory Viewer, 네트워크, USB Display. 그리고 나서 OK 버튼을 눌러 입력신호를 선택합니다.

Remote controller



Side Control Panel



### VGA 1

PC 가 VGA IN 단자에 연결된 경우 VGA 1 을 선택합니다.

### VGA 2

PC가 VGAIN2/ YPbPr/S-VIDEO IN 단자에 연결된 경우 VGA 2 를 선택합니다.

### HDMI 1

기기가 HDMI 단자에 연결된 경우 HDMI 1 을 선택합니다.

### HDMI 2(MHL)

기기가 HDMI 2(MHL)단자에 연결된 경우 HDMI 2 (MHL)를 선택합니다.

Input menu



### ✓ 참고:

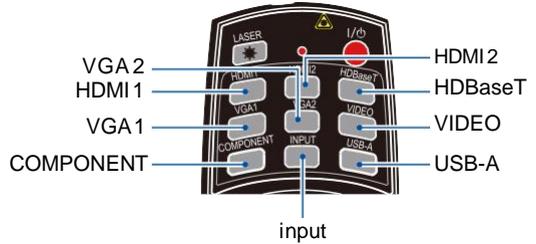
- 자동 설정(Auto Setup) 옵션에서 "입력 검색" 기능을 "켜기 (On)"로 설정하고 AUTO 버튼을 누르면, 프로젝터가 자동으로 입력 신호를 검색합니다.
- HDBaseT 기능이 없으면 HDBase T가 회색으로 변합니다.

# 기본 조작

## HDBaseT

PC가 네트워크 케이블을 사용하여 HDBaseT 단자에 연결된 경우 HDBaseT 선택

리모컨



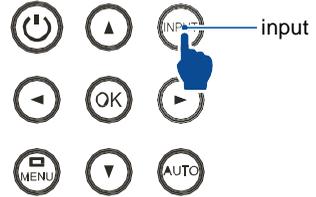
## Component

PC가 VGAIN 2/ YPbPr/S-VIDEO IN 단자에 연결된 경우 COMPONENT 입력 선택

## Video

PC가 BNC 케이블로 VIDEO 단자에 연결된 경우 Video 입력 선택

제어판



## S-Video

장치가 VGAIN 2/ YPbPr/ S-VIDEO IN 단자에 연결되어 있는 경우 S-Video 입력 선택

## Network

LAN 단자에 연결된 장치가 있다면 Network 입력 선택

입력 메뉴



## Memory Viewer

장치가 USB-A 단자에 연결되어 있다면, Memory Viewer 입력을 선택하십시오..

## USB Display

USB-A 단자에 연결된 장치가 있다면 USB Display 입력을 선택합니다.

### ✓ 참고 :

- 프로젝터에 HDBase T 기능이 없으면 HDBaseT 입력 신호는 선택 할 수 없습니다.
- 자동 설정(Auto Setup) 옵션에서 "입력 검색" 기능을 "켜기 (On)"로 설정하고 AUTO 버튼을 누르면, 프로젝터가 자동으로 입력 신호를 검색합니다. 자동 검색 기능은 입력 모드가 "USB display", "Memory viewer", "Network" 으로 되어 있을 때 사용 불가합니다
- "USB display", "Memory viewer", "Network"가 입력 신호로 선택되었을 때 다음 기능은 사용 불가합니다. : Freeze(정지), Aspect ratio(화면비), Image mode(이미지 모드), Auto setup(자동 설정), Pattern and Screen(패턴 및 화면)
- Memory Viewer (메모리뷰어) 기능의 상세 내용은 73-75 페이지 참조
- USB Display 기능의 상세 내용은 75-77 페이지 참조
- HDBaseT 기능이 없으면 HDBaseT가 회색으로 변합니다.

## 자동 PC 조정

자동 PC 조정 기능을 선택하면 컴퓨터와 자동으로 호환되도록 미세 동기화, 수평 위치, 수직 위치, 수평 크기를 조정할 수 있습니다.

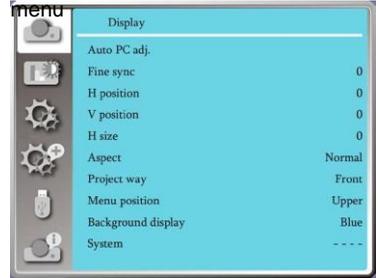
### 메뉴 조작

#### 자동 PC 조정

리모컨이나 상단 제어판에서 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴로 이동 후, 버튼을 눌러 Display 메뉴를 선택하고 나서, <OK> 나 버튼을 누릅니다.

- 1) ▲▼버튼을 눌러 [Auto PC adj.] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.

### 자동 PC 조정 메뉴



## 정밀 동기화

(PC 신호 입력만 해당)

이미지가 떨리거나 윤곽이 희미할 경우, 최적의 상태로 이미지를 조정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Fine sync] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 Fine sync(정밀 동기화)를 조정합니다. 조정 범위는 0부터 +31까지 입니다. 간섭 현상을 최소로 줄이도록 조정합니다.

### ✓ 참고:

- PC의 신호가 처음으로 프로젝터에 입력될 때, 자동 PC 조정 기능이 자동으로 실행됩니다.
- 컴퓨터 모델이 입력 신호와 호환 되지 않을 경우 자동 PC 조정 기능이 실행되지 않을 수도 있습니다.
- 자동 PC 조정 기능은 다음의 시스템 신호 형식 중 하나가 선택된 경우 실행되지 않을 수 있습니다. : 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p 또는 HDMI 단자에서 나온 신호

## 수평 위치

(PC 신호 입력만 해당)

프로젝터와 화면의 상대적 위치가 바르게 설정되어 있다는 전제로, 화면에 투사된 이미지의 위치가 어긋나 있는 경우, 이미지의 수평 위치를 이동할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [H position] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 이미지 수평 위치를 조절하려면 ▲▼ 버튼을 눌러 주십시오. 조정 범위는 -5 에서 +5. 까지 입니다.

# 디스플레이

## 수직 위치

(PC 신호 입력만 해당)  
프로젝터와 화면의 상대적 위치가 바르게 설정되어 있다는 전제로, 화면에 투사된 이미지의 위치가 어긋나 있는 경우, 이미지의 수직 위치를 이동할 수 있습니다.

- 1) ▲▼버튼을 눌러 [V position] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 이미지 수직 위치를 조절하려면 ▲▼ 버튼을 눌러 주십시오. 조정 범위는 -5 에서 +5 까지 입니다.

## 수평 크기

(PC 신호 입력만 해당)  
투사된 수직 줄무늬 패턴에 의한 간섭을 보정 및 제거 할 수 있습니다.

다음 투사 패턴은 원형 패턴 (노이즈)를 일으킬 수 있습니다. 간섭을 최소로 조정합니다. 사용자는 이미지를 조정하기 위해 시계를 가리킬 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [H size] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 수평 크기 정도를 조정합니다. 조정 범위는 -15에서 +15까지 입니다.

## 화면 비율

입력 신호의 화면 비율을 변경하지 않으면서 이미지를 화면 크기에 맞게 조절합니다.

리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴로 이동한 후 ▲▼ 버튼을 눌러 Display 메뉴를 선택하고 나서, <OK> 나 ► 버튼을 누릅니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 화면비율 [ Aspect ] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

Normal.... 입력 신호의 화면 비율을 변경하지 않으면서 최대한의 크기로 이미지를 투사합니다.

Wide.....16:9의 화면 비율로 이미지를 투사합니다.

Full.....이미지를 최대로 투사합니다.  
( 단, VGA1 과 HDMI 입력신호만 해당)

화면비율 메뉴



Advanced ..... 접착 화면

- PC (VGA1) 입력신호 전용
- 옛지블렌딩 기능을 실행하지 않는 경우에 해당합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 화면비율 [ Aspect ] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 [ Advanced ] 메뉴를 선택합니다.
- 4) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 5) ▲▼ 버튼을 눌러 항목을 선택합니다.

H(수평) Total .....H Total을 설정합니다. 이미지가 설정값으로 나누어집니다.  
조정범위는 1~5 입니다.

V(수직) Total.....V Total을 설정합니다. 이미지는 설정값만큼 수평분할됩니다.  
조정범위는 1~5 입니다.

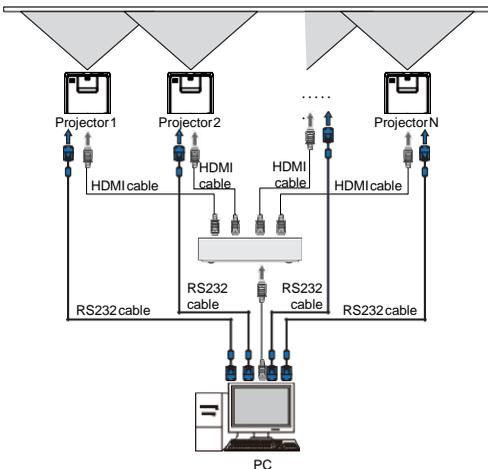
H(수평) 위치....수평 위치를 설정합니다.  
조정범위는 1~H total 입니다.

V(수직) 위치....수직 위치를 설정합니다.  
조정 범위는 1~V total 입니다.

Advanced ..... 옛지블렌딩 기능

- PC (VGA1) 입력신호 전용
- 옛지 블렌딩 기능을 실행하는 경우에 해당합니다.

연결시 아래의 그림을 참고해 주십시오.



✓ 참고 :  
옛지 블렌딩에 관한 세부 사항은 별도의 설명 자료를 참조하십시오.

# 디스플레이

## 투사 방식

이 기능을 선택하여 투사 방식을 설정합니다.

OSD가 거꾸로 또는 뒤집혀 보일 경우,

투사 방식을 변경해주시시오.

리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러

OSD 메뉴로 이동한 후, 버튼을 눌러 Display 메뉴를 선택하고 나서, <OK> 나 ▶ 버튼을 누릅니다.

1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Project way] 메뉴를 선택합니다.

2) <OK> 버튼을 누릅니다.

3) 전환을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

전면투사 : 프로젝터가 테이블에 설치되어 있고 화면의 앞에서 이미지가 투사되는 경우.

후면 투사 : 프로젝터가 테이블에 설치되어 있고 화면의 뒤에서 이미지가 투사되는 경우 ( 반투명 화면 사용 ).

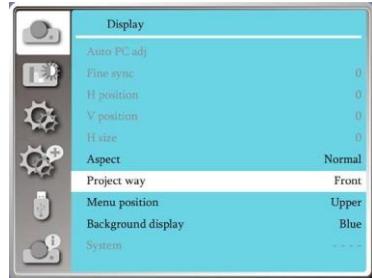
천장 / 전면 투사 : 프로젝터가 브라켓으로 천장에 매달려 있고 ( 옵션 ) 화면의 앞에서 이미지가 투사 되는 경우.

천장 / 후면 투사 : 프로젝터가 브라켓으로 천장에 매달려 있고 ( 옵션 ) 화면의 뒤에서 이미지가 투사 되는 경우 ( 반투명 화면 사용 )

자동 천장 / 전면 투사 : 화면의 앞에서 이미지가 투사되는 경우.

자동 천장 / 후면 투사 : 화면의 뒤에서 이미지가 투사되는 경우.

투사 방식 메뉴



## 메뉴 위치

이 기능을 선택하여 MENU 의 위치를 설정합니다.

리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러

OSD 메뉴가 나타나게 한 후, ▲▼ 버튼을 눌러

Display 메뉴를 선택합니다. 그리고 나서 , <OK> 나 ▶ 버튼을 누릅니다.

1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Menu position] 메뉴를 선택합니다.

2) <OK> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼ 버튼을 눌러 메뉴의 위치를 변경합니다.

Upper left ..... 메뉴가 왼쪽 코너 상단에 표시됩니다.

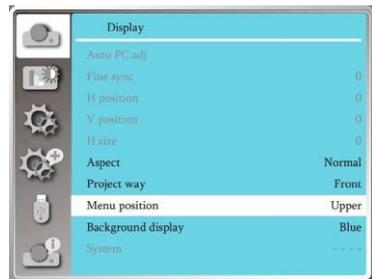
Upper right .... 메뉴가 오른쪽 코너 상단에 표시됩니다.

Center ..... OSD 가 화면 가운데에 표시됩니다.

Lower left ..... 메뉴가 왼쪽 코너 하단에 표시됩니다.

Lower right .... 메뉴가 오른쪽 코너 하단에 표시됩니다.

메뉴 위치 메뉴



## 백그라운드 표시

이 기능을 선택하여 백그라운드 색을 조정할 수 있습니다. 리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴가 나타나게 한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 Display 메뉴를 선택합니다. 그리고 나서, <OK> 나 ▶ 버튼을 누릅니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Background display] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목을 선택하기 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다. Blue..... 전체 투사 영역이 파란색으로 표시됩니다. Black..... 전체 투사 영역이 검정색으로 표시됩니다.

백그라운드 표시 메뉴



✓ **참고:**  
이 기능은 입력 신호를 USB Display, Memory viewer, Network 로 선택하면 사용 불가합니다.

## 시스템

### 시스템 선택

스캔 시스템과 자동 컴퓨터 조정 기능이 신호 형식을 감지합니다. PC 가 입력 신호 소스로 선택 되면 프로젝터가 신호를 감지한 후 자동으로 그에 맞게 조정됩니다. 별도의 추가 설정 없이 정확한 이미지가 투사됩니다.

아래 메시지 중 하나가 표시될 수 있습니다.

**Auto** 프로젝터가 신호 형식표에 나와 있지 않는 신호는 감지할 수 없는 경우, "Auto" 메시지가 시스템 신호 형식 (System Signal Format) 메뉴에 표시됩니다. 정확한 이미지 표시를 위해 자동 PC 조정 기능이 작동하여 프로젝터에 맞추기 위해 필요한 조정을 실행합니다. 이미지가 부정확하다면 수동으로 조정하여 주십시오.

**-----** 컴퓨터로부터 신호가 없습니다. 컴퓨터와 프로젝터의 연결 상태를 점검하십시오.

컴퓨터 시스템 메뉴



PC 시스템 메뉴에 선택된 시스템이 표시됩니다.

✓ **Note:**  
자동 PC 조정 기능에 의해 생성된 자료는 프로젝터에 저장됩니다.

# 디스플레이

## 컴퓨터 시스템 수동으로 선택

- 1 리모컨의 MENU 버튼을 누르면 OSD 가 나타납니다. ◀▶ 버튼으로 입력 아이콘을 가리키고 ▲▼ 버튼이나 OK 버튼을 누르면 입력 메뉴가 표시됩니다. 입력 메뉴가 표시됩니다.
- 2 시스템 신호 형식을 선택하기 위해 ▲▼ 버튼을 누른 후, OK 버튼을 누릅니다.
- 3 필요한 시스템 신호 형식을 선택하기 위해 ▲▼ 버튼을 누른 후, 선택 확정을 위해 OK 버튼을 누릅니다.

✓참고:  
HDMI 1, HDMI 2(MHL), Memory Viewer, Network, USB Display 등이 선택되어 있으면 컴퓨터 시스템 메뉴는 사용할 수 없습니다.

## Video / S-video

PC 와 호환되는 입력 신호의 해상도를 설정하기 위하여 이 기능을 선택합니다.

"Video / S-Video 입력 신호 컬러 시스템 " 또는 "컴포넌트 입력 신호 스캔 모드" 를 설정하십시오.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [ System ] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 버튼을 눌러 원하는 시스템을 선택합니다.

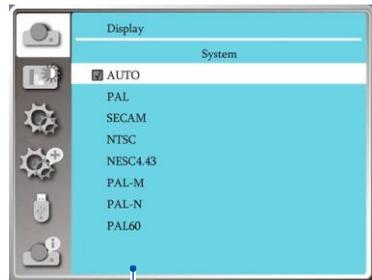
## RGB 입력 신호

1024x768 60HZ, 등등: 호환되는 입력 신호 이름을 표시합니다.

자동: 프로젝터에 연결된 PC 의 입력 신호와 호환되는 입력 신호가 없는 경우, PC 가 자동으로 조정되어 작동될 수 있으며 Auto 가 시스템에 표시됩니다. 만약 이미지가 정확하게 투사되지 않으면 수동으로 프로젝터를 조정하여 컴퓨터에 맞추도록 합니다.

-----: PC 에서 입력신호가 감지되지 않습니다. 연결 상태를 점검하십시오.

컴퓨터시스템 메뉴



PC 시스템 메뉴에서 Video/ S-Video 가 표시됩니다.

## Video / S-video 입력 신호

자동: 프로젝터가 자동으로 입력 신호 컬러 시스템을 선택하는 경우, [PAL-M] 또는 [PAL-N] 을 수동으로 설정합니다.

[PAL]/[SECAM]/[NTSC]/[NTSC4.43]/[PAL-M]/ [PAL-N]/[PAL60]: [Auto] 에서 프로젝터가 이미지를 제대로 투사하지 못하는 경우, 입력 신호 컬러 시스템을 수동으로 설정하여 주십시오.

## 컴포넌트 입력 신호

자동: 프로젝터가 자동으로 입력 신호 스캔 모드를 선택합니다.

[1080p]/[1080i]/[720p]/[576p]/[483p]/ [576i]/ [480i]: [Auto] 에서 프로젝터가 정확하게 이미지를 투사하지 못할 경우에는 수동으로 왼쪽에 있는 스캔 모드 (scanning mode) 를 설정하십시오.

색상 조정(Color Adjustment) 을 선택하여 이미지 모드를 설정하고 투사된 이미지의 화질을 조정합니다.

## 이미지 모드

### 직접 조작

리모컨에서 Image Select 버튼을 눌러 이미지 모드를 선택합니다.

### 메뉴 조작

리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴가 나타나게 한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 Color Adjust 메뉴를 선택합니다. 그리고 나서, <OK> 나 ▶ 버튼을 누릅니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Image mode] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목은 ▲▼ 버튼을 눌러 선택합니다.

### 다이나믹

밝은 장소에 적합한 이미지 모드입니다.

### DICOM

매우 선명한 x-레이 이미지가 재현됩니다. 의료 교육, 프리젠테이션 및 회의를위한 뛰어난 세부 묘사와 선명도를 갖춘 디지털 방사선 사진입니다.

### 노멀

자연색을 구현하는 기본 모드입니다.

### 시네마

영화 감상을 위해 그레이 스케일을 높인 모드입니다.

### 칠판 (초록색)

칠판 (초록색) 에 이미지가 투사될 경우 사용할 수 있는 모드입니다. 칠판 투사 이미지의 화질을 높여줍니다. 칠판의 색이 검은색보다는 초록색인 경우에 더 효과적입니다.

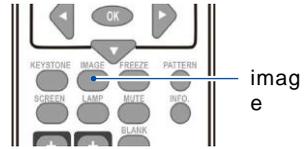
### 컬러보드

투사면이 빨강, 파랑, 노랑 또는 초록일 경우에 적합한 이미지 모드입니다. <OK> 버튼을 눌러 컬러보드 메뉴로 이동 후, ▲▼ 버튼을 눌러 빨강, 파랑, 노랑, 초록 중 하나를 선택합니다. OK 버튼을 누릅니다.

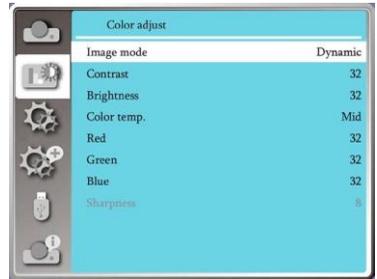
### 사용자 이미지

이미지 조정 메뉴에서 사용자가 설정한 기본 이미지 모드입니다.

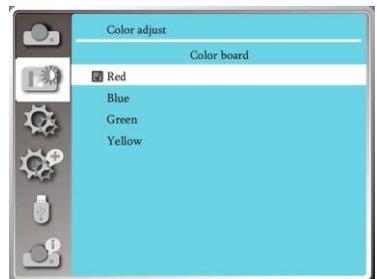
### 리모컨



### 이미지 모드 (PC용)



### 컬러보드



# 색상 조정

## 색상 조정 (PC용)

- 리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴가 나타나게 한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 컬러 조정 메뉴를 선택한 후 OK 나 ► 버튼을 누릅니다.
- 1) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
  - 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 3) 설정을 조정하기 위하여 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

### 명암

- ▼ 버튼을 눌러 명암을 감소시킵니다.  
범위는 0 ~ +63 입니다.
- ▲ 버튼을 눌러 명암을 증가시킵니다.  
범위는 0 ~ +63 입니다.

### 밝기

- ▼ 버튼을 눌러 밝기를 감소시킵니다.  
범위는 0 ~ +63 입니다.
- ▲ 버튼을 눌러 밝기를 증가시킵니다.  
범위는 0 ~ +63 입니다.

### 색 온도

- ▲▼ 버튼을 눌러 필요한 색 온도 (저온, 중간, 고온)를 선택합니다.
- High temp: 점차 파란색이 됩니다.  
Mid temp: 적합한 자연색  
Low temp: 점차 빨간색이 됩니다.

### 빨간색

- ▼ 버튼을 눌러 빨간색 색조를 어둡게 하고
- ▲ 버튼을 눌러 빨간색 색조를 밝게 합니다.

### 초록색

- ▼ 버튼을 눌러 초록색 색조를 어둡게 하고
- ▲ 버튼을 눌러 초록색 색조를 밝게 합니다.

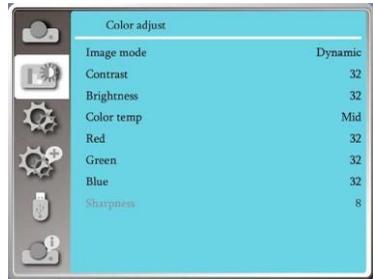
### 파란색

- ▼ 버튼을 눌러 파란색 색조를 어둡게 하고
- ▲ 버튼을 눌러 파란색 색조를 밝게 합니다.

### 화질

- ▼ 버튼을 눌러 이미지를 부드럽게 하고 ▲ 버튼을 눌러 이미지를 선명하게 합니다.  
범위는 0 ~ +15 까지 조정하십시오.

## 색상조정 (PC용)



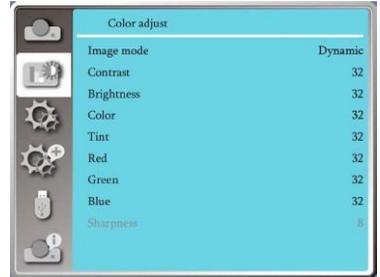
### ✓ 참고 :

- 입력신호가 Video, S-Video, 컴포넌트 일 때, 색조 및 색 옵션을 사용할 수 있습니다. 그 외의 신호일 때는 사용할 수 없습니다.

## 색상 조정 (Video, S-video, 컴포넌트용)

- 리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴가 나타나게 한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 컬러 조정 메뉴를 선택한 후 OK 나 ► 버튼을 누릅니다.
- 1) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
  - 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 3) 설정을 조정하기 위하여 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

색상 조정 (Video, S-video, 컴포넌트)



### 명암 (Contrast)

- ▼ 버튼을 눌러 명암을 감소시킵니다. 범위는 0 - +63 입니다.
- ▲ 버튼을 눌러 명암을 증가시킵니다. 범위는 0 - +63 입니다.

### 밝기 (Brightness)

- ▼ 버튼을 눌러 밝기를 감소시킵니다. 범위는 0 - +63 입니다.
- ▲ 버튼을 눌러 밝기를 증가시킵니다. 범위는 0 - +63 입니다.

### 색 (Color)

- ▼ 버튼을 눌러 채도를 감소시키고 ▲ 버튼을 눌러 채도를 증가시킵니다.

### 색조 (Tint)

- ▲▼ 버튼을 눌러 필요한 항목을 선택합니다.

### 빨간색

- ▼ 버튼을 눌러 빨간색 색조를 감소시키고 ▲ 버튼을 눌러 빨간색 색조를 증가시킵니다.

### 초록색

- ▼ 버튼을 눌러 초록색 색조를 감소시키고 ▲ 버튼을 눌러 초록색 색조를 증가시킵니다.

### 파란색

- ▼ 버튼을 눌러 파란색 색조를 감소시키고 ▲ 버튼을 눌러 파란색 색조를 증가시킵니다.

### 화질

- ▼ 버튼을 눌러 이미지를 부드럽게 하고 ▲ 버튼을 눌러 이미지를 선명하게 합니다. 선명한 화질을 위해 버튼을 0 에서 +15 까지 조절하십시오.

#### ✓ 참고 :

- 입력신호가 Video, S-Video, 컴포넌트 일 때, 색조 및 색 옵션을 사용할 수 있습니다. 그 외의 신호일 때는 사용할 수 없습니다.

# 설정

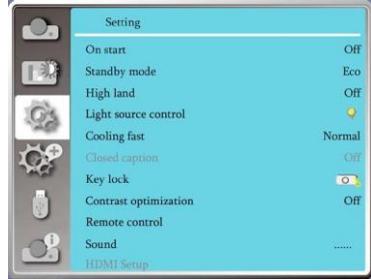
본 프로젝터는 설정 (Setting) 기능을 갖추고 있어, 아래에 설명된 기능들을 설정할 수 있습니다.

## 메뉴 조작

리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴로 이동한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 Setting 메뉴를 선택하고 나서, <OK> 나 ▶ 버튼을 누릅니다.

- 1) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 옵션을 설정합니다.

## 설정 메뉴



## 자동 시작

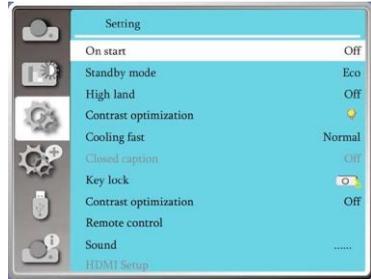
전원 코드를 콘센트에 연결 후, 전원 모드를 ON(켜기)으로 설정하십시오.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [ On start ] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

Off..... 대기 모드로 전환됩니다.

On..... 즉시 시작합니다.

## 자동 시작



## 대기 모드

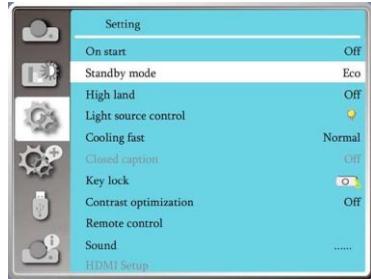
프로젝터가 네트워크를 통해 작동될 때는 항상 전력 소비 (power consumption) 를 대기 모드로 설정하십시오.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Standby mode] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 수준을 조정하기 위하여 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

ECO mode..... 전력 소비를 줄이기 위해 ECO 모드를 선택한 경우, 일부 기능 들은 사용할 수 없습니다. 대기모드는 전력 소비를 감소시킵니다. 네트워크 및 RS-232C 시리얼 통신은 이 모드에서 전원 명령모드를 제외 하고 사용할 수 없습니다.

Normal..... 대기 모드에서도 네트워크 기능과 직렬 통신(serial communication)에 제약이 없습니다.

## 대기 모드



### ✓ 참고 :

Wake On LAN에 대한 자세한 내용은 71-72 페이지를 참조하십시오.

## 고도 설정

설정 메뉴에서 냉각팬 속도 조절 (Fan control) 기능을 실행할 수 있습니다. 프로젝터 작동 고도에 맞춰 냉각팬의 속도 설정을 변경할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [High land (고도 설정)] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 메뉴 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

Off(끄기): 정상적인 냉각 속도 고도가 그다지 높지 않은 경우 옵션을 OFF(끄기)로 설정하십시오.

On(켜기): Off 모드인 경우보다 냉각팬의 속도가 빠릅니다. 높은 고도에서 프로젝터를 작동할 경우 옵션을 ON(켜기)로 설정합니다.

## 광원 제어

프로젝터 사용 환경과 목적에 맞게 광원의 밝기를 조절합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Lamp control] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 메뉴 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

💡 Normal..... 정상 밝기

💡 Economical..... 밝기를 줄여 에너지 소비를 줄입니다. 광원의 수명을 연장시킬 수 있습니다.

## 냉각팬

프로젝터의 전원을 끈 후에는 냉각팬의 속도를 냉각 시간을 단축할 수 있도록 선택합니다.

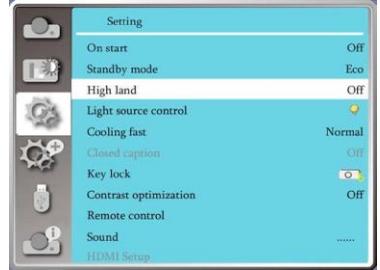
- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Cooling fast] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 메뉴 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

Normal..... 정상 속도로 작동합니다.

30 seconds..... 짧은 시간이지만, Normal모드 보다는 빠르게 작동합니다. 하지만 소리가 큼니다.

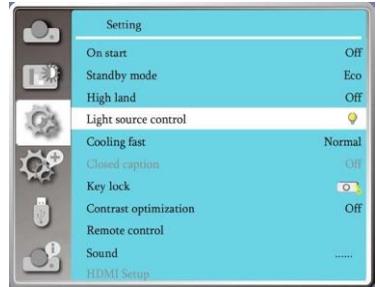
0 seconds..... 이 기능을 사용하면 프로젝터 냉각을 기다리지 않고, 셧다운 직후 AC 전원 코드를 뽑을 수 있습니다.

### 고도 설정

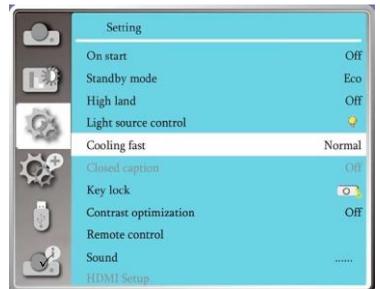


✓ 참고 : 1400미터에서 2700미터 정도의 고도에서 프로젝터를 사용할 경우, 고도설정 (Highland) 옵션을 ON으로 설정하십시오.

### 광원 제어



### 냉각팬



✓ 참고 : 0 second 옵션을 설정하면 사용자는 전원 종료 직후 프로젝터를 다시 시작할 수 없습니다. 때로는 광원이 고온에서 평소보다 시간이 오래 걸릴 수 있습니다.

### 폐쇄자막 기능

폐쇄자막 기능은 프로그램 음향이나 화면상의 정보를 표시하기 위하여 사용됩니다. 폐쇄자막의 입력 신호를 가진 채널을 전환하려면 이 기능을 선택합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Closed caption] 메뉴를 선택합니다.
  - 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 3) 필요한 메뉴 선택을 위해 ▲▼버튼을 누릅니다.
- OFF: 폐쇄자막을 표시하지 않습니다.  
 CC1(폐쇄자막1).....자막1 데이터를 표시합니다.  
 CC2(폐쇄자막2).....자막2 데이터를 표시합니다.  
 CC3(폐쇄자막3).....자막3 데이터를 표시합니다.  
 CC4(폐쇄자막4).....자막4 데이터를 표시합니다.

✓ 참고:

- 폐쇄자막 기능을 사용할 수 없는 경우 아이콘이 회색으로 표시됩니다.
- OSD 메뉴와 타이머가 화면에 표시될 경우, 폐쇄자막 기능은 사용할 수 없습니다.

폐쇄 자막



### 버튼 잠금(Key lock)

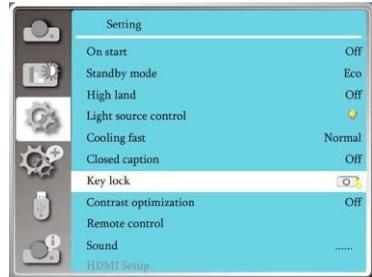
제어판과 리모컨의 버튼을 잠그려면 이 기능을 사용합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Key lock] 메뉴를 선택합니다.
  - 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 3) 필요한 메뉴 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
- Off..... 제어판이나 리모컨의 버튼을 눌러 프로젝터를 조작할 수 있습니다.
  - Projector.....제어판의 버튼이 잠깁니다.
  - Remote controller.....리모컨의 버튼이 잠깁니다.

✓ 참고:

- 제어판의 버튼 잠금 설정이 된 상태에서 리모컨을 분실하거나 리모컨에 문제가 생긴 경우에는 대리점이나 서비스 센터에 문의해주시시오.

버튼 잠금

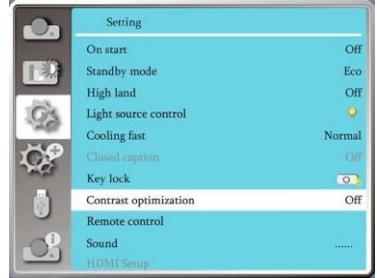


## 명암비 최적화

이 기능을 선택하면 이미지를 기준으로 신호를 자동으로 최적화하고 보정하여 최상의 명암비 이미지를 얻을 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Closed caption] 메뉴를 선택합니다.
  - 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 3) 필요한 메뉴 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
- Off..... 적용안함  
On..... 명암비 최적화

명암비 최적화



## 사운드

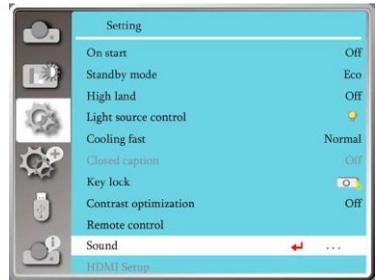
사운드 조정을 위해 이 기능을 선택합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Sound] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 메뉴 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

Volume..... ▼ 버튼을 눌러 볼륨을 높입니다.  
범위는 0~+25입니다.  
▲ 버튼을 눌러 볼륨을 낮춥니다.  
범위는 0~+25입니다.  
Mute..... ▲▼ 버튼을 눌러 음소거 기능을 켜거나 끕니다.

On: 오디오 출력이 없는 상태입니다.  
Off: 오디오가 출력됩니다.

사운드



# 설정

## 리모컨

여러 대의 프로젝터 또는 비디오 장치를 동시에 조작 할 때 리모컨의 간섭을 방지하려면 이 기능을 선택 하십시오.

리모컨 또는 제어판의 < menu > 버튼을 눌러 OSD 메뉴를 표시합니다. 버튼을 눌러 설정 메뉴를 선택한 다음 <OK> 또는 ▶ 버튼을 눌러 하위 메뉴로 들어 갑니다.

- 1) 버튼을 눌러 [Remote Control] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목을 전환하려면 버튼을 누릅니다.
  - 프로젝터는 10가지의 리모컨 코드를 제공합니다. : Code 0 ~ Code 9.
  - Code 0: 사용자가 지정되지 않은 ID를 사용하는 경우
  - Code 0 ~ Code 9: 지정된 ID를 사용할때 번호는 개별 프로젝터를 제어합니다.

### 4) <OK> 버튼을 누릅니다.

이 기능을 선택하면 하나의 리모컨이 여러 개의 프로젝터 또는 비디오 장비를 간섭하지 않도록 하십시오. 프로젝터에는 기본 코드가 "0"이고 다른 코드가 "1"- "9"인 10개의 리모컨 코드(0-9)가 함께 제공됩니다. 프로젝터와 리모컨은 동일한 코드와 쌍을 이루어야 합니다.

예: 코드 7로 작동하도록 설정된 프로젝터의 경우 프로젝터를 제어하기 위한 리모컨을 코드 7로 설정하여야 합니다.

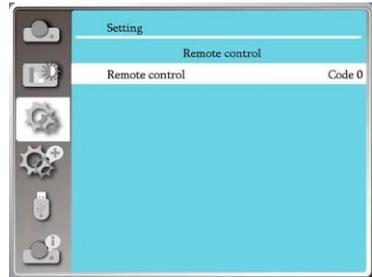
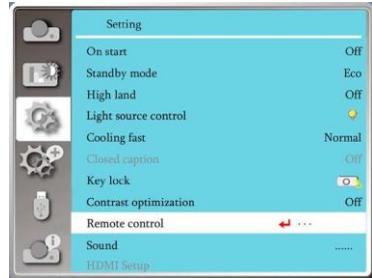
### 프로젝터의 코드 변경:

설정 메뉴에서 [Remote Control] 을 선택합니다.

### 리모컨 코드 변경:

OK 버튼과 숫자 버튼 중 하나를 5초 동안 길게 눌러 해당 번호로 코드를 설정 하십시오. 리모컨의 표시등이 깜박이며 코드가 성공적으로 설정됩니다.

### 리모컨 메뉴



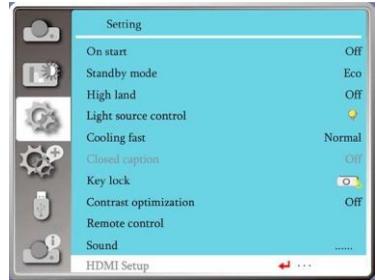
## HDMI 설정

외부장치가 HDMI 단자에 연결된 상태에서 이미지가 정상적으로 투사되지 않는다면 이미지나 사운드의 설정을 전환해주시시오.

리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴가 나타나게 한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 Setting 메뉴를 선택합니다. 그리고 나서, <OK> 나 ► 버튼을 눌러 하위메뉴를 띄웁니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [HDMI setup(설정)] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.  
[HDMI Setup(설정)]을 즉시 표시합니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 [Image] 또는 [Sound]를 선택합니다.
- 4) <OK> 버튼을 누릅니다.

HDMI 설정



✓ **참고:**

- HDMI1 및 HDMI2(MHL)채널에서 HDMI 옵션을 선택할 수 있습니다.

## 이미지

[64-940]	외부장치 (예: 블루 레이 디스크 플레이어) 가 HDMI 설정 단자에 연결되어 있을 때
[0-1023]	컴퓨터와 같은 외부장치의 출력이 변환 케이블이나 유사한 케이블을 통해 HDMI 설정 단자에 연결되어 있을 때 PC 나 다른 임의의 장치의 출력이 HDMI 설정 단자에 연결되어 있을 때에도 이 옵션을 선택하십시오.

✓ **참고:**

- 프로젝트에 대한 최상의 설정은 외부 출력 장치에 따라 근소하게 차이가 날 수 있습니다.
- 외부 출력에 관해서는 해당 외부장치의 사용설명서를 참조하십시오.

## 사운드

[HDMI]	이미지와 오디오를 전송하기 위하여 HDMI 케이블을 연결할 경우, 별도로 오디오 신호를 연결하지 않아도 됩니다.
[Computer]	컴퓨터와 같은 외부장치의 출력이 변환 케이블이나 이와 유사한 케이블을 통해 HDMI 설정 단자에 연결되어 있을 때 오디오 신호는 AUDIO IN 터미널의 연결에 의해서 출력 소스가 될 수 있습니다.

# 고급 설정

본 프로젝터는 고급 설정 (Expand) 메뉴에서 다음의 기능들을 설정할 수 있습니다.

### 메뉴 조작

리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴로 이동한 후 ▲▼ 버튼을 눌러 Expand 메뉴를 선택하고 나서, <OK> 나 ► 버튼을 누릅니다.

- 1) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 옵션을 설정합니다.
- 4) <OK> 버튼을 누릅니다.

확장(고급설정) 메뉴



## 언어

화면상에 표시되는 언어를 선택할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Language] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 언어 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
- 4) <OK> 버튼을 누릅니다.

선택한 언어로 메뉴의 이름, 설정, OSD, 버튼 등이 표시됩니다.

언어



본 프로젝터는 다국어 지원을 제공합니다. 다음의 언어들 중 하나를 선택할 수 있습니다. 영어, 독일어, 프랑스어, 이탈리아어, 스페인어, 폴란드어, 스웨덴어, 네덜란드어, 포르투갈어, 일본어, 중국어(간체), 중국어(번체), 한국어, 러시아어, 아랍어, 터키어, 핀란드어, 노르웨이어, 덴마크어, 인도네시아어, 헝가리어, 체코어, 카자흐스탄어, 베트남어, 태국어, 페르시아어.



## 자동 설정

입력검색, 자동 PC 조정, 자동 키스톤 등의 기능을 실행 하기 위하여 리모컨의 AUTO 버튼을 누릅니다.

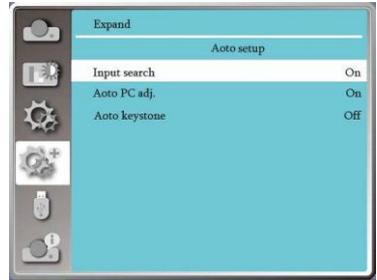
- 1) 버튼을 눌러 [Auto setup] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

입력 검색: 이 기능을 선택하여 신호를 감지한 후, 이미지를 투사하고 신호를 자동으로 입력 합니다.

자동 PC 조정 : 아날로그 신호가 입력될 때, 이 기능을 선택하여 [Fine sync (정밀동기화)], [H Position (수평위치)], [V Position (수직위치)], [H Size (수평크기)] 등을 자동으로 조정합니다.

자동 키스톤 : 투사된 이미지의 수직 키스톤 왜곡을 자동으로 보정하기 위하여 이 기능을 선택합니다.

자동 설정



### ✓ 참고:

- 입력 검색 중에는 자동 PC 조정과 자동 키스톤 옵션 중 적어도 하나가 켜기(ON)로 설정되어 있어야 합니다.
- 자동키스톤 기능을 실행했는데도 정상적인 이미지가 투사되지 않을 경우, 수동으로 보정하여 주십시오.
- 프로젝터를 천장/전면 또는 천장/후면으로 설정할 경우, 자동 키스톤 기능은 사용할 수 없습니다.
- 프로젝터를 자동 천장/전면 또는 자동 천장/후면으로 설정하거나 사용자가 프로젝터를 천장위치에 설치할 경우, 자동 키스톤 기능을 사용하지 못할 수도 있습니다.

## 키스톤

키스톤을 저장 또는 재설정하거나 AC 전원 플러그를 뽑고 난 후 키스톤 설정 등을 하기 위하여 이 기능을 선택합니다. 리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴가 나타나게 한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 Expand 메뉴를 선택합니다. 그리고 나서, <OK> 나 ► 버튼을 눌러 들어갑니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Keystone] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
- 4) <OK> 버튼을 누릅니다.

키스톤



## 고급 설정

### 키스톤

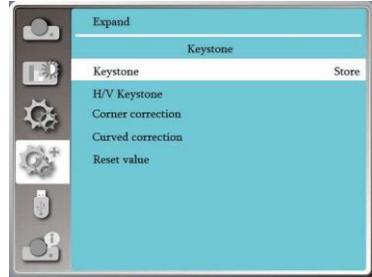
프로젝터를 끄거나 AC 전원 플러그를 뽑고 난 후에 키스톤을 저장하고 재설정하기 위하여 이 기능을 선택합니다.

- 이 기능은 자동 키스톤이 설정되어 있지 않는 상태에서만 선택할 수 있습니다.

store..... 프로젝터를 끄거나 AC 전원 플러그를 분리한 후에도 키스톤이 저장됩니다.

Reset value..... 프로젝터를 끄거나 AC 전원 코드를 뽑은 후 키스톤 기능이 취소됩니다.

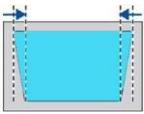
키스톤 하위 메뉴



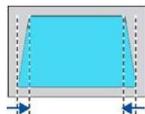
### 수평/수직 키스톤

이 기능을 사용하여 투사된 이미지를 수평 및 수직으로 보정합니다.

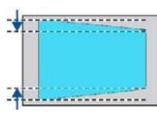
▲버튼을 눌러 위쪽의 쪽을 줄입니다.



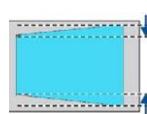
▼버튼을 눌러 아래쪽의 쪽을 줄입니다.



◀버튼을 눌러 왼쪽의 쪽을 줄입니다.

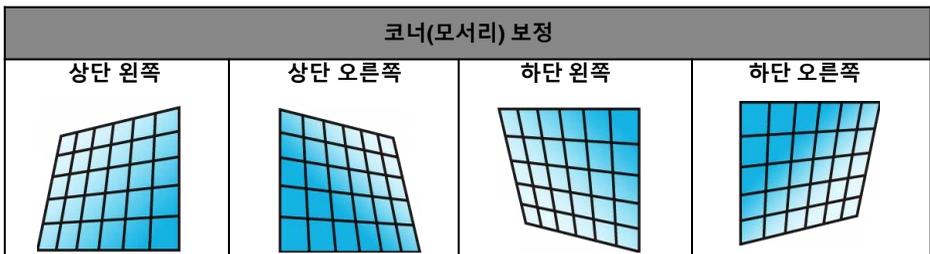


▶버튼을 눌러 오른쪽의 쪽을 줄입니다.



### 코너 키스톤

이 기능을 사용하여 4개 모서리의 투사 이미지 왜곡을 보정합니다. ▲▼◀▶ 버튼을 눌러 화면의 네 개의 모서리에서 키스톤 보정을 실행합니다. 네 모서리는 아래 순서대로 반복됩니다.



#### ✓ 참고:

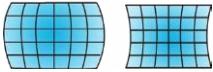
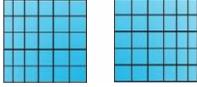
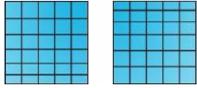
- 하얀색 화살표는 보정 내용이 없음을 나타냅니다.
- 빨간색 화살표는 키스톤 방향을 가리킵니다.
- 보정 값이 최대치에 이르면 화살표는 사라집니다.

**굴곡 보정**

투사된 이미지에서 선이 고르지 않거나 수직 및 수평으로 굽어진 변형이 생길 경우 이 기능을 사용합니다.

▲▼◀▶ 버튼을 눌러 옵션을 조정합니다.

- WUXGA 시리즈는 이 기능이 없습니다.

항목	조작	조정	
굴곡 보정 X/Y 이득	▶누릅니다	오른쪽 폭 조정	
	◀누릅니다	왼쪽 폭 조정	
	▲누릅니다	위쪽 폭 조정	
	▼누릅니다	아래쪽 폭 조정	
굴곡 보정 X 보상	▶누릅니다	오른쪽의 왜곡 보정	
	◀누릅니다	왼쪽의 왜곡 보정	
굴곡 보정 Y 보상	▲누릅니다	위쪽의 왜곡 보정	
	▼누릅니다	아래쪽의 왜곡 보정	



**참고:**

- 수평/수직 키스톤의 수치를 조정한 후에 사용자가 모서리 보정 및 굴곡 보정을 조정하면, 수평/수직 키스톤의 수치는 재설정될 것입니다. 또한, 모서리 보정 및 굴곡 보정을 조정한 후 사용자가 수평/수직 키스톤의 수치를 조정하면, 모서리 보정 및 굴곡 보정의 수치도 재설정될 것입니다.
- 굴곡 보정 X 보상 및 굴곡 보정 Y 보상은 개별적으로 조정될 수 없습니다. X/Y 굴곡 보정을 조정한 후에 굴곡 보정 X 보상과 굴곡 보정 Y 보상을 조정하십시오.
- 리모컨의 KEYSTONE 버튼을 누르면 키스톤 OSD 메뉴(수평/수직 키스톤, 코너키스톤, 굴곡 보정, 수치 초기화 포함)가 나타나고, ▲▼ 버튼을 눌러 4개 옵션 중 하나를 선택합니다.
- 키스톤 최대 범위는 수직으로 ±30°, 수평으로 ±15°입니다. 그러나 최대치로 갈수록 이미지의 화질이 저하되어 초점을 맞추기가 더 어려워집니다. 최소한의 보정으로 프로젝터를 설치하도록 하십시오.
- 화면의 크기는 수평/수직 키스톤 보정에 따라 변하게 됩니다.
- 키스톤이 이미지 비율에 영향을 끼칠 수 있습니다.

**초기화 값**

조정값을 출고시 기본값으로 되돌리려면 이 기능을 선택하십시오.

1) ▲▼◀▶ 버튼을 눌러 [Reset value(수치 초기화)] 옵션을 선택합니다.

2) <OK> 버튼을 누릅니다.

- 키스톤 모드를 해제

# 고급 설정

## 로고

로고 (로고와 로고 PIN 코드 잠금 설정 포함) 로고 화면, 로고 PIN 코드 잠금을 선택하고, 시작 암호를 변경하고, 기본 로고 화면을 설정하기 위해 이 기능을 사용할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Logo] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 필요한 항목을 선택합니다.

### 로고 선택

전원을 켜를 때 로고 화면 설정을 위해 이 항목을 선택합니다.

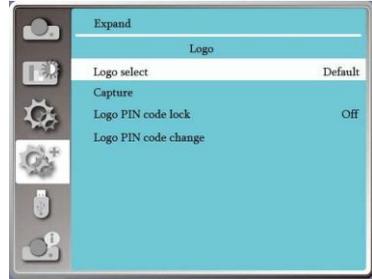
Normal.....출고시 기본 로고 화면을 표시합니다.

User.....캡처한 로고 화면을 표시합니다.

- WUXGA 시리즈는 이 옵션이 없습니다.

Off.....카운트다운 로고 화면을 표시합니다.

logo menu



### ✓참고:

- 로고 PIN 코드를 변경한 후에는 새로운 번호를 기억하고 관련 기록을 안전하게 보관해 주십시오. 새 비밀번호를 잊어 버리거나 기록을 분실했을 경우, 더 이상 로고 PIN 코드의 변경을 할 수 없습니다.

### 캡처

투사된 이미지를 캡처하여 프로젝터 시작 로고나 프리젠테이션 중간에 사용할 수 있습니다.

캡처하고자 하는 이미지가 투사될 때, OK 버튼을 누르면 확인상자가 나타납니다. Yes 를 선택하면 이미지가 캡처됩니다. 이미지를 캡처한 후에 "Select a logo (로고 선택)"으로 이동 후, 로고를 "User (사용자 정의)"로 설정합니다. 다음 프로젝터 시동부터 캡처된 이미지가 로고로 표시됩니다.

### 로고 PIN 코드 잠금

#### 로고 PIN 코드 잠금

이 기능은 로고 화면의 무단 변경을 방지합니다.

Off..... 로고 화면을 로고 메뉴에서 변경할 수 있습니다.

On..... 로고 화면을 변경하려면 로고 PIN 코드를 입력해야 합니다.

로고 화면 PIN 코드 잠금 변경을 위해 OK 버튼을 누르면, 로고 PIN 코드 변경 팝업 대화상자가 나타납니다. 로고 화면 비밀번호를 입력하려면 다음의 과정을 실행하십시오.

- 화살표 ◀▶ 버튼을 눌러 숫자를 고른 후, OK 버튼을 눌러 숫자를 입력하고 커서를 다음 칸으로 이동시킵니다. 입력한 숫자는 " \* "로 표시됩니다. 입력한 번호를 수정하려면, MENU 버튼을 눌러 변경하고자 하는 번호로 커서를 이동하고, ▲▼ 버튼을 눌러 원하는 번호를 선택합니다.
- 이 단계를 반복하여 3 자리 번호를 모두 입력합니다. 그리고 나서 커서를 Set으로 이동시켜 OK 버튼을 누릅니다.
- 틀린 비밀번호를 입력한 경우, "\*\*\*\*" 로 표시된 비밀번호가 빨간색으로 변합니다. 올바른 번호를 다시 입력하십시오.
- 로고 화면 PIN 코드를 바르게 입력한 후에는 ◀▶ 버튼을 누를 때마다 Off 와 On이 교대로 바뀝니다.

### 로고 PIN 코드 변경

원하는 임의의 숫자 3 자리를 사용하여 로고 PIN 코드를 변경할 수 있습니다.

로고 PIN 코드 변경 (Logo PIN Code change) 을 선택하려면 OK 버튼을 누릅니다.

로고 PIN 코드 변경 대화상자가 나타나면, 새 비밀번호 입력을 위해 ◀▶ 버튼을 누릅니다. 새로

로고 PIN 코드 입력 대화상자가 나타납니다. 새 로고 PIN 코드를 설정하고 대화상자의 내용을 확인 한 후, Set 을 선택하면 새 PIN 코드가 설정됩니다.

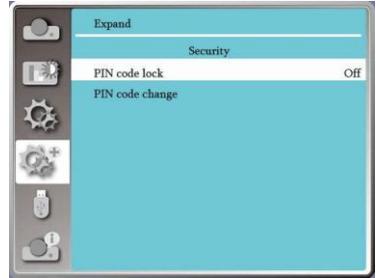
새 PIN 코드를 기억하고 관련 기록을 안전하게 보관하십시오. 설정한 로고 PIN 코드를 기억하지 못하면 추후 재변경이 불가능합니다.

## 보안

이 기능은 제어판과 리모컨의 버튼을 잠가 프로젝터의 무단 사용을 방지합니다. 프로젝터가 켜지면, [Enter Logo password (로고 비밀번호 입력)] 화면이 나타납니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Security] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

보안 메뉴



### 로고 PIN 코드 잠금

#### 로고 PIN 코드 잠금

이 기능은 로고 화면의 무단 변경을 방지합니다.

Off..... 로고 화면을 로고 메뉴에서 변경할 수 있습니다.

On..... 프로젝터가 켜지면 [Logo password] 화면이 나타납니다. PIN 코드 잠금이나 비밀번호 (3 자리) 변경을 위해서는, 우선 비밀번호를 입력해야 합니다. 출고시 초기 비밀번호는 "111" 입니다.

### 비밀번호 초기화

- 로고 화면 PIN 코드 잠금 변경을 위해 OK 버튼을 누르면, 로고 PIN 코드 변경 팝업 대화상자가 나타납니다.
- 화살표 ◀▶ 버튼을 눌러 번호를 선택한 후, OK 버튼을 눌러 번호를 입력하고 커서를 이동합니다.
- 입력한 번호는 "\*"로 표시됩니다. 입력한 번호를 수정하려면, MENU 버튼을 눌러 변경하고자 하는 번호로 커서를 이동하고, ◀▶ 버튼을 눌러 올바른 번호를 선택합니다.
- 이 단계를 반복하여 3 자리 번호를 모두 입력합니다.
- 3 자리 번호를 입력한 후 커서를 "Set" 로 이동한 다음 OK 버튼을 누르면 프로젝터를 사용할 수 있습니다.
- 틀린 비밀번호를 입력한 경우, "\*\*\*\*" 로 표시된 비밀번호가 빨간색으로 변합니다. 정확한 번호를 다시 입력하십시오.

### 로고 PIN 코드 변경

원하는 임의의 숫자 3 자리를 사용하여 로고 PIN 코드를 변경할 수 있습니다.

로고 PIN 코드 변경 (Logo PIN Code change) 을 선택하려면 OK 버튼을 누릅니다.

로고 PIN 코드 변경 대화상자가 나타나면, 새 비밀번호 입력을 위해 ◀▶ 버튼을 누릅니다. 새 로고 PIN 코드 입력 대화상자가 나타납니다. 새 로고 PIN 코드를 설정하고 대화상자의 내용을 확인한 후, Set 를 선택하면 새 PIN 코드가 설정됩니다.

새 PIN 코드를 기억하고 관련 기록을 안전하게 보관하십시오. 설정한 로고 PIN 코드를 기억하지 못하면 추후 재변경이 불가능합니다.

#### ✓ 참고:

- 로고 PIN 코드를 변경한 후에는 새 번호를 기억하고 관련 기록을 안전하게 보관해 주십시오. 새 비밀번호를 잊어 버리거나 기록을 분실했을 경우, 더 이상 로고 PIN 코드의 변경을 할 수 없습니다

# 고급 설정

## 전원관리

전력 소비를 줄이고 램프의 수명을 유지하기 위하여 프로젝터가 장시간 사용되지 않을 때는 전원관리 기능이 작동하여 램프를 끕니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Power management] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

- Ready..... 램프가 충분히 냉각되었을 때 전원 표시등이 초록색으로 깜빡입니다. 이러한 상태에서 만약 입력 신호가 연결되거나 후면 제어판 및 리모컨의 임의의 버튼(전원 버튼 제외)을 누르면 램프에 불이 들어옵니다.
- Power Off..... 램프가 완전히 냉각된 후 프로젝터의 전원이 꺼집니다.
- Off..... 전원관리 기능을 사용하지 않습니다.
- Timer..... 입력 신호가 끊기고 그 후 30초 동안 버튼 입력이 없을 경우 타이머에 "No signal" 메시지가 표시됩니다. 램프가 꺼질 때까지 타이머가 카운트다운을 합니다. 타이머를 1-30분까지 설정하려면 화살표 버튼을 누릅니다.

- Ready Countdown (카운트다운 준비)...
- 준비 모드에서 대기 모드로 자동으로 전환되는 시간 간격(0에서 30분)을 설정합니다. 0분으로 세팅할 경우 준비에서 대기 모드로 자동으로 전환이 이루어지지 않습니다. 손으로 직접 전원 버튼을 눌러야 전환이 실행됩니다. 전원을 다시 켜려면 다른 임의의 버튼을 누르십시오. 0분으로 시간 간격을 맞추면 자동전환이 되지 않습니다.
  - 전원 버튼을 눌러 준비 모드에서 대기 상태로 전환하고 프로젝터를 다시 켜기 위해서는 임의의 다른 버튼을 누릅니다.

### 전원관리 메뉴



### 전원 관리



광원이 꺼질때까지의 남은 시간

#### ✓ 참고:

- 출고시 기본 대기 시간: 5분 / 준비 모드에 대한 카운트다운: 5분

## 필터 카운터

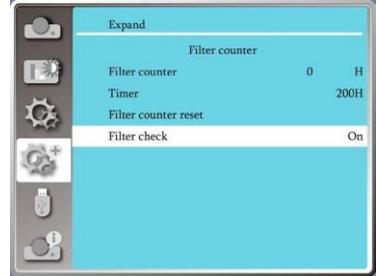
이 기능을 사용하여 필터 사용시간을 초기화하고 경고 표시를 설정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Filter counter] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

사용자가 설정한 청소 주기에 도달하면 필터 경고 아이콘이 화면에 나타나 프로젝터 필터를 청소할 것을 알립니다. 청소 후에는 다시 타이머를 초기화합니다. 필터 카운터를 초기화하면 필터 경고 아이콘은 사라집니다.

Filter..... 필터 사용시간을 표시합니다.  
 Timer..... 경고 아이콘이 표시되는 시간을 설정합니다.  
 Filter counter reset..... 필터카운터를 초기화합니다.

filter counter menu



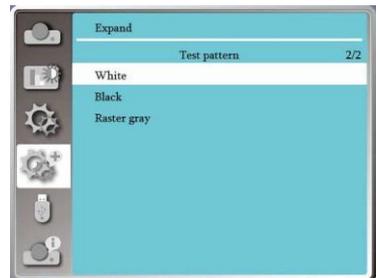
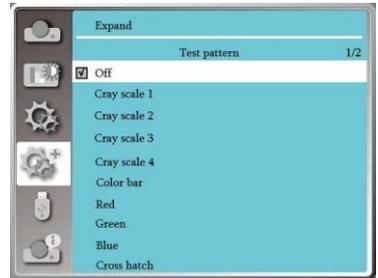
## 테스트 패턴

기능을 선택하여 프로젝터에 내장된 테스트 패턴을 불러옵니다. 위치, 크기, 다른 요소 등은 테스트 패턴에 반영되지 않습니다. 여러가지 설정을 수행하기 전에 입력 신호를 표시할 수 있는지 확인해 주십시오.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Test pattern] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
- 4) <OK> 버튼을 누릅니다.

회색조 (Gray scale) 1 / 회색조 (Gray scale) 2 / 회색조 (Gray scale) 3 / 회색조 (Gray scale) 4 / 컬러 바 (Color bar) / Red / Green / Blue / 크로스 해치 (Cross hatch) / White / Black / 래스터 그레이 (Raster gray) : 테스트 패턴을 표시하기 위하여 OSD 메뉴를 이용합니다. 테스트 모드를 선택하면 일련의 조정을 쉽게 할 수 있습니다.

테스트 패턴 메뉴



# 고급 설정

## 네트워크

기능 : 이 기능은 같은 LAN 에 연결된 컴퓨터를 원격 조작할 수 있게 해줍니다.

### 준비

- 1 필요 장비 : 프로젝터 , 컴퓨터 , 네트워크 케이블
- 2 연결 : 프로젝터를 표준 (normal) 또는 점퍼 네트워크 케이블로 LAN 에 있는 라우터나 스위치에 연결합니다. 표준 네트워크 케이블로 연결이 되지 않을 경우 점퍼 케이블을 사용하십시오.
- 3 컴퓨터를 켭니다. 컴퓨터가 부팅된 후 프로젝터의 LAN 포트와 컴퓨터 포트가 감박입니다.

### 조작 절차

- 1 프로젝터를 켭니다.
- 2 DHCP 와 IP 할당을 "켜기 (On)" 로 설정한 상태에서 네트워크 주소 (IP address) 를 확보 합니다. ( 네트워크를 잘 아는 경우 DHCP 를 "끄기 (Off)" 로 놓은 후, IP 주소를 수동으로 설정합니다).
- 3 네트워크 설정 메뉴로 들어갑니다.

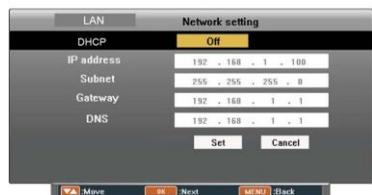
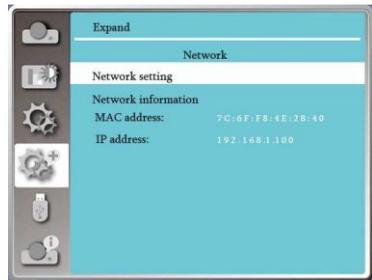
(1) 리모컨이나 제어판 상단의 MENU 버튼을 누른 후, ▲▼ 버튼을 눌러 네트워크 아이콘을 선택합니다.

(2) ▲▼ 버튼으로 네트워크를 선택하고 OK 버튼을 눌러 들어갑니다.  
MAC address.....연결된 네트워크의 MAC address를 표시  
IP address.....연결된 네트워크의 IP address를 표시

(3) IP 주소, 서브넷, 게이트웨이 및 DNS를 자동으로 얻기위해 ▲▼ 버튼을 눌러 DHCP On 을 설정하고 OK 버튼을 눌러 확정합니다.

▲▼ 버튼을 눌러 DHCP Off를 설정하면, OK 버튼을 누르고 나서 IP주소 입력하고, ▼버튼으로 이동하여 자동으로 서브넷, 게이트웨이, DNS를 설정하고, OK 버튼을 눌러 확정합니다.

network menu



## 공장 초기화

이 기능은 모든 설정을 공장 초기화 상태로 만듭니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 공장 초기화[Factory default] 메뉴를 선택합니다.
- 2) OK나 ► 버튼을 누릅니다.
- 3) ◀▶버튼을 눌러 YES를 선택한 후 OK 버튼을 누릅니다.



# 메모리 뷰어

프로젝터에 USB 메모리를 삽입하여 메모리에 저장된 이미지를 메모리 뷰어 (Memory Viewer) 기능을 사용하여 투사할 수 있습니다.

리모컨이나 상단 제어판의 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴로 이동한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 Memory Viewer 메뉴를 선택하고 나서, <OK> 나 ► 버튼을 누릅니다.

- 1) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 버튼을 눌러 옵션을 설정합니다.
- 4) <OK> 버튼을 누릅니다.

## 슬라이드 설정

슬라이드 재생을 위해 이 기능을 선택합니다.

- 1) ◀▶ 버튼을 눌러 파일을 선택합니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 [Set slide(슬라이드 설정)] 메뉴를 선택합니다.
- 3) <OK> 또는 ► 버튼을 누릅니다.
  - 전체 화면 표시
  - <OK> 버튼을 눌러 미리보기를 다시 표시합니다.

## 슬라이드 전환 효과

슬라이드를 전환할 때, 슬라이드 재생을 설정하려면 이 기능을 선택합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Slide Transition effect] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 또는 ► 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

Slide down..... 슬라이드가 위에서 아래로 전환됩니다.

Slide right..... 슬라이드가 왼쪽에서 오른쪽으로 전환됩니다.

## 정렬 순서

- 이 기능을 선택하여 슬라이드의 순서를 설정합니다. 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Sort order(정렬 순서)] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

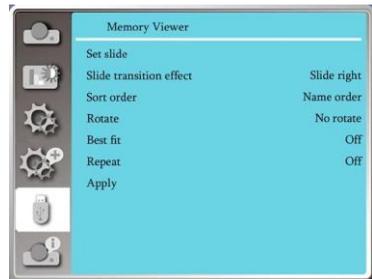
Expand order (확장자 이름 순서)..... 파일이나 폴더의 확장자 이름에 따라 정렬합니다.

Size order (크기 순서)..... 파일이나 폴더의 크기에 따라 정렬합니다.

Time order (시간 순서)..... 파일이나 폴더의 생성 시간에 따라 정렬합니다.

Name order (이름 순서)..... 파일이나 폴더의 이름에 따라 정렬합니다.

메모리 뷰어 메뉴



### 참고 :

- [Memory Viewer] 신호 입력 시 "Memory Viewer" 메뉴가 활성화됩니다.
- "Set slide(슬라이드 설정)" 메뉴에서의 설정과 더불어 다른 변경된 설정들은 [Application(적용)]을 실행하지 않으면 변경사항이 반영되지 않습니다.

## 회전

이미지 회전 방향을 설정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Rotate] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 필요한 항목의 선택을 위해 버튼을 누릅니다.

No rotate..... 이미지를 회전하지 않습니다.

270 degree rotate..... 이미지를 반시계 방향으로 270도 회전시킵니다.

180 degree rotate..... 이미지를 시계 방향으로 180도 회전시킵니다.

90 degree rotate..... 이미지를 시계 방향으로 90도 회전시킵니다.

## 최적

투사 화면에 맞도록 이미지를 설정합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Best fit (최적)] 메뉴를 선택합니다
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.

On.....화면의 중형비에 맞춰 이미지를 투사합니다.

Off.....표준 픽셀로 이미지를 투사합니다.

## 반복

슬라이드 반복 재생을 위해 이 기능을 선택합니다.

- 1) ▲▼ 버튼을 눌러 [Repeat] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK > 또는 ► 버튼을 누릅니다.
- 3) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
  - On..... 마지막 문서 재생이 끝난 후 , 첫 번째 문서를 다시 재생합니다.
  - Off..... 마지막 문서를 재생한 후. 미리보기 표시 화면으로 돌아옵니다.

## 적용

슬라이드 재생 시에만 사용됩니다.

- 1) ▲▼버튼을 눌러 [Apply] 메뉴를 선택합니다.
- 2) <OK > 또는 ► 버튼을 누릅니다.

# 정보

투사된 이미지 신호와 프로젝터 작동 상태를 감지하기 위해 정보 기능을 선택합니다.

## 메뉴 조작

리모컨의 <Info.> 버튼이나 프로젝터 상단 제어판에서 <MENU> 버튼을 눌러 OSD 메뉴로 이동한 후, ▲▼ 버튼을 눌러 Info. 메뉴를 선택하고 나서, <OK>나 ▶ 버튼을 누릅니다.

## 정보는 다음과 같이 표시됩니다.

Input (입력) : 선택된 입력소스를 표시합니다.

H-sync. Freq.(수평 동기화 주파수)...

입력 신호의 주파수를 KHz의 단위로 나타내는 수평 동기화 주파수를 표시합니다. 신호가 없을 경우 "---KHz"라고 표시됩니다.

V-sync. Freq.(수직 동기화 주파수)...

입력 신호의 주파수를 KHz의 단위로 나타내는 수직 동기화 주파수를 표시합니다. 신호가 없을 경우 "---KHz"라고 표시됩니다.

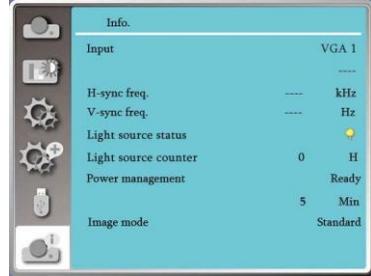
Light source status(광원 상태)..... 광원 상태를 표시

Light source counter(광원 카운터)..... 광원 사용 시간 표시

Power management(전원관리)... 선택한 전원관리 모드를 보여줍니다.

Image mode(이미지 모드)..... 선택한 이미지모드를 보여줍니다.

## 정보 메뉴



## 네트워크 제어 조작

기능: 이 기능은 같은 LAN 에 연결된 컴퓨터를 원격 조작할 수 있게 해줍니다.

### 준비

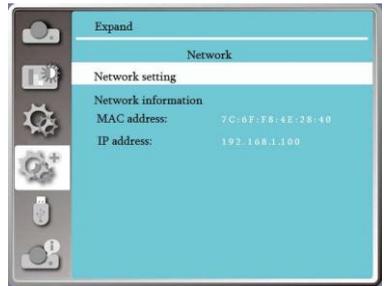
- 1 필요 장비 : 프로젝터, 컴퓨터, 네트워크 케이블
- 2 연결 :

프로젝터를 표준 (normal) 또는 점퍼 네트워크 케이블로 LAN 에 있는 라우터나 스위치에 연결합니다. 표준 네트워크 케이블로 연결이 되지 않을 경우 점퍼 케이블을 사용하십시오.

- 3 컴퓨터를 켭니다. 컴퓨터가 부팅된 후 프로젝터의 LAN 포트와 컴퓨터 포트가 감박입니다.

### 조작 절차

- 1 프로젝터를 켭니다.
- 2 자동 IP배분을 할당을 위해 DHCP를 "켜기 (On)" 로 설정하여 IP 주소 (IP address) 를 얻습니다. ( 네트워크를 잘 아는 경우 DHCP를 "끄기 (Off)" 로 놓은 후, IP 주소를 수동으로 설정합니다).
- 3 네트워크 설정 메뉴로 들어갑니다.



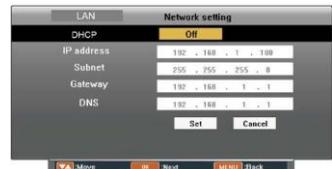
- (1) 리모컨이나 제어판 상단의 MENU 버튼을 누른 후, ▲▼ 버튼을 눌러 네트워크 아이콘을 선택합니다.

- (2) ENTER 버튼이나 ► 버튼을 누르면 네트워크 메뉴가 나타납니다.

- (3) ▲▼ 버튼을 눌러 네트워크 설정을 선택합니다.



- (4) ▲▼ 버튼을 눌러 DHCP를 "켜기 (On)"로 설정하고 OK 버튼을 눌러 확정합니다.



- (5) ▲▼ 버튼을 눌러 Set 을 선택하고 OK 버튼을 누르고 나서 "기다려 주십시오. (Please wait)"라는 메시지가 사라질 때까지 기다립니다.

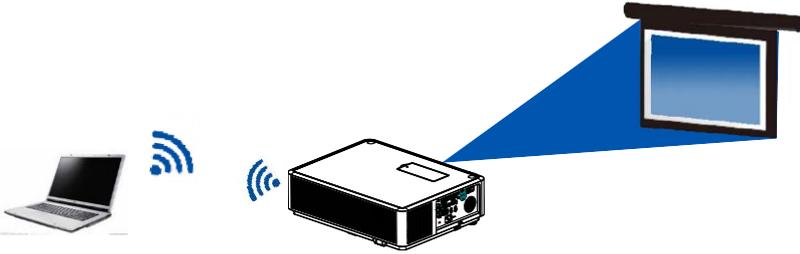
### ✓ 참고:

- 무선 네트워크 접속을 사용할 경우, 네트워크 설정 상태(Network Setting status)에서 SSID/ESSID와 무선 IP 주소를 확인하여 정보를 기록해두십시오.

## 네트워크 제어

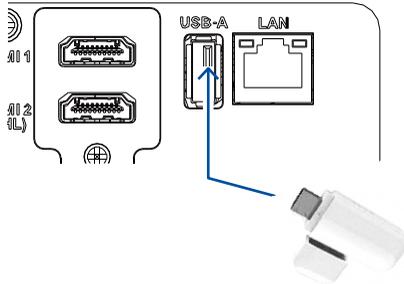
### WI-FI 디스플레이 (PC 용)

Wi-Fi 디스플레이는 PC와 프로젝터를 무선으로 고속의 전송을 실현하여, 케이블 없이도 사용자들이 고화질의 비디오 디스플레이를 즐길 수 있게 해줍니다.



#### ■ 무선 네트워크 설정

1. 제공되어진 WIFI 동글을 USB-A 포트에 삽입.
  - 이 기능을 실행하기 위해서는 WIFI 동글을 별도로 구입해야 합니다

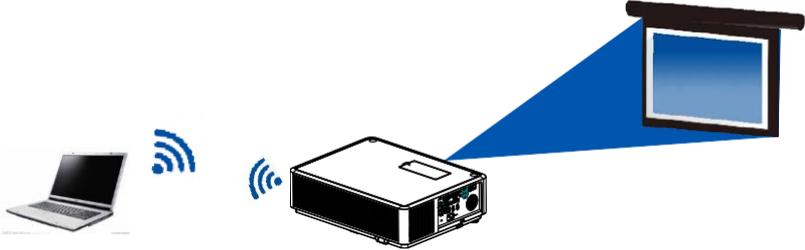


2. 네트워크 및 공유센터에서 "Network Display" 찾아 "Connect (연결)" 를 클릭하여 WIFI 를 연결합니다.



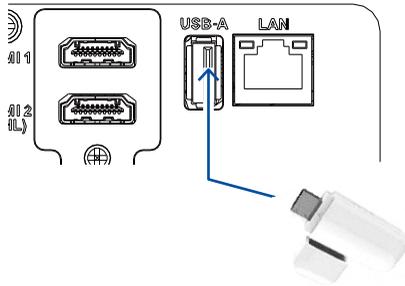
## WI-FI 디스플레이 (모바일 장치용)

Wi-Fi 디스플레이는 사용자가 케이블 없이도 고품질 비디오 디스플레이를 즐길 수 있도록, 장치 간의 고속 전송을 실현하는 무선 프로젝터와 임의의 모바일 장치에 연결 가능하게 합니다.



### ■ 무선 네트워크 설정

1. 제공 되어진 WIFI dongle 을 USB-A 포트에 삽입
  - 이 기능을 실행하기 위해서 WIFI 동글을 별도로 구입해야 합니다.



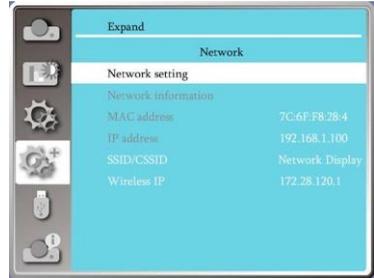
2. 설정 메뉴에서 WLAN 의 "네트워크 표시" 를 찾아 주세요. 그리고 "Connect (연결)" 을 클릭하여 WIFI에 연결시켜주세요.



# 네트워크 제어

## 설치 절차

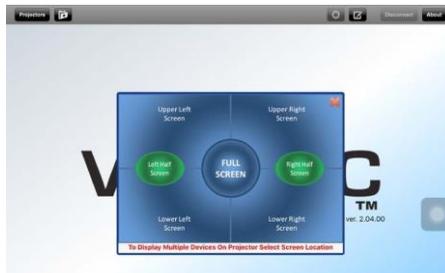
- 1) 웹 브라우저의 주소 표시 줄에 프로젝트의 무선 주소 (<https://www.pixelworks.com/?q=node/19>)를 입력하십시오.



- 2) Download 버튼을 클릭합니다.
- 3) VueMagic software: 모바일 장치를 기반으로 적절한 VueMagic 소프트웨어 시스템을 다운로드하여 설치하도록 선택하십시오.



- 4)  아이콘을 클릭하여 VueMagic 소프트웨어를 시작한 다음 적절한 화면 표시 메뉴 위치를 선택하십시오. 모바일 장치의 왼쪽 상단의  아이콘을 클릭하면 이미지 또는 파일을 투사할 수 있습니다.



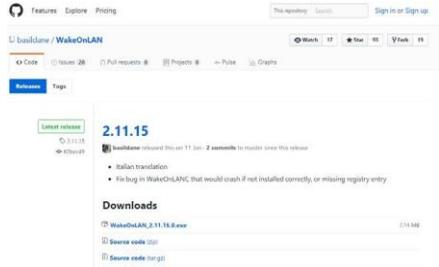
클릭하여 검색, 필요한 프로젝터를 선택하고 연결 하십시오. VueMagic 소프트웨어의 프로젝터와 동일한 IP 주소 (예 : 172.28.120.1)를 설정하십시오.

### ✓참고

- Before using the pwPresenter 검색을 사용하기 전에 네트워크의 입력 신호로 전환 하십시오.

## Wake On LAN 제어

- 1) 무선 address (예를 들어 : <https://wol.aquilatech.com/>) 를 입력한 다음 Wake On LAN 공식 웹 사이트에 들어갑니다.
  - 사용자는 다른 링크에서 소프트웨어를 다운로드 할 있습니다.
- 2) Wake On LAN 소프트웨어를 다운로드 하려면 "Download" 버튼을 클릭 하십시오.



- 3)  아이콘을 클릭하여 설치합니다.

### 참고

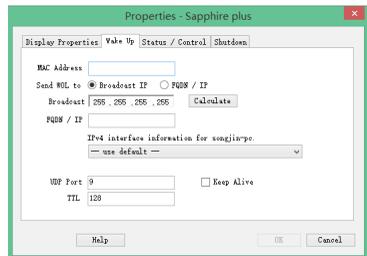
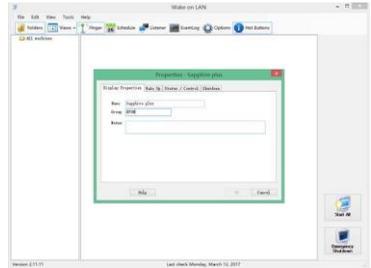
- 설치할 언어를 선택하십시오.

## Wake On LAN

기능 : 이것은 원격으로 컴퓨터를 이용하여 프로젝터를 가동시 사용합니다.

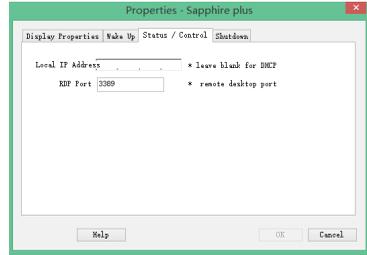
### 조작 단계

- 1) Wake On LAN 소프트웨어를 시작합니다.
- 2) 메뉴 바에서 "File" 을 클릭하여 New Host로 들어갑니다.
- 3) 메뉴 바에서 "Display Properties" 를 클릭하고, Name, Group, 메모를 입력하십시오.
- 4) 메뉴 표시 줄에서 "Wake Up"을 클릭 한 다음 MAC 주소와 FQDN / IP를 입력하십시오.  
MAC 주소 획득 방법에 대한 자세한 사항은 67 페이지를 참조하십시오.



## 네트워크 제어

- 5 메뉴 바에서 "Status / Control" 클릭한 다음,  
Local IP 주소를 입력합니다.  
Local IP 주소를 얻는 방법은 67 페이지를  
참조 하십시오.



- 6 위의 단계가 완료되면 그룹 영역에서 해당  
아이콘이 생성됩니다.  
아이콘을 마우스 오른쪽 클릭 한 다음  
"wake up" 을 클릭하면 깨어납니다.



### 참고:

사용자 설명서에 제공된 다운로드 링크가 유일한 링크는 아닙니다. 사용자는 언제든지  
다운로드 할 수 있습니다. Wake On LAN 소프트웨어는 당사 소유가 아닙니다.

## 메모리 뷰어 기능

USB 메모리가 프로젝트에 연결되면, 메모리 뷰어 기능이 메모리 내 비디오와 그림들을 투사합니다.

### ■ 메모리 뷰어 (Memory Viewer) 기능의 투사 내용

메모리 뷰어 기능에서는 다음 형식의 그림 파일들을 지원합니다.

Video	확장자 이름	비디오 코덱	오디오 코덱	비디오 형식
	Avi	MotionJPEG	ADPCM	최대 1280x720,30fps

Maps	확장자 이름	형식	설명
	jpg/jpeg	베이스라인 인코더 24 프로 그레시브 RGB24 bit	최대 해상도: 10000x10000 최대 해상도: 패널 해상도
	bmp	1.4.8 bit 팔레트 기반 RGB24,32bit	최대 해상도: 1280x800
	png	24, 48-bit 트루 컬러	-24-Bit 컬러 팔레트 공간 최대 해상도: 1024x768
	gif	1,4,8-bit 팔레트 기반	최대 해상도: 800x600
	tiff		최대 해상도: 800x600

### 메모리 뷰어 화면 표시

USB 메모리가 프로젝트에 연결되면, 메모리 뷰어 기능이 메모리 내 비디오와 그림들을 투사합니다.

- 1) 제품 상단에 있는 제어판에서 INPUT 버튼을 누른 후, [Memory Viewer]의 입력 소스를 선택합니다.
- 2) USB 메모리를 <USB (browser) > 단자에 직접 삽입합니다.
  - USB 메모리 아이콘이 화면 왼쪽 코너에 표시되는 동안 엔터 버튼을 눌러 대기 화면을 즉시 표시합니다.
  - USB 메모리가 그러한 파티션과 무관하면 하나 이상의 USB 아이콘이 표시됩니다.
- 2) 필요한 항목의 선택을 위해 ▲▼ 버튼을 누릅니다.
  - USB 메모리의 루트 디렉토리는 미리보기로 표시됩니다.

### 이미지 재생

이미지 재생 시에는 한 개의 이미지만 투사됩니다.

- 1) ◀▶ 버튼을 눌러 파일을 선택합니다.
- 2) <OK> 또는 ▶ 버튼을 누릅니다.
  - 전체 화면 표시
- 3) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - <OK> 버튼을 눌러 미리보기를 다시 표시합니다.

## 유용한 기능

### 슬라이드 재생

메모리 뷰어 메뉴의 슬라이드 쇼 모드는 특별 설정으로 되어 있어, 동일한 폴더 내의 모든 이미지를 자동으로 보여줍니다.

- 1) ◀▶ 버튼을 눌러 파일을 선택합니다.
- 2) ▲▼ 버튼을 눌러 [Memory Viewer] 메뉴를 선택한 후, [From Scratch] 메뉴를 선택합니다.
- 3) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 전체 화면 표시
  - <OK> 버튼을 눌러 미리보기를 다시 표시합니다.

### 비디오 재생

비디오 파일을 재생합니다.

- 1) ◀▶ 버튼을 눌러 파일을 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 전체 화면 표시
  - 리모컨으로 화면 아래 표시되는 컨트롤러를 조작합니다.



	Stop playing the video and return to the thumbnail
	Play / pause the video
	Video fast backward / forward
	Video fast backward / forward at the twice speed
	Each time press the icon , the box switches . When the box appears, the video can playback.

### 메모리 뷰어 종료

메모리 뷰어 메뉴의 슬라이드 쇼는 특별 설정으로 되어 있어, 동일한 폴더 안의 모든 이미지는 자동으로 재생됩니다.

- 1) ◀▶ 버튼을 눌러 화면 왼쪽 코너의 을 선택합니다.
- 2) <OK> 버튼을 누릅니다.
  - 리모컨의 RC ENTER 를 눌러 즉시 대기 화면을 표시합니다.
- 3) USB 메모리를 직접 분리합니다.



**주의**

- USB 메모리 삽입 시, 포트에 손상을 피하기 위하여 삽입 방향을 확인해 주십시오.
- USB 메모리 삽입과 제거 시 다음 사항을 주목해 주십시오.
  - a. USB 메모리가 프로젝터에 연결되거나 프로젝터가 메모리 내 자료를 읽고 있을 때에는 지시등이 점멸합니다. 이처럼 지시등이 깜빡 거릴 때는 USB 메모리를 제거하지 마십시오.
  - b. 지시등의 점멸이 없다면 프로젝터는 USB 메모리를 인식하지 못하는 것입니다. 이런 경우, 검색 기능을 종료하고 프로젝터를 끄고 USB 메모리를 제거하십시오.
  - c. 자주 USB 메모리 설치 및 제거를 하지 마십시오. 적어도 5 초 이상 설치 후 제거합니다. 제거한 지 적어도 5초 후에, 다시 설치합니다. USB 메모리의 설치와 제거 시, 프로젝터는 스위치 모드에서 작동됩니다.

**USB 메모리 이용 자료 처리 및 저장 시 주의사항**

- USB 메모리나 그 뚜껑이 어린이의 손에 닿지 않도록 하십시오. 어린이가 USB 메모리나 그 뚜껑을 삼켜 질식 사고가 발생할 수 있습니다.
- 연기나 이상한 냄새가 날 경우, 외부 장치를 모두 끄고 대리점에 문의하십시오.
- USB 메모리에 물이나 화학물질, 기름 등이 닿지 않게 하십시오. 단락이나 화재의 원인이 됩니다.
- USB 포트에 이물질이나 금속으로 된 물체를 넣지 마십시오. 정전기로 인해 자료가 손상되거나 손실될 수 있습니다.
- USB 메모리가 자료를 읽거나 기록하고 있을 때에는 USB 메모리를 제거하지 마십시오. 이를 지키지 않을 시 자료가 손상되거나 손실될 수 있습니다.
- USB 메모리를 고온다습하거나 먼지가 많은 장소, 또는 자성을 지닌 물질 옆에 두지 마십시오.

**참고**

프로젝터가 어떠한 전원 상태에 있더라도 USB 메모리의 삽입과 제거가 가능합니다.

**USB 표시 기능**

이 기능을 선택하여 USB 변환 케이블을 통해 컴퓨터의 이미지와 오디오를 투사할 수 있습니다.

**Windows를 사용하는 경우**

■ Window 작동 환경

운영체제	Vista Windows 32, 32/64 Windows7, Windows 8 32/64
CPU	Intel Core 2 Duo 2.0 GHZ 이상 호환 프로세서
메모리 용량	256MB 이상 (512MB 이상)
디스크 여유 공간	20MB 이상
모니터	Resolution 640x480 or above, 1600x1200 or above

# 유용한 기능

위의 조건을 충족하는 PC 라도 정상 작동을 보장할 수는 없습니다

## USB 디스플레이 투사

- 1) USB-B 케이블을 사용하여 프로젝터를 USB 디스플레이 단자에 연결합니다.  
회색 항목은 사용할 수 없습니다.
- 2) 리모컨에서 정보 소스 메뉴 (Information source menu) 를, 제어판에서 INPUT 버튼을 누른 후, 입력 소스 메뉴에서 [USB display(표시)] 를 선택합니다.
- 3) 컴퓨터의 작업 표시줄에 있는 컴퓨터 드라이브에서 드라이버 아이콘  을 누른 후, 팝업 메뉴바에서 항목 하나를 선택합니다.  
팝업메뉴는 영어로만 표시됩니다.

[Active audio] / [Disable audio]	컴퓨터의 오디오에서 나오는 출력을 설정합니다.
[Play video] / [Pause video]	이미지를 재생하거나 일시중지합니다.
[Start / stop]	컴퓨터의 이미지 출력을 설정합니다.
[Exit]	회색은 옵션이 아니라는 뜻입니다.

### 주의

- 컴퓨터 화면 해상도가 변경됩니다.
- 드라이버가 컴퓨터에 설치되어 있지 않은 경우, USB 케이블을 분리하면 드라이버도 제거됩니다.
- 컴퓨터 화면 보호를 위해 잠시 기다려 주십시오.
- USB 케이블을 컴퓨터의 USB 커넥터에 직접 연결하십시오. USB 허브를 연결할 때, 이상이 발생할 수 있습니다.

## USB 표시의 종료

- 1) USB 모니터 사용을 끝내려면 USB 케이블을 직접 제거합니다.
  - USB 케이블이 연결되지 않은 경우, "하드웨어 안전 제거 (Remove hardware Safely)" 지시는 따르지 않아도 됩니다.

## Mac OS를 사용하는 경우

### ■ Mac OS 작동 환경

운영체제	Mac 운영체제 (OS) X 10.5,10.6,10.7
CPU	파워 PC G4 1GHz 이상의 호환 프로세서
메모리 용량	512MB 이상
디스크 여유 공간	20MB 이상
모니터	해상도 640x480 이상, 1600x1200 o이상

위의 조건을 충족하는 PC 라도 정상 작동을 보장할 수는 없습니다.

### USB 디스플레이 투사

- 1) USB -B 케이블을 사용하여 프로젝터를 USB 단자에 연결합니다.  
회색 항목은 사용할 수 없습니다.
- 2) 리모컨에서 정보 소스 메뉴 (Information source menu), 제어판에서 INPUT 버튼을 누르고 나서, 입력 소스 메뉴에서 [USB Monitor] 를 선택합니다.
- 3) 가상 디스크에 설치된 "모니터 앱 (Monitor.app)" 버튼을 더블 클릭 합니다.  
컴퓨터 화면의 이미지가 투사됩니다.
- 4) 컴퓨터의 작업표시줄에 있는 컴퓨터 드라이브에서 드라이버 아이콘  을 누른 후, 팝업 메뉴바에서 항목 하나를 선택합니다.

[Active audio] / [Disable audio]	컴퓨터 오디오에서 나오는 출력을 설정합니다.
[Play video] / [Pause video]	이미지를 재생하거나 일시중지합니다.
[Start / stop]	컴퓨터의 이미지 출력을 설정합니다.
[Exit]	USB 모니터 종료



### 주의

- 컴퓨터 화면 해상도가 변경됩니다.
- 컴퓨터 화면 보호를 위해 잠시 기다려 주십시오.
- USB 케이블을 컴퓨터 USB 커넥터에 직접 연결하십시오. USB 허브를 연결할 때, 이상이 발생할 수 있습니다.

### USB 표시 종료

- 1) USB 표시를 종료할 때 USB 케이블을 직접 제거하십시오.

# 유지보수와 청소

## 상태 표시등

상태 표시등은 프로젝트 보호 기능의 상태를 보여줍니다. 효과적인 유지보수 작업을 위해 상태 및 전원 표시등을 확인하십시오.

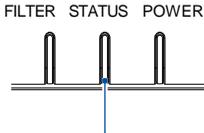


**주의:**

이상 작동으로 인한 화재나 감전을 막기 위해 AC 전원 코드를 분리해 주십시오.

**프로젝터가 꺼지고 상태 표시등이 빨간색으로 깜박입니다.**

프로젝터가 과열될 경우 제품의 부품 보호를 위해 전원이 자동으로 꺼집니다. 프로젝트가 냉각 중일 경우 전원 표시등이 깜빡 거립니다. 정상 작동 온도로 냉각되면 STANDBY 버튼을 눌러 프로젝터를 다시 켭니다.



상태 표시등이 빨간색으로 깜박입니다.

✓ **참고:**

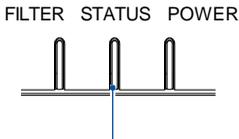
프로젝터의 내부 온도가 정상으로 낮아지고 전원이 다시 켜지면 POWER 표시등이 깜박임을 멈춥니다.

다음 사항을 확인하십시오.

- 프로젝트의 환기를 위한 충분한 공간이 있습니까? 설치 상태와 공기 배출구의 막힘 여부를 확인하십시오.
- 프로젝트가 공조 장비의 환기 배관 부근에 설치되어 있지 않습니까? 프로젝터를 공조 장비의 환기 배관으로부터 멀리 떨어진 곳에 설치합니다.
- 공기 필터가 깨끗합니까? 공기 필터를 정기적으로 청소합니다.

**프로젝터의 전원이 꺼지고 상태 표시등이 빨간색으로 바뀝니다.**

비정상 상태가 감지 될 때마다 STATUS 표시등이 빨간색으로 켜지고 프로젝트의 전원이 꺼져 내부 구성 요소가 보호됩니다. AC 전원 코드를 빼고 다시 연결하십시오. 프로젝터를 다시 시작하고 점검 절차를 실행하십시오. 문제가 지속되면 AC 전원 코드를 뽑고 서비스 센터에 문의하여 점검 및 유지 보수를 받으십시오.



상태 표시등이 빨간색으로 깜박입니다.

프로젝터가 이물질에 오염 되었을 때는 청소해 주십시오. 방치하면 투사 효과가 떨어집니다.



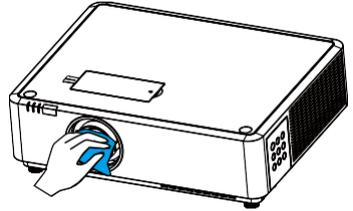
**주의:**

청소하기 전에는 AC 전원 코드를 뽑습니다.

**렌즈 청소**

청소용 천에 마찰을 일으키지 않는 카메라 렌즈 세제를 적셔서 투사 렌즈를 닦거나 렌즈 청소 용지 또는 송풍기를 사용하여 렌즈를 청소 하십시오.

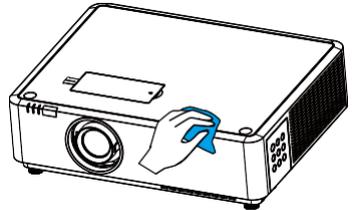
세제를 너무 많이 사용하지 마십시오. 마모성 세제, 용제 또는 기타 거친 화학물질은 렌즈 표면에 긁힘을 일으킬 수 있습니다.



**프로젝터 케이스 청소**

케이스의 심한 때는 소량의 연성 세제를 사용하여 부드러운 청소용 천으로 부드럽게 문질러 제거하십시오.

세제를 너무 많이 사용하지 마십시오. 마모성 세제, 용제 또는 기타 거친 화학물질은 케이스 표면을 손상 시킬 수 있습니다. 프로젝터를 사용하지 않는 경우, 먼지 차단과 굽힘 방지를 위해 가방에 넣어 두십시오.

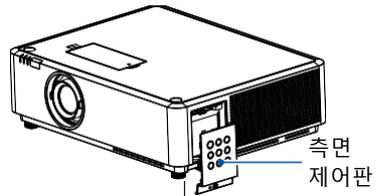


**필터 청소**

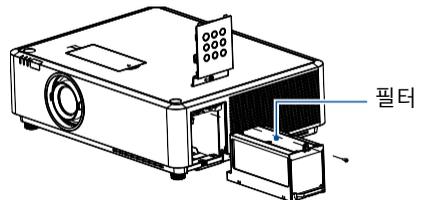
공기 필터는 프로젝터 내부 장치 표면에 먼지가 쌓이는 것을 방지합니다. 공기 필터가 먼지로 막히는 경우 냉각 팬 효율이 떨어지며 내부 열기가 모여 프로젝터 수명이 줄어들 수 있습니다. 필터 경고 아이콘이 화면에 나타나 면 공기 필터를 즉시 청소해야 합니다.

다음 단계에 따라 공기 필터를 청소합니다.

- 1 프로젝터의 전원을 끄고 AC 전원 코드를 뽑습니다.
- 2 필터를 제거하십시오.
- 3 부드럽게 브러시로 청소합니다.
- 4 필터를 교체 하십시오. 완전히 삽입되었는지 확인 하십시오.



1단계



2단계

## 유지보수와 청소

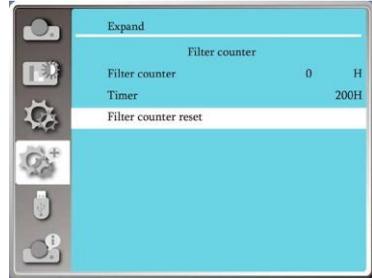


### 주의 :

공기 필터를 꺼낸 상태에서 프로젝터를 작동하지 마십시오. 먼지가 광학 장치에 쌓여 화질이 떨어질 수 있습니다. 통풍구에 어떠한 작은 물체도 집어넣지 마십시오

## 필터 카운터 초기화

- 1 MENU 버튼을 누르면 OSD 가 표시됩니다.  
◀▶ 버튼을 눌러 설정(Setup)메뉴를 선택하고 ▶나 OK 버튼을 누릅니다.
- 2 ▲▼ 버튼을 눌러 필터카운터(Filter Counter)를 선택하고 ▶나 OK 버튼을 누릅니다. ▲▼ 버튼을 눌러 필터카운터 초기화를 선택하고 OK 버튼을 누릅니다. “필터카운터를 초기화 할까요? (Reset filter counter?) ” 메시지가 뜹니다. Yes를 선택하여 필터카운터를 초기화합니다.
- 3 또 다른 팝업 대화상자에서 Yes를 선택하여 필터 카운터를 초기화합니다.



### ■ 권장 사항

먼지나 연기가 많은 곳에서는 프로젝터를 사용하지 마십시오. 그러한 경우, 프로젝터 내부의 렌즈, LCD 패널, 광학 장치에 먼지가 쌓일 수 있어 화질에 영향을 주게 됩니다. 이러한 경우 정확한 청소를 위해 대리점이나 서비스 센터에 문의하십시오.



### 주의 :

필터의 청소나 교체후 필터 카운터를 초기화 하십시오.

## 문제 해결

대리점이나 서비스 센터에 문의하기 전에 아래 항목을 점검하십시오.

문제	해결방안
전원이 꺼지지 않는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프로젝터의 전원 코드를 AC 전원 콘센트에 꽂으십시오.</li> <li>- POWER 표시등이 빨간색으로 켜져 있는지 확인하십시오.</li> <li>- 프로젝터가 다시 켜도 될 준비가 되면 POWER 표시등이 빨간색이 됩니다.</li> <li>- 버튼 잠금 (Key Lock) 기능의 잠금을 해제하십시오.</li> </ul>
초기 화면 (Logo screen) 이 표시되지 않는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 표시 기능 (Display function)이 "끄기 (Off)"로 설정되어 있거나 "카운트다운 끄기 (Countdown Off)"로 되어 있는지 확인하십시오.</li> </ul>
초기 화면 (Logo screen) 이 출고시 설정 (standard settings) 과 일치하지 않는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 로고 화면 (Logo Screen)이 "사용자 (User)" 또는 "끄기 (Off)" 로 설정되어 있지 않도록 하십시오.</li> </ul>
입력 신호가 자동으로 전환 또는 전환 불가	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 입력 검색 기능을 올바르게 조정하십시오.</li> </ul>
전원이 켜져 있는 동안 INPUT 버튼을 누르면, 비입력 (non-input) 모드 아이콘이 표시되는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 필터나 램프 교체 경고입니다.</li> </ul>
비입력 (non-input) 또는 램프모드 아이콘 표시	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 필터 교체 경고입니다.</li> </ul>
흐릿한 이미지	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프로젝터의 초점을 조절하십시오.</li> <li>- 적절한 투사 거리를 설정하십시오.</li> <li>- 렌즈 청소 필요 여부를 점검하십시오.</li> <li>- 온도가 낮은 환경에서 온도가 더 높은 환경으로 이동한 경우, 렌즈에 물기가 맺힙니다. 그러한 경우 응결된 물기가 증발할 때까지 기다린 후, 프로젝터를 켭니다.</li> </ul>
이미지가 위 / 아래로 뒤집히는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- "천장 (Ceiling) / 후면 (Rear)" 설정을 점검하십시오.</li> <li>- "천장 (Ceiling)" 설정을 점검하십시오.</li> </ul>
이미지가 어둡게 보임	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 명암과 밝기 설정을 확인하십시오.</li> <li>- 이미지 모드를 올바르게 선택했는지 점검하십시오.</li> </ul>
이미지가 디스플레이 되지 않는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프로젝터와 컴퓨터 및 영상장비의 연결을 점검하십시오.</li> <li>- 컴퓨터에서 오는 입력 신호가 정확한지 점검하십시오. 특정 노트북에 연결한 경우, 해당 "표시 출력 (display output)" 설정을 변경해야 합니다. 이러한 변경에 대해서는 노트북 사용 설명서를 참조하십시오.</li> <li>- 프로젝터 전원을 켜 후 약 30초가 지나야만 첫 이미지가 나타납니다.</li> <li>- 입력 신호, 컬러 시스템, 비디오 시스템 (image system) 또는 컴퓨터 시스템 모드를 점검하십시오.</li> <li>- 온도가 허용된 작동 온도 [0°C-40°C(35-ECO)]를 초과하지 않는지 확인하십시오.</li> <li>- 블랭크 (BLANK) 모드에서 이미지가 없는 경우 리모컨의 BLANK 버튼이나 다른 버튼을 누릅니다.</li> </ul>

## 부록

이상 컬러	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 입력 신호, 컬러 시스템, 이미지 시스템 (image system) 또는 컴퓨터 시스템 모드를 점검하십시오.</li> <li>- 이미지 모드 메뉴에서 질판 모드를 선택하지 않아야 합니다.</li> </ul>
자동 PC 조정 기능이 작동하지 않음	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 입력 신호를 점검하십시오. 자동 PC 조정 기능은 480p, 576p, 720p, 480i, 576i, 1080i 모드를 선택한 경우 작동하지 않습니다.</li> </ul>
전원을 끈 후 설정을 저장할 수 없는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 설정을 변경한 후 "저장(Store)"을 선택했는지 확인하십시오. 일부 설정은 "저장(Store)"을 선택해야만 설정이 보존됩니다.</li> </ul>
전원관리 기능이 효과가 없는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Freeze 또는 Blank 기능이 작동 중이면 전원관리가 효과가 없습니다.</li> </ul>
일부 작업이 보이지 않는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 디스플레이 기능을 체크하십시오.</li> </ul>
자동 설정 기능이 작동하지 않는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 설정 메뉴에서 "끄기(Off)"로 설정된 기능이 없어야 합니다.</li> <li>- 천장(Ceiling) 기능이 "켜기(On)"로 설정되어 있지는 않은지 확인합니다.</li> </ul>
이미지가 왜곡되거나 사라지는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- "PC 조정" 메뉴 또는 "화면 크기" 메뉴를 점검하고 조정하십시오.</li> </ul>
전원을 켜면 PIN 코드 대화 상자가 나타남	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 로고 PIN 코드 잠금 기능을 설정해야 합니다.</li> </ul>
리모컨이 작동하지 않는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 건전지를 점검하십시오.</li> <li>- 프로젝터와 리모컨 사이에 방해물이 없어야 합니다.</li> <li>- 리모컨 사용 시 프로젝터와 너무 멀리 떨어져 있으면 안됩니다. 최대 작동 범위는 5m입니다.</li> <li>- 프로젝터와 리모컨은 동일한 코드로 짝을 이루어야 합니다.</li> <li>- 리모컨의 설정 메뉴에서 버튼 잠금 (Key Lock) 기능의 잠금을 해제하십시오.</li> </ul>
표시등이 켜지거나 깜박이는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- "표시등과 프로젝터 상태"를 참조하여 프로젝터를 점검합니다.</li> </ul>
"X"가 화면에 나타는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조사가 잘못되었습니다. 프로젝터를 정확하게 작동합니다.</li> </ul>
제어판이 작동하지 않는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 설정 메뉴의 안전 옵션(Safety option)에서 제어판에 대한 버튼 잠금 (Key Lock) 기능의 잠금을 해제합니다.</li> </ul>
로고 PIN 코드, 버튼 잠금 (Key Lock) 또는 PIN 코드 잠금의 잠금을 해제할 수 없는 경우	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 대리점 또는 서비스 센터에 문의하십시오.</li> </ul>

- 프로젝터가 외부 장비와 정확하게 연결되었는지 확인합니다.
- 모든 장비가 AC 전원 콘센트에 꽂혀 있고 전원이 켜져 있는지 확인합니다.
- 프로젝터가 연결된 컴퓨터의 이미지를 투하하지 못하는 경우, 컴퓨터를 재부팅합니다.



### 주의 :

본 프로젝터는 고전압을 사용하여 작동합니다. 케이스를 열지 마십시오. 문제가 지속되면 대리점이나 서비스 센터에 문의하십시오. 프로젝터의 모델 번호와 문제의 증상을 알려주십시오. 문제 해결 방법을 알려 줄 것입니다.

## 메뉴 트리

Main menu	Sub-menu	Setting	Remarks
Display	Auto PC adj.		
	fine sync	0-31	
	h Position	-5 - +5	
	V Position	-5 - +5	
	h size	-15 - +15	<b>The range of H Size differs from signals.</b>
	Aspect	normal Wide Full Advanced	
	Project way	Front Rear Ceiling / Front Ceiling / Rear Auto ceiling / Front Auto ceiling / Rear	
	Menu position	Upper Left, Upper Right Center lower left, lower Right	
	Background display	Black Blue	
	system	Auto, PAL SECAM NTSC NTSC4.43 PAL-M PAL-N PAL-60	<b>S-Video Input Video Input</b>
Color adj.	image mode	Dynamic standard Cinema DICOM Blackboard (Green) Colorboard User image	
	Contrast	0-63	<b>PC Input</b>
	Brightness	0-63	
	Color temp	High/Mid/Low	
	Red	0-63	
	green	0-63	
	Blue	0-63	
Sharpness	0-15		

Main menu	Sub-menu	Setting	Remarks	
Color adj.	Contrast	0-63	Component Input S-video Input Video Input	
	Brightness	0-63		
	Color	0-63		
	tint	0-63		
	Red	0-63		
	green	0-63		
	Blue	0-63		
	Sharpness	0-15		
Setting	On start	On/Off		
	Standby Mode	normal/ECO mode		
	high land	On/Off		
	Light source control	normal/ECO mode		
	Cooling fast	normal/30s /0s		
	Closed caption	Off/CC1/CC2/CC3/CC4		
	Key lock	Off/Projector/Remote controller		
	Contrast optimization	On/Off		
	Remote control	Code 0-9		
	Sound	Volume	0-25	
		Mute	On/Off	
	HDMI Setup	Image	64-940	
0-1023				
Volume		HDMI PC		
Expand	Language	Projector provides multiple language support		
	Auto Setup	Input Search	On/Off	
		Auto PC Adj.	On/Off	
		Auto Keystone	Off	
			AUTO	
	Manual			
	Keystone	Keystone	store / Reset	
		H/V Keystone		
		Corner correction		
		Curved correction		<b>WUXGA do not support that function</b>
		Reset value		
Security	PIN code lock	On/Off		
	PIN code change			

Main menu	Sub-menu	Setting		Remarks
Expand	Logo	Logo select	Default/User/Off	<b>WUXGA do not support that function</b>
		Capture		
		Logo pln Code Lock	On/Off	
		Logo pln Code Change		
	Power management	Ready Power Off Off Timer Ready Countdown		
	Filter counter	Filter counter Timer Filter counter reset filter check		
	Text pattern	Off, Gray scale (1-4) , Color bar, Red, green, Blue, Cross hatch , White, Black, Raster gray		
	network	Network setting	LAN DHCP(On/Off) IP address subnet gateway DNS	
		Network status	MAC address IPaddress	
	Factory default			
Memory viewer	Set slide			
	Slide transition effect	Slide down Slide right		
	Sort order	Expand name orde Magnitude order Time orde Name order		
	Sort order	No rotate 270° rotate 180° rotate 90°rotate		
	Best fit	On/Off		
	Repeat	On/Off		
	Apply			

## 부록

Main menu	Sub-menu	Setting	Remarks
Info.	Input		
	H- sync. Freq.		
	V- sync. Freq.		
	Light source status		
	Light source counter		
	Power management		
	Image mode		

- Input
- VGA 1
  - VGA 2\*
  - HDMI
  - HDMI2 (MHL)
  - HDBaseT
  - Component
  - Video
  - S-Video
  - Memory Viewer
  - Network
  - USB Display



**주의 :**

프로젝터에 HDBaseT 기능이  
없는 경우, HDBaseT 입력 소스는 회  
색으로 표시됩니다.

## 표시등 상태

표시등 상태를 통해 프로젝터의 상태를 알 수 있습니다.

표시등			프로젝터의 상태
파워 녹색/빨간색	상태	필터	
			전원이 꺼져있음 (AC 전원코드가 연결되지 않음)
			대기상태임 . 대기버튼을 눌러 프로젝터를 켭니다.
			정상상태임
			대기모드 준비 중 이거나 램프 냉각 중. 램프가 충분히 냉각되거나 램프 표시등이 깜박이지 않을 때 전원을 켤 수 있습니다
			대기모드임
			비정상적인 상태로 전원을 켤 수 없음. AC 파워를 뽑고 프로젝터가 냉각 된 이후에 전원을 켜기 전 AC 코드를 다시 연결함. 만약 전원이 다시 꺼지면 판매자 또는 서비스 직원에게 연락하여 조치를 취할 것. 계속 작동시켜 전기적 쇼크나 화재에 노출 되지 않도록 할 것.
			프로젝터가 온도 이상을 감지하여 쿨링모드로 전환
			프로젝터가 온도 이상을 감지하여 대기모드로 전환
			프로젝터 내부 온도가 너무 높아 전원을 켤 수 없음. 완전히 냉각 된 후 전원 지시등이 빨간색이 되면 전원을 켤 수 있음.
			온도가 정상으로 회복 되어 전원을 켤 수 있음.
			램프커버가 완벽히 닫히지 않음
			필터 청소 필요함

...green

...Red

...Yellow

...Turns off

...Flashing green

...Flashing red

...Flashing yellow

# 부록

## 호환되는 컴퓨터 화면

본 프로젝트는 도트 클럭 160MHz 이하의 모든 컴퓨터 신호를 수용하도록 설계되었습니다.  
해상도와 관련 주파수에 대한 자세한 내용은 아래 표를 참조하십시오.

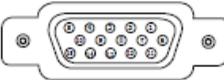
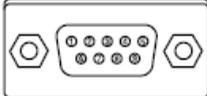
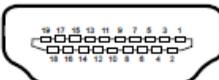
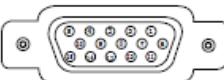
No	OSD Display	Source				Specification			
		RGB	Component	HDMI	Video/ S-Video	Resolution	H-freq(KHz)	V-freq(Hz)	Pixel clock (MHz)
1	NTSC	-	-	-	○	NTSC	15.734	59.940	-
	NTSC-443	-	-	-	○	NTSC 4.43			
	PAL-60	-	-	-	○	PAL60			
	PAL-M	-	-	-	○	PAL-M			
2	PAL	-	-	-	○	PAL	15.625	50.000	-
	PAL-N	-	-	-	○	PAL-N			
	SECAM	-	-	-	○	SECAM			
3	720x480   60Hz	○	○	-	-	720x480i	15.734	59.940	13.500
4	720x480   60Hz	-	-	-	○	720 (1440) x480i	15.734	59.940	27.000
5	720x576   50Hz	○	○	-	-	720x576i	15.625	50.000	13.500
6	720x576   50Hz	-	-	-	○	720 (1440) x576i	15.625	50.000	27.000
7	720x483 60Hz	○	○	○	-	720x483(480P)	31.469	59.940	27.000
8	720x576 50Hz	○	○	○	-	720x576(576P)	31.250	50.000	27.000
9	1280x720p 60Hz	○	○	○	-	1280x720p	45.000	60.000	74.250
							44.955	59.940	74.176
							37.500	50.000	74.250
11	1920x1080   60Hz	○	○	○	-	1920x1080i	33.750	60.000	74.250
							33.716	59.940	74.176
							28.125	50.000	74.250
13	1920x1080p 24Hz	-	-	○	-	1920x1080p	27.000	24.000	74.250
							26.970	23.980	74.176
							67.500	60.000	148.500
15	1920x1080p 50Hz	○	○	○	-	1920x1080p	67.433	59.940	148.352
							56.250	50.000	148.500
							31.469	59.940	25.175
16-26	640x480, 60Hz	○	-	-	-	640x480	35.000	66.667	30.240
							37.861	72.809	31.500
							37.500	75.000	31.500
							43.269	85.008	36.000
							35.156	56.250	36.000
							37.879	60.317	40.000
							48.077	72.188	50.000
							46.875	75.000	49.500
							53.674	85.061	56.250
							49.725	74.550	57.283
							48.363	60.004	65.000
							56.476	70.069	75.000
28-30	1024x768, 60Hz	○	-	-	-	1024x768	60.023	75.029	78.750
							68.678	84.997	94.500
							63.995	70.020	94.200
32-34	1152x864, 75Hz	○	-	-	-	1152x864	67.500	75.000	108.000
							44.772	59.855	74.500
							47.776	59.870	79.500
35-37	1280x768, 75Hz	○	-	-	-	1280x768	60.289	74.893	102.250
							68.630	84.840	117.500
							49.702	59.810	83.500
38-40	1280x800, 60Hz	○	-	-	-	1280x800	62.795	74.934	106.500
							71.554	84.880	122.500
							60.000	60.000	108.000
41-43	1280x960, 60Hz	○	-	-	-	1280x960	63.981	60.020	108.000
							78.16	71.97	135.060
							79.976	75.025	135.000
44-46	1280x1024, 85Hz	○	-	-	-	1280x1024	91.146	85.024	157.500
							47.720	59.799	84.750
							65.317	59.978	121.750
47-49	1400x1050, 60Hz	○	-	-	-	1400x1050	82.278	74.867	156.000
							55.935	59.887	106.500
							55.920	60.000	118.998
50-52	1600x1200, 60Hz	○	-	-	-	1600x1200	75.000	60.000	162.000
							65.290	59.954	146.250
							1920x1080	66.587	59.934
53	1920x1200, 60Hz	○	-	○	-	1920x1200	74.038	59.950	154.000

“○” 입력신호가 이 포맷을 지원합니다. ; “-” 입력신호가 지원하지 않습니다.

✓참조 :

이 매뉴얼은 예고없이 변경 될 수 있습니다.

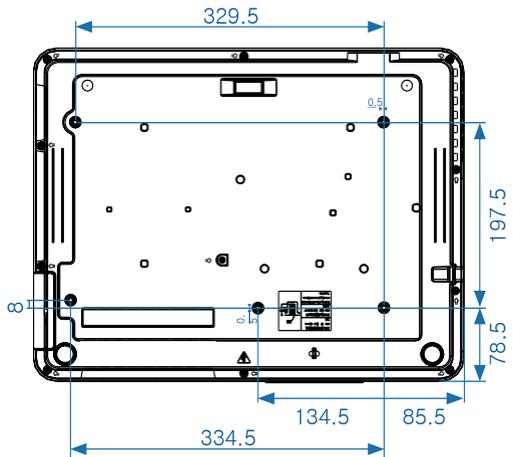
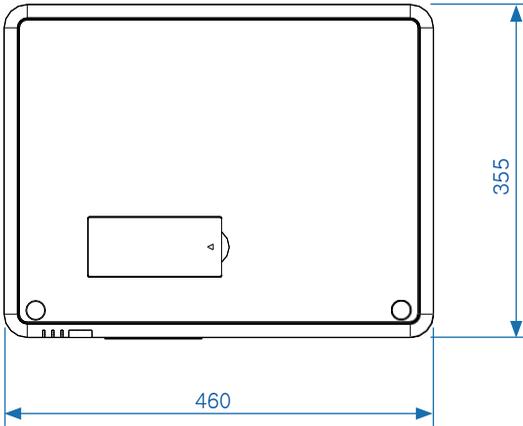
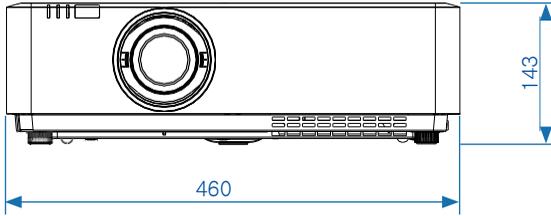
## 단자 구성

VGA OUT Terminal RGB(D-sub 15)				
	1	Red (Input/output)	9	----
	2	Green(Input/output)	10	Grounding(field synchronizing)
	3	Blue(Input/output)	11	Grounding
	4	----	12	DDC data
	5	Grounding(line synchronizing)	13	Horizontal synchronizing(compound sync.)input/output
	6	Grounding(red)	14	Vertical synchronizing input/output
	7	Grounding(green)	15	DDC Clock
	8	Grounding(blue)		
SERIAL Terminal (D-SUB-9)				
	1	----	6	----
	2	RXD	7	----
	3	TXD	8	----
	4	----	9	----
	5	GND		
LAN Terminal				
	1	TX +	5	----
	2	TX -	6	RX -
	3	RX +	7	----
	4	----	8	----
HD-BaseT Terminal				
	1	HDBT_P0	5	HDBT_P2
	2	HDBT_N0	6	HDBT_N2
	3	HDBT_P1	7	HDBT_P3
	4	HDBT_N1	8	HDBT_N3
HDMI Terminal (HDMI Type A 19)				
	1	TMDS Data2+	11	TMDS Clock Shield
	2	TMDS Data2 Shield	12	TMDS Clock-
	3	TMDS Data2-	13	CEC
	4	TMDS Data1+	14	Reserved(N.C. on device)
	5	TMDS Data1 Shield	15	SCL
	6	TMDS Data1-	16	SDA
	7	TMDS Data0+	17	DDC/CEC Ground
	8	TMDS Data0 Shield	18	+5V Power
	9	TMDS Data0-	19	Hot Plug Detect
	10	TMDS Clock+		
VGA in 1 Terminal				
	1	Red/Pr/S-C input	9	----
	2	Green/Y/S-Y input	10	Grounding(field synchronizing)
	3	B/Pb/- input	11	Grounding
	4	----	12	DDC data
	5	Grounding(line synchronizing)	13	Horizontal synchronizing(compound sync.)input
	6	Grounding(red)	14	Vertical synchronizing input
	7	Grounding(green)	15	DDC clock
	8	Grounding(blue)		

# 부록

## 치수

Unit: mm  
Screw Holes for Ceiling Mount  
Screw: M4  
Depth: 10.0



## 기술적인 사양

### Mechanical properties

Dimensions (W×H×D):	460mm x 355mm x 143mm
Net Weight	9.58Kg
Adjustable foot	11°

### LCD resolution

LCD system	0.79"/0.76"/0.76" TFT, active matrix
LCD resolution	1024x768/1280x800/1920x1200

### Compatible signals

Color standard	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M and PAL-N, PAL-60
HDTV signal	PAL, SECAM, NTSC 4.43, PAL-M, PAL-N, PAL-60, 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080p, 1080i
Scanning frequency	Horizontal frequency : 15 KHz~100 KHz , Vertical frequency : 48~85 Hz

### Optical elements

Image size (diagonal lines)	40"-300", adjustable
Projection distance	XGA : 0.884m~10.605m WXGA : 0.937m~11.243m WUXGA : 0.937m~11.243m
Lens (Standard Lens)	F=1.65~2.25, f=18.20~29.38mm Manual zooming and focusing ; Zoom times 1.6
Light source power	About 450W (ECO. < 0.5W)

### Terminal

VGA IN1	Mini D-sub 15pin x1
VGA IN 2/YPbPr/S-VIDEO IN	Mini D-sub 15pin x1
VGA OUT	Mini D-sub 15pin x1
HDMI	HDMI A type 19 pin
HDMI 2 (MHL)	HDMI A type 19 pin
LAN	100 Base-TX (100Mbps)/10 Base-T (10Mbps), RJ45
HDBaseT	100 Base-TX (100Mbps)/10 Base-T (10Mbps), RJ45
Micro USB	USB connector (B type x1)
USB-A	USB connector (A type x1)
RS-232	D-sub 9 pin x1
AUDIO IN	Mini stereo 3.5mm x1
AUDIO OUT	Mini stereo 3.5mm x1
MONO(R/L)	RCA connector * 2
VIDEO	RCA connector * 1

### Power

Voltage and power consumption	AC 100~240 V (Max5.1A), 50/60Hz
Fuse	10A/250V
Internal speaker	10W RMS 8ohm, *2

### Operating Environment

Operating temperature	0℃ ~40℃ (35~ ECO)
Storage Temperature	-20℃ ~60℃
High land	2700 m

### Remote control

Battery	AA ALKALINE TYPE x2
Operating Range	±30° about 5 m straight
Dimensions	48mm (W) x 26mm (H) x 160mm (D)
Net Weight	67g

### Accessories

Remote control and batteries
AC Power cord
VGA cable

- 상기 사양은 사전 통보 없이 변경 될 수 있습니다.
- LCD패널은 픽셀효과 99.99% 기준의 제품을 사용하고 있습니다. 패널의 특성으로 인해 일부 픽셀 (0.01% 이하) 은 효과가 없을 수도 있습니다.

## RS232 제어 모드

### 직렬연결

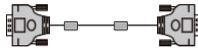
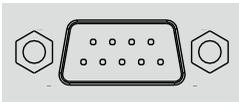
#### 1.1 Port setting

Project	Setpoint
Communication method	Asynchronous communication
Communication rate	19200
Length	8-bit
Parity check	NO
Stop position	1
Flow control	NO

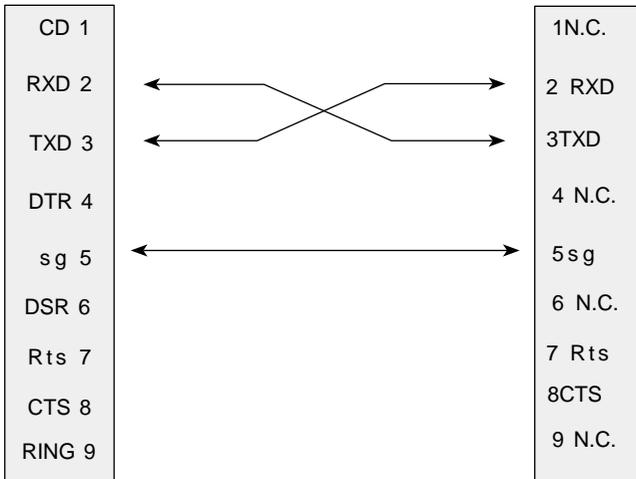
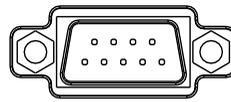
#### 1.2 Connection mode

Can only use RS232 serial cross connect PC and projector.

Computer terminal



Projector terminal



**2. Basic commands**

Distinguish the letter case.and enter Each command ends with [CR] (enter) .

Command	Option	Command	Option
C00	POWER ON	C07	Video
C01	POWER OFF(Immediatly)	C33	Component
C02	POWER OFF	C34	S-Video
C36	HDMI1	C15	Network
C38	HDMI2 (MHL)	C16	Memory Viewer
C05	VGAIN 1	C17	USB Display
C06	VGAIN 2	C32	HDBaseT

**2.1 POWER ON command**

<b>Command</b>	" C00 " [ CR ]		
<b>Details</b>	Power ON action. Do nothing,when you are in Power ON state . Send this command can force the end of the countdown in the countdown state.		
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK]	[CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? "	[CR]

**2.2 POWER OFF command (Namely Power Off immediatly)**

<b>Command</b>	" C01 " [ CR ]		
<b>Details</b>	Power OFF action. Send this command can force your projector to power off during in power on state.		
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK]	[CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? "	[CR]

**2.3 POWER OFF command**

<b>Command</b>	" C02 " [ CR ]		
<b>Details</b>	Power OFF action. A "POWER OFF " dialog box pops up when sending the POWER OFF command ,and do once again can force your projector to power off. Send this command can force the end of the countdownthe in the countdown state.		
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK]	[CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? "	[CR]

#### 2.4 HDMI 1 command

<b>Command</b>	"C36"[CR]	
<b>Details</b>	Select HDMI input.	
<b>Return Value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

#### 2.5 VGAIN 1 command

<b>Command</b>	"C05" [CR]	
<b>Details</b>	Select VGAIN 1 Input	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

#### 2.6 VGAIN 2 command

<b>Command</b>	"C06" [CR]	
<b>Details</b>	Select VGAIN 2 Input	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

#### 2.7 S-Video command

<b>Command</b>	"C34"[CR]	
<b>Details</b>	Select S-Video input.	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

#### 2.8 Component command

<b>Command</b>	"C33" [CR]	
<b>Details</b>	Select Component input.	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

**2.9 Network command**

<b>Command</b>	"C15"[CR]	
<b>Details</b>	Select Network Input	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

**2.10 HDBaseT command**

<b>Command</b>	"C32"[CR]	
<b>Details</b>	Select HDBaseT Input	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

**2.11 Memory Viewer command**

<b>Command</b>	"C16"[CR]	
<b>Details</b>	Select Memory Viewer Input	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

**2.12 USB Display command**

<b>Command</b>	"C17"[CR]	
<b>Details</b>	Select RGBHV Input	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

**2.13 Video command**

<b>Command</b>	"C07"[CR]	
<b>Details</b>	Select Video Input	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]

2.14 HDMI 2 command

<b>Command</b>	"C38"[CR]	
<b>Details</b>	Select HDMI 2 Input	
<b>Return value</b>	Receive successfully	[ACK] [CR]
	Receive Unsuccessfully	" ? " [CR]



**Note:**

프로젝터에 HDBase T 기능이 없으면 HDBaseT 인터페이스가 종료되지 않고 입력 소스가 회색으로 바뀝니다.



---

# CANON KOREA BUSINESS SOLUTIONS INC.

## 캐논코리아 비즈니스 솔루션(주)

서울특별시 강남구 테헤란로 607 (삼성동)  
고객상담센터: 전국 어디서나 1588-2500  
인터넷 홈페이지 : <http://www.canon-bs.co.kr>