

이동을 마치면 각 문양에 맞는 유물 조각을 넣어달라고 합니다.

이 때 부터는 빨간색 장판에 맞아도 데미지가 들어가지 않습니다.

넣어야 하는 유물 조각은 아래 사진의 중앙에 있는 빨간색 입체 도형이 있는 방에서 얻을 수 있습니다.

아래 사진을 기준으로 번호로 번호를 매겨 각 방의 유물 조각을 말씀드리자면 아래와 같습니다.

- 1번 방 : 도넛

- 2번 방 : 팔면체(다이아몬드)

- 3번 방 : 구

- 4번 방 : 사면체(피라미드)

유물 조각을 넣는 순서는 사람마다 랜덤인 것 같으나, 유물 조각의 위치는 모두 동일한 것으로 보입니다.

잘못된 유물 조각을 가져올 경우 넣기 전까지는 다른 조각으로 바꿀 수 없으니, 꼼꼼하게 확인하고 이동합니다!

